

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 40 Power Hot noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 40 izmaksas iespēju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir no 96.27%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme | 0.20 EUR |
| Maksimālā likme | 40.00 EUR |

Spēles norises apraksts



Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Papildspēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu līniju laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts



Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

| | |
|---|--|
| WILD  5 · 10.00 EUR 4 · 4.00 EUR 3 · 0.40 EUR SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT  | SCATTER  5 · 200.00 EUR 4 · 8.00 EUR 3 · 2.00 EUR |
|---|--|

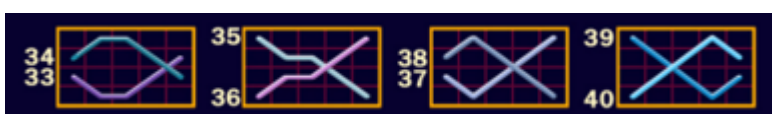
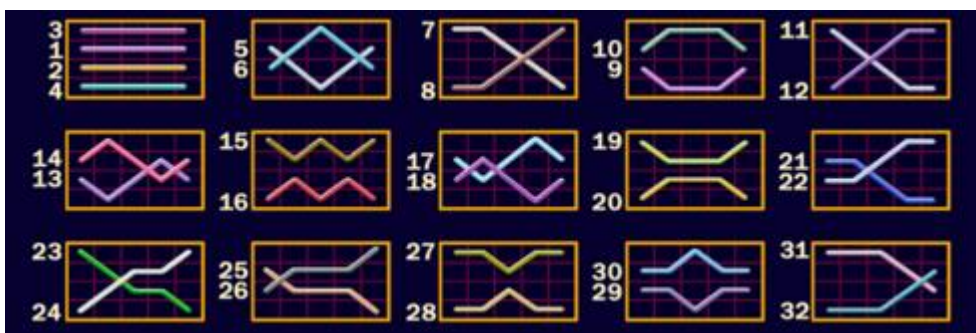
| | |
|---|---|
|  5 · 4.00 EUR 4 · 0.80 EUR 3 · 0.20 EUR |  5 · 2.00 EUR 4 · 0.40 EUR 3 · 0.20 EUR |
|---|---|

| | |
|---|---|
|  5 · 2.00 EUR 4 · 0.40 EUR 3 · 0.20 EUR |  5 · 1.00 EUR 4 · 0.20 EUR 3 · 0.10 EUR |
|---|---|

| | |
|--|--|
|  5 · 1.00 EUR 4 · 0.20 EUR 3 · 0.10 EUR |  5 · 1.00 EUR 4 · 0.20 EUR 3 · 0.10 EUR |
|--|--|

Izmaksu Līniju Apraksts.



- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda izmaksas līniju formas:




Spēles norise un noteikumi

Vispārējie noteikumi

“Gamble” funkcija


- “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
- Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
- Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
- Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
- Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.

Bonusa spēlē “Jackpot kārtis”

- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
- Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
- Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
- Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masti kārtis.
- Spēlētājs iegūst atklātajai kārti mastij atbilstošu džekpotu.
- Džekpota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
- Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:

- Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**MONĒTAS**” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT**”. Uz ikonām parādīta kopējā griezienu likme. “**GRIEZT**” ikonas atbilst 20, 40, 60, 80 vai 100 monētu likmei.



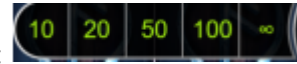
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot AUTOSPĒLE ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto



2. Izvēlieties, cik griezieni tiks izspēlēti automātiskajā režīmā:



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.