

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 20 Aztec Coins noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.88%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

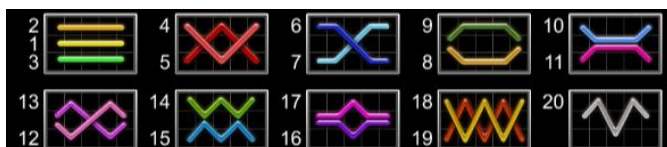
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER un BONUS simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes uz līniju apmēru.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējās likmes vērtību.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

						
x5 12.00 FUN	x5 6.00 FUN	x5 6.00 FUN	x5 3.00 FUN	x5 3.00 FUN	x5 3.00 FUN	x5 300.00 FUN
x4 2.40 FUN	x4 1.20 FUN	x4 1.20 FUN	x4 0.60 FUN	x4 0.60 FUN	x4 0.60 FUN	x4 12.00 FUN
x3 0.60 FUN	x3 0.60 FUN	x3 0.60 FUN	x3 0.30 FUN	x3 0.30 FUN	x3 0.30 FUN	x3 3.00 FUN

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, BONUS un SAVĀKŠANAS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola noteikumi



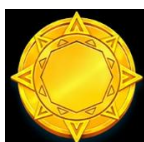
- 3 un vairāk **SCATTER** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- SCATTER simbolu laimesti ir neatkarīgi un tiek pievienoti kopējam laimestam.

SAVĀKŠANAS simbola noteikumi



- **SAVĀKŠANAS** simbols parādās uz 5. cilindra.
- SAVĀKŠANAS simbols savāc visas BONUS simbolu vērtības laukumā.

BONUS simbola noteikumi



- **BONUS** simbols var parādīties uz 1., 2., 3. un 4. cilindra.
- Uz katra BONUS simbola ir attēlota noteikta naudas vērtība.
- BONUS simbola iespējamās vērtības ir: x0.5, x1, x2, x5, x10, x15 vai x25 no kopējās likmes apmēra.
- Ja SAVĀKŠANAS simbols parādās uz 5. cilindra, vērtības no visiem savāktajiem BONUS simboliem, tiek pievienotas attiecīgajam spēles laimestam.
- Ja laukumā neparādās SAVĀKŠANAS simbols, laimesti no BONUS simboliem netiek savākti un piešķirti.

MISTĒRIJAS BĪDĪŠANĀS funkcijas noteikumi

- Šī funkcija var tikt nejauši aktivizēta uz 5. cilindra, ja vienlaikus īstenojas šādi apstākļi:
 - uz laukuma atrodas 1 vai vairāki BONUS simboli;
 - uz laukuma nav SAVĀKŠANAS simbola un nav izveidojušās laimesta kombinācijas.
- Kad 5. cilindrs bīdās, tas virzās uz leju, atklājot jaunus simbolus laukumā.
- Bīdīšanās nemaina izmaksu līniju un SCATTER simbolu laimestus.
- 5. cilindrs var atklāt SAVĀKŠANAS simbolu, lai savāktu uz laukuma esošo BONUS simbolu vērtības.

GAMBLE funkcijas noteikumi

- Uzvarot, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa "RED" vai "BLACK".
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.




Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.