

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Dice Vikings** noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu spēļu automāts ar 10 izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.56% līdz 96.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 x5 6.00 FUN x4 3.00 FUN x3 0.90 FUN	 x5 6.00 FUN x4 3.00 FUN x3 0.90 FUN	 x5 3.00 FUN x4 1.50 FUN x3 0.60 FUN	 x5 3.00 FUN x4 1.50 FUN x3 0.60 FUN	 x5 1.50 FUN x4 0.60 FUN x3 0.30 FUN	 x5 0.60 FUN x4 0.30 FUN x3 0.15 FUN	 Appears on the 1st, 3rd and 5th reels only. x3 6.00 FUN
--	--	--	--	---	--	--

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi



- **SCATTER** simbols var parādīties uz 1., 3. un 5.cilindra.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestus saskaņā ar izmaksu tabulu.
- SCATTER simbolu laimesti ir neatkarīgi un tiek pievienoti kopējam laimestam spēles beigās.

WILD simbola noteikumi

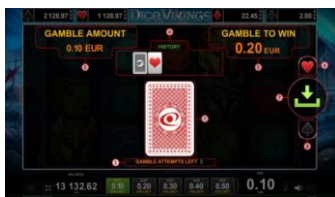


- **WILD** simbols parādās uz 2., 3. un 4.cilindra un aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simbols izplešas visās pozīcijās, ja tas ir daļa no laimīgās kombinācijas vai arī var to izveidot.
- Visi laimesti, kuru daļa ir WILD simbols, tiek reizināti ar WILD simbola reizinātāju, kas tiek atklāts pēc izplešanās.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki WILD simboli, tiek piešķirts lielākais reizinātājs.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3 SCATTER simboli uz 1., 3. un 5.cilindra aktivizē bezmaksas griezienus.
- Spēlētājs izvēlas vienu no piedāvātajām kombinācijām bezmaksas griezienu skaitam un WILD reizinātāju tiem:
 - 8 bezmaksas griezieni + WILD reizinātājs x3;
 - 11 bezmaksas griezieni + WILD reizinātājs x2;
 - 18 bezmaksas griezieni + WILD reizinātājs x1;
 - Nejauša izvēle.
- Kad spēlētājs izvēlas "Nejauša izvēle", funkcija pati izvēlas vienu no trim augstāk minētajām kombinācijām.
- Ja bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti, jaunais bezmaksas griezienu skaits tiek pievienots jau esošajiem griezieniem un WILD reizinātājs paliek nemainīgs.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošā griezienu likmi un līnijām.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz īpašiem cilindriem.
- Pamatspēles laikā spēlētājam var tikt piešķirti bezmaksas griezieni.
- Šo bezmaksas griezienu vērtību un skaitu spēlētājs nevar ietekmēt.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti spēles kopējam laimestam.
- Bezmaksas griezienu laikā JACKPOT CARDS bonusa spēle ir atspējota.

GAMBLE funkcijas noteikumi



- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas leņķvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa "RED" vai "BLACK".
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS


1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kārti masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
- 
2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.