

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Vegas Gobbler LIVE noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes LIVE spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 30 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

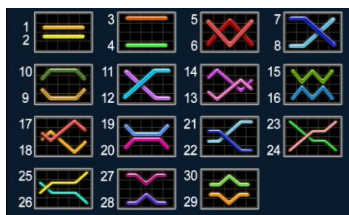
Minimālā likme	0,30 €
Maksimālā likme	18 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Vegas Gobbler LIVE** ir aizraujoša tiešraides video spēļu automātu spēle.
- Spēle norisinās spēles vadītāja pavadībā.

- Galvenais mērķis ir aizpildīt visas pozīcijas uz cilindriem bonusa spēlē, kas aktivizē īpašo *Gobbler* žetonu funkciju un reizina laimestu līdz pat 5 reizēm.

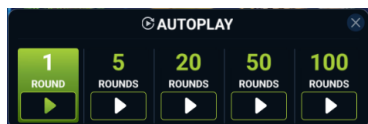
LIK MJU LIKŠANAS noteikumi

- Katrs raunds sastāv no 5 griezieniem, un spēlētāja kopējā likme tiek vienmērīgi sadalīta starp tiem.
- Spēle darbojas bez pārtraukuma, bez likmju veikšanas pauzēm starp raundiem.
- Lai veiktu likmi:

- o Spēlētājs izvēlas likmes summu vienam raundam, izmantojot vēlamu pogu summu joslā



- o Pēc tam atver automātiskās spēles paneli, lai veiktu vienu no šīm darbībām:

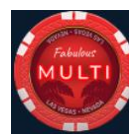
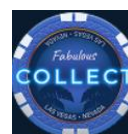


- noklikšķinātu uz PLAY pogas;
- vēlreiz noklikšķinot uz izvēlētas likmes summu joslā.
- o Spēlētājs iestata raundu skaitu automātiskajai spēlei, pēc tam apstiprina likmi, noklikšķinot uz izvēlēta raundu skaita, pogas PLACE BET vai likmes summas.
- Pirms raunda sākuma spēlētājs var atcelt likmi, noklikšķinot uz izvēlētas summu joslā vai izmantojot pogu CANCEL BET.
- Raunda laikā ar aktīvu likmi nākamās likmes funkcija (*Next Bet Feature*) summu joslā ļauj spēlētājiem iepriekš izvēlēties citu likmes summu nākamajam raundam.
- Nākamā likme tiek izcelta oranžā krāsā (lai to noņemtu, spēlētājam jānoklikšķina uz tās vēlreiz).
- Informācijas displejs zemāk rāda gan pašreizējo, gan nākamo likmi.
- Kad sākas jaunais raunds, uznirstošais logs piedāvās vai piemērot jauno likmi visiem turpmākajiem raundiem vai pēc raunda beigām atgriezties pie sākotnēji veiktās likmes.
- Visbeidzot, kamēr raunds ir aktīvs, noklikšķinot uz pogas SPIN COUNTER, tiek atvērts automātiskās spēles panelis, ļaujot spēlētājiem jebkurā laikā pielāgot vai apturēt automātisko spēli.

WILD simbola noteikumi



- Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot



un



simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- Pamatspēles laikā  simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- Piedaloties laimesta kombinācijā, tas izplešas pa visu attiecīgo cilindru.



- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

HOLD & WIN BONUS funkcijas noteikumi

- *Hold & Win* bonus funkcijas laikā simboli tiek fiksēti laukumā, lai atklātu balvas.
- Simboli, kas aktivizē bonusa spēli:



- o : var parādīties uz visiem cilindriem ar reizinātāju vērtībām 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x vai 50x no griezienu likmes;



- o , , : pokera žetoni var parādīties uz visiem cilindriem. Katra krāsa atbloķē savu īpašo funkciju.



-  Simboli izmaksā laimestu tikai bonusa spēles laikā.
- Bonusa spēli var aktivizēt divos veidos:

- o pamatspēles laikā uz cilindriem parādās 5 vai vairāk  simboli;



- o viena vai vairāku ,  vai  simbolu parādīšanās pamatspēlē dod iespēju nejauši aktivizēt bonusa spēli.

- Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Katrs jauns simbols atiestata griezienu skaitu atpakaļ uz 3.
- Bonusa spēle turpinās tik ilgi, līdz spēlētājam beidzas griezieni vai arī laukums tiek pilnībā



aizpildīts ar  simboliem.



- Katram simbolam ir reizinātāja vērtība.
- Bonusa spēles beigās visas reizinātāju vērtības tiek summētas, veidojot funkcijas laimestu un izmaksātas atbilstoši spēlētāja likmei par griezienu.



- Ja pamatspēles laikā viena griezienu ietvaros parādās vairāki dažādi



simboli, bet netiek aktivizētas visas koferu funkcijas, atlikušie neaktivizētie



un

simboli bonusa raunda laikā pārvērtīsies par parastiem zelta monētu simboliem.

KOFERU funkciju noteikumi

- Katrs koferis virs cilindriem apkopo tās pašas krāsas pokera žetonus.
- Pokera žetonu kombinācija, kas aktivizējusi bonusa spēli, nosaka piešķirtās funkcijas.



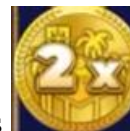
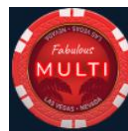
- Ikreiz, kad pamatspēles laikā uz cilindriem parādās viens vai vairāki



simboli, pastāv iespēja aktivizēt bonusa spēli ar koferu funkcijām.



- Savākšanas funkcija - žetons apkopo visu pārējo simbolu vērtības un pievieno tās savai vērtībai.



- Reizināšanas funkcija - žetons sareizina visus uz cilindriem esošos simbolus ar nejaušu reizinātāju - 2x, 3x vai 5x. Pēc citu simbolu sareizināšanas tas pats pieņem šo pašu iegūto vērtību.



- Papildu funkcija - žetons pievieno +1 atkārtoto griezienu un piešķir sev nejaušu reizinātāju 2x, 3x vai 5x katru reizi, kad tas parādās uz cilindriem bonusa spēles laikā.

- Noslēpumainā funkcija -



žetons, nejauši pārvēršas par



simbolu, aktivizējot tam atbilstošo kofera funkciju.

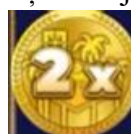
- *Gobbler* žetonu funkcija - visa spēles laukuma aizpildīšana ar



simboliem aktivizē



šo funkciju. Žetons griežas, lai piešķirtu nejaušu reizinātāju (2x, 3x vai 5x), kas



tiek piemērots visiem uz laukuma esošajiem simboliem.

- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi pārējie griezieni tiek atcelti.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.