

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Asian Palace noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.83%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad spēles laukumā parādās 8 vai vairāk vienādi simboli.
- Laimesta kombinācija, ko veido vairāk kā 12 vienādi simboli, tiek izmaksāta kā kombinācija par 12 simboliem.
- Visi laimesti tiek reizināti ar spēles kopējo likmi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek piešķirti laimesti par laimīgajām kombinācijām un laimējošie simboli pazūd un tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Tiek izmaksātas visas jaunās laimesta kombinācijas, ja tādas veidojas.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- SCATTER un REIZINĀTĀJA simboli paliek uz laukuma līdz cilindru sabrukšanas beigām.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brūkšana ir beigusies.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **BONUS** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- 4 un vairāk BONUS simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu un aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezienu laikā parādās 3 vai vairāk SCATTER simboli, spēlētājs saņem papildus 6 bezmaksas griezienus, kuri tiek pievienoti jau esošajam griezienu skaitam.



- **REIZINĀTĀJA** simbols var parādīties tikai bezmaksas griezienu laikā un tā vērtība ir nejausa.
- Ja laukumā nav nevienas laimesta kombinācijas, netiek pievienota un izmaksāta arī REIZINĀTĀJA vērtība.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti automātiski un tos nevar apturēt.
- Pēc bezmaksas griezienu beigām, kopējais laimests, kas tajos iegūts, var tikt izspēlēts GAMBLE funkcijā, ja laimesta vērtība ir mazāka vai vienāda ar spēlē noteikto.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 80x no kopējās likmes apmēra.
- *Funkcija var nebūt pieejama visiem likmes līmeņiem.*

DUBULTOTĀS IESPĒJAS funkcijas noteikumi



- Dubultās iespējas funkcija ļauj spēlētājam dubultot iespējas aktivizēt bezmaksas griezienus.
- Dubultās iespējas funkcijas laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.
- Šo funkciju iespējams iegādāties par cenu +25% no spēles kopējās likmes apmēra.

GAMBLE funkcijas noteikumi

- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa "RED" vai "BLACK".
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1 - 5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.




Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kārtu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.