

APSTIPRINU  
SIA „Joker LTD”  
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos  
I. Lauce  
Rīgā

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **20 Wild Goals** noteikumi  
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.87%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

						
x5 90.00 FUN	x5 7.50 FUN	x5 7.50 FUN	x5 4.50 FUN	x5 2.25 FUN	x5 1.50 FUN	Appears on all reels.
x4 4.50 FUN	x4 2.25 FUN	x4 2.25 FUN	x4 1.50 FUN	x4 0.75 FUN	x4 0.45 FUN	x5 300.00 FUN
x3 0.75 FUN	x3 0.60 FUN	x3 0.60 FUN	x3 0.30 FUN	x3 0.15 FUN	x3 0.15 FUN	x4 30.00 FUN
x2 0.15 FUN						x3 3.00 FUN

### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Katra bruksana sākas ar reizinātāju x2 un tas tiek palielināts par 1 par katru jauno sabrukšanas soli attiecīgajā bruksanā.
- o Ar vienu likmi iespējamas 10 cilindru sabrukšanas.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.



- **WILD** simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4.cilindra.
- WILD simbols izplešas pa attiecīgo cilindru un aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD izplešas tikai pirmajā reizē, kad tas parādījies uz cilindriem.
- Ja WILD simbols paliek uz ekrāna pēc cilindru sabrukšanas, tas neizplešas pa citām cilindra pozīcijām.



- **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- SCATTER laimesti tiek reizināti ar likmes vērtību un pieskaitīti kopējam laimestam.





- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja uzgriezt vairākus bezmaksas griezienus.
- Spēlētājs nevar ietekmēt to vērtību un mēģinājumu skaitu.
- Bezmaksas griezienu laikā nevar tikt aktivizēta JACKPOT CARDS papildspēle.

### GAMBLE funkcijas noteikumi



- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa “RED” vai “BLACK”.
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

### Bonusa spēle JACKPOT CARDS




1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. JACKPOT CARDS ir četru līmeņu papildspēle, kurā katrs kāršu kavas simbols atspoguļo kādu līmeni:
  -  - pirmais līmenis (zemākā vērtība);
  -  - otrais līmenis;
  -  - trešais līmenis;
  -  - ceturtais līmenis (augstākā vērtība).
3. Uzsākot JACKPOT CARDS papildspēli, spēlētājam tiek piešķirts viens no 4 līmeņiem.
4. Sākoties papildspēlei, pamatspēle netiek pārtraukta.
5. Iemaksas katrā līmenī tiek aprēķinātas, pamatojoties uz procentiem no spēlētāja likmes.
6. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
7. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
8. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
9. Spēlētājs iegūst atklātā, kāršu mastam atbilstošu džekpotu.
10. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.

11. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



12. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

### Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot

pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**