

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Cavemen and Dinosaurs noteikumi
Amusnet Interactive Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.25%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 • 1000 EGT 4 • 300 EGT 3 • 50 EGT 2 • 5 EGT
	5 • 300 EGT 4 • 60 EGT 3 • 30 EGT
	5 • 80 EGT 4 • 40 EGT 3 • 20 EGT
	5 • 60 EGT 4 • 20 EGT 3 • 10 EGT

WILD	5 • 1500 EGT 4 • 500 EGT 3 • 100 EGT 2 • 10 EGT	SCATTER	
APPEARS ON ALL REELS. SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT FOR		3 • 40 EGT APPEARS ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY.	

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot BONUS simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- 3 **BONUS** simboli uz 1., 3. un 5. cilindriem piešķir 8 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā, katrā griezienā, kamēr cilindri griežas, uz laukuma notiek **meteorītu lietus**, un tā rezultātā nejaušās pozīcijās tiek izvietoti papildus WILD simboli.

- Par WILD simbolu var pārvērsties jebkurš simbols, izņemot BONUS simbolu.
- Bezmaksas griezienu laikā, uzgriežot uz 1., 3. un 5. cilindriem 3 BONUS simbolus, spēlētājam tiek piešķirti papildus 6 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā, ja kāds meteorīts uzkrīt uz BONUS simbola, spēlētājam tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas grieziens.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Jebkura griezienu laikā pamatspēlē pēc nejaušības principa var aktivizēties **INSTANT WIN funkcija**.
- Funkcijas laikā mazs dinozaurs, kurš šķērso spēles laukumu, atstāj uz tā olu, kurā ir paslēpta kāda balva.
- Iespējamās balvas ir 10x vai 20x no spēlētāja likmes apmēra.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS



Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.

Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

Spēlētājs iegūst atklātajai kārti masts atbilstošu džekpotu.



Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:






Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana

- Laimesta gadījumā, spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE iespēju**, nospiežot uz  pogu vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot .
- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
- Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.
- Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa nav uzminēta, tad laimests tiek anulēts.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY**, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.