

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Hot Keno** noteikumi  
Amusnet Interactive Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes keno-stila spēļu automātu videospēle.  
10x8 laukuma spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.48%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts



- Spēle norisinās uz 10x8 spēles laukuma.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Uz spēles laukuma ir izvietotas 80 pozīcijas ar skaitļiem no 1 līdz 80.
- Spēlētājs var atzīmēt uz spēles laukuma no 2 līdz 10 skaitļiem.
- Spēles raunda sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēti 20 skaitļi no 1 līdz 80.
- Spēlētājam tiek izmaksāts laimests atkarībā no tā, cik skaitļi tika atzīmēti uz spēles laukuma un cik no atzīmētajiem skaitļiem sakrīt ar izkritušajiem skaitļiem:
  - Atzīmēti 2 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 1 skaitlim;
  - Atzīmēti 3 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 2 skaitļiem;
  - Atzīmēti 4 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 2 skaitļiem;
  - Atzīmēti 5 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 2 skaitļiem;
  - Atzīmēti 6 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 3 skaitļiem;
  - Atzīmēti 7 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 3 skaitļiem;
  - Atzīmēti 8 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 4 skaitļiem;
  - Atzīmēti 9 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 4 skaitļiem;
  - Atzīmēti 10 skaitļi – lai saņemtu laimestu, jāsakrīt vismaz 4 skaitļiem.

## Regulāro izmaksu apraksts

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1									
2	9	2	1	1						
3		48	8	4	2	2				
4			125	20	15	5	5	3	2	
5				150	60	28	20	10	7	
6					550	90	50	35	15	
7						1 000	270	95	50	
8							2 000	500	210	
9								5 000	1 000	
10										10 000

Laimests tiek izmaksāts atkarībā no izvēlēto skaitļu uz spēles laukuma sakrītības ar izkritušajiem skaitļiem.

Tabulā ir norādīti likmes reizinātāji, kas veido laimestu, atkarībā no tā, cik skaitļi tika atzīmēti raunda sākumā.

## Bonusa spēle JACKPOT CARDS



Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.

Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas mastu kārtis.

Spēlētājs iegūst atklātajai kārtu mastu atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.



Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.




## Laimesta dubultošana

- Laimesta gadījumā, spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE iespēju**, nospiežot uz

poļu  vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot .

- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
- Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārtu krāsu.
- Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa nav uzminēta, tad laimests tiek anulēts.

## Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY**, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.