

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **100 Golden Coins** noteikumi  
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 100 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.31%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

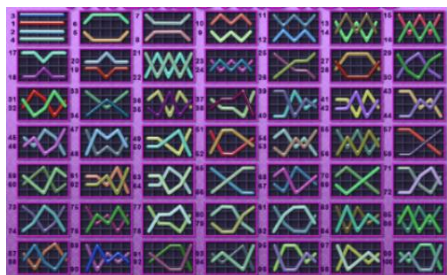
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <b>SCATTER</b> 5• 50000 EGT 4• 2000 EGT 3• 500 EGT	 5• 400 EGT 4• 80 EGT 3• 20 EGT	 5• 200 EGT 4• 40 EGT 3• 20 EGT
	 5• 100 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT	 5• 100 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, BONUS COIN un COLLECT simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 3 un vairāk **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā laimestu, saskaņā ar izmaksu tabulu.



- **BONUS COIN** simbols parādās uz 1., 2., 3. un 4. cilindriem.
- Uz katra BONUS COIN simbola ir norādīta kāda noteikta naudas vērtība.



- **COLLECT** simbols parādās tikai uz 5. cilindra.
- Ja COLLECT simbols parādās uz laukuma 5. cilindra, tas savāc visu BONUS COIN simbolu norādītās naudas vērtības, un kopējais iegūtais laimests tiek pievienots spēlētāja bilancē.
- Ja uz laukuma ir BONUS COIN simboli, bet nav COLLECT simbola, BONUS COIN simbolu naudas vērtības netiek izmaksātas.
- Pēc nejaušības principa uz 5. cilindra var tikt aktivizēta **MYSTERY NUDGE funkcija**, ja tiek izpildīti sekojoši nosacījumi:
  - Uz laukuma ir viens vai vairāki BONUS COIN simboli;
  - Uz laukuma nav COLLECT simbola;
  - Uz laukuma nav izveidotas laimīgas kombinācijas.

- Funkcijas laikā 5. cilindra pozīcijas kustās par vienu pozīciju uz leju, parādot jaunus simbolus.
- Pozīciju kustības laikā var parādīties COLLECT simbols, kurš izmaksās visu uz laukuma esošo BONUS COIN simbolu naudas vērtības.
- Pozīciju kustība nemaina spēles līnijas un SCATTER simbolu laimestus.

### Bonusa spēle JACKPOT CARDS



Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.

Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

Spēlētājs iegūst atklātajai kārtu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.



Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

### Laimesta dubultošana

- Laimesta gadījumā, spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE iespēju**, nospiežot uz



pogu  vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot .

- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
- Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.
- Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa nav uzminēta, tad laimests tiek anulēts.

### Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY**, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.