

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Extra Crown Deluxe noteikumi  
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 97.20%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
x5 15.00 FUN x4 2.40 FUN x3 1.20 FUN	x5 15.00 FUN x4 2.40 FUN x3 1.20 FUN	x5 6.00 FUN x4 1.20 FUN x3 0.60 FUN	x5 6.00 FUN x4 1.20 FUN x3 0.60 FUN	x5 2.40 FUN x4 0.60 FUN x3 0.15 FUN	x5 2.40 FUN x4 0.60 FUN x3 0.15 FUN

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot KROŅA simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja uzgriezt vairākus bezmaksas griezienus.
- Spēlētājs nevar ietekmēt to vērtību un mēģinājumu skaitu.
- Bezmaksas griezienu laikā nevar tikt aktivizēta JACKPOT CARDS papildspēle.

### KROŅA simbola noteikumi



- **KROŅA** simbols var parādīties uz 1., 3. un 5. cilindra pamatspēlē un uz visiem cilindriem bezmaksas griezienos.
- Tas aktivizē balvu, kas atrodas virs cilindra uz kura tas parādījies.
- **KROŅA** simbols darbojas arī kā **WILD** simbols un aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### DINAMISKO CILINDRU BALVU funkcijas noteikumi

- **KROŅA** simbols piešķir balvu, kas atrodas virs cilindra uz kura tas piezemējies, ja tā ir aktīva.



- Aktīvās balvas pamatspēlē atrodas virs 1., 3. un 5. cilindra.
- Visas balvas virs cilindriem ir aktīvas bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Balvas var būt - naudas balvas, izplesta simbola atkārtotais grieziens un bezmaksas griezieni.

### Naudas balvas

- Pamatspēlē naudas balvas var atrasties virs 1., 3. un 5. cilindra.
- Bezmaksas griezienu laikā - virs visiem cilindriem.
- Naudas balvas vērtība ir nejaušs reizinātājs attiecīgā griezienu likmei.

- Ja ir aktīva slepenā atslēga, reizinātāja vērtība ir balstīta uz pamata likmi, nepievienojot funkcijas 25% papildu likmes vērtību.
- KROŅA simbols piešķir naudas balvu, ja tas parādās uz cilindra, virs kura atrodas attiecīgā balva.

### **Izplestā simbola atkārtotais grieziens**

- Ja virs cilindra, uz kura atrodas KROŅA simbols, parādās kāds simbols, tas pārvēršas par izplešamo simbolu.
- Izplešamie simboli var būt visi simboli, izņemot KROŅA simbolu.
- Ja tiek laimēts atkārtotais grieziens ar izplešamo simbolu, tas izplešas uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā izplestais simbols paliek fiksēts uz ekrāna uz vienu atkārtoto griezienu.
- Visas balvas virs cilindriem atkārtoto griezienu laikā ir neaktīvas.

### **Bezmaksas griezieni**

- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti tikai kā balva virs cilindra, kad uz cilindra, uz kura atrodas KROŅA simbols, parādās uzraksts *bezmaksas griezieni*.
- Cilindri automātiski sāk griezties, līdz visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti.
- Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar to pašu likmi un līnijām, ar kādām tie tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienus nevar apturēt.
- Ja bezmaksas griezienu laikā KROŅA simbols parādās zem izplešamā simbola balvas, tas aktivizē vienu bezmaksas atkārtotu griezienu ar attiecīgo izplešamo simbolu.
- Atkārtotas bezmaksas griezienu aktivizēšanas gadījumā jauno griezienu skaits tiek pieskaitīts esošajam bezmaksas griezienu skaitam.
- Pēc visu bezmaksas griezienu pabeigšanas, kopējo bezmaksas griezienu laimēto summu var izmantot GAMBLE papildspēlē (ja summa ir mazāka vai vienāda ar to, kas norādīta izmaksu tabulas ekrānā).
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots atšķirīgs cilindru komplekts.

### **SLEPENĀS ATSLĒGAS funkcijas noteikumi**



- Spēlētājam ir iespēja atslēgt cilindru balvas virs 2. un 4. cilindra pamatspēlē.
- To var izdarīt ieslēdzot/ izslēdzot šo funkciju spēles laukuma malā.
- Aktivizējot šo funkciju, spēlētājs veic par 25% lielāku likmi savai kopējai likmei pamata spēlē.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonus funkcijas, kurās ir šādas iespējas un izmaksas:





- o 3 bezmaksas griezieni + nejaušs izplešamais simbols par cenu 37.5x no kopējās likmes apmēra;
- o 10 bezmaksas griezieni par cenu 52x no kopējās likmes apmēra;
- o 12 bezmaksas griezieni par cenu 62.4x no kopējās likmes apmēra;
- o 15 bezmaksas griezieni par cenu 78x no kopējās likmes apmēra.

### **GAMBLE funkcijas noteikumi**



- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa "RED" vai "BLACK".
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

### **Bonusa spēle JACKPOT CARDS**




1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. JACKPOT CARDS ir četru līmeņu papildspēle, kurā katrs kāršu kavas simbols atspoguļo kādu līmeni:
  - o  - pirmais līmenis (zemākā vērtība);
  - o  - otrais līmenis;
  - o  - trešais līmenis;
  - o  - ceturtais līmenis (augstākā vērtība).
3. Uzsākot JACKPOT CARDS papildspēli, spēlētājam tiek piešķirts viens no 4 līmeņiem.
4. Sākoties papildspēlei, pamatspēle netiek pārtraukta.
5. Iemaksas katrā līmenī tiek aprēķinātas, pamatojoties uz procentiem no spēlētāja likmes.
6. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

7. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
8. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
9. Spēlētājs iegūst atklātāja, kāršu mastam atbilstošu džekpotu.
10. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
11. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



12. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.