

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 40 Extra Crown Triple Boost Golden Coins Link noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

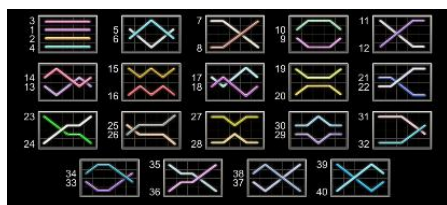
Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes uz līniju apmēru.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējās likmes vērtību.

Izmaksu līniju apraksts







Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.







Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus savā cilindrā, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
-  Simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.

SCATTER simbolu noteikumi

- 3 un vairāk   simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- 3  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  Simboli parādās uz 1., 3. un 5. cilindra.
-  un  simbolu laimesti ir neatkarīgi un tiek pievienoti kopējam laimestam.

TRIPLE BOOST funkcijas noteikumi

- Blakus spēles laukumam atrodas 3 dažādu krāsu podi - zils, sarkans un zaļš.
- Funkcija *Hold and Spin* tiek aktivizēta, ja uz cilindriem parādās 5 vai vairāk monētas.
- Katru reizi, kad *Triple Boost* funkcija tiek aktivizēta, vismaz viena monēta būs ar piesaistītu krāsu.
- Krāsainās monētas atbilst attiecīgo podu krāsai:
 - Vienas krāsas monēta - *Hold and Spin* funkcija ar attiecīgās krāsas poda papildfunkciju.
 - Divas dažādu krāsu monētas (piem., sarkana + zila) - *Hold and Spin* funkcija ar attiecīgo krāsu poda papildfunkcijām
 - Visu trīs krāsu monētas (sarkana + zaļa + zila) - *Hold and Spin* funkcija ar visu trīs podu papildfunkcijām.
- *Golden Coins Link* funkcija tiek spēlēta kombinācijā ar *Triple Boost* funkciju.



- **Zaļā poda funkcija** - aktivizējot *Hold and Spin* funkciju ar šo savākšanas podu,



spēlei tiek pievienots jauns simbols. Šis simbols saskaita visas naudas vērtības no monētām, kas pašlaik atrodas uz laukuma un pēc tam pārvēršas par monētas simbolu ar šo



kopējo savākto summu. Simbols var savākt arī džekpota monētas. Tās savācot, džekpota monēta apgriežas, atklājot savu naudas vērtību, ko pēc tam




pārņem simbols. Netiek garantēts, ka *Hold and Spin* funkcijas laikā parādīsies



simboli.



- **Zilā poda funkcija** - kad uz cilindriem parādās  simbols, tas



pievieno nejaušu vērtību vienai vai vairākām monētām. Pēc tam simbols pārvēršas par monētas simbolu ar savu vērtību. Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 20x vai 50x.



- **Sarkanā poda funkcija** - Aktivizējot *Hold and Spin* funkciju ar šo



noslēpumaino podu, spēlei tiek pievienots jauns simbols. Kad šis simbols



parādās, tas pārvēršas par džekpotu, simbolu vai monētas simbolu ar augstāku



vērtību nekā vidēji. Netiek garantēts, ka *Hold and Spin* funkcijas laikā parādīsies simboli.

- Kad ir aktīvas vairāku podu funkcijas, to aktivizēšanās secība ir šāda:



Bonusa spēle GOLDEN COINS LINK

- **Golden Coins Link** ir 4 līmeņu džekpota funkcija ar diviem progresīvajiem un diviem statistiskajiem džekpotiem:
 - GRAND džekpots (progresīvais);
 - MAJOR džekpots (progresīvais);
 - MINOR džekpots (statiskais);
 - MINI džekpots (statiskais).



- Lai aktivizētu *Golden Coins Link* džekpota funkcijas līmeņus, spēlētājam jāuzgriež noteikts simbolu skaits:



- GRAND līmenim - 3  GRAND monētas simboli;






- MAJOR līmenim - 1  MAJOR monētas simbols;

- MINOR līmenim - 1  MINOR monētas simbols;

- MINI līmenim - 1  MINI monētas simbols.

-  un  simboli nepiešķir nekādas naudas vērtības, ja tie tiek uzgriezti pamatspēlē, bet neaktivizē funkciju.

- Lai aktivizētu GRAND līmeni, visiem 3  monētas simboliem pamatspēlē jātiek uzgriezti vienā griezienā, bet *Hold & Spin* funkcijas laikā 3  monētas var tikt uzgrieztas vairāku griezienu laikā.

- *Hold and Spins* funkcijas laikā, uzgriežot jebkurus 5 vai vairākus MONĒTAS, , , , ,  simbolus tiek aktivizēta *Golden Coins Link* funkcija.

Hold and Spin funkcijas noteikumi

- Lai uzsāktu funkcijas izspēli, spēlētājam jānospiež **START** poga.
- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.

- Ja tiek uzgriezts kāds no monētas simboliem, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.



- Ja 3 secīgu griezienu laikā neparādās neviens monētas simbols, funkcija beidzas.



- Ja tiek uzgriezta **SPIN BOOST** monēta, bezmaksas griezienu skaits pieaug uz 4.
- Ja nākamo griezienu laikā tiek uzgriezti monētu simboli, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 4.
- Ja 4 secīgu griezienu laikā neparādās neviens monētas simbols, funkcija beidzas.
- Spēlētāja bilancei tiek pievienota visu monētu summa, kas atrodas laukumā funkcijas beigās.
- Ja funkcijas laikā viss spēles laukums tiek aizpildīts ar monētu simboliem, tiek aktivizēts **reizinātāju rats**.

REIZINĀTĀJU RATA funkcijas noteikumi

- Reizinātāju rats dod iespēju spēlētājam laimēt reizinātājus no x2 līdz x10 (x2, x2, x2, x3, x3, x5, x5, x10), MAJOR vai GRAND džekpotus.



- Ja spēlētājs jau laimējis MAJOR vai GRAND džekpotu izpildot aktivizēšanas nosacījumus *Hold and Spin* funkcijas laikā, tiks izmantots cits reizinātāja rats, kas satur tikai reizinātājus (x2, x2, x2, x2, x3, x3, x3, x5, x5, x10).
- Uz katras monētas ir atspoguļota tās vērtība.



- Monēta piešķir 10x no likmes apmēra.
- Kad tiek laimēts reizinātājs, tas tiek piemērots katras monētas vērtībai un kopējais laimests tiek aprēķināts saskaitot visas reizinātās monētu vērtības kopā.

- Ja GRAND džekpots nav laimēts, un funkcijas beigās uz spēles laukuma atrodas viens vai



divi simboli, tie tiks pārveidoti par naudas simboliem ar vērtībām no 50x līdz 100x no spēlētāja likmes apmēra.

- Kad tiek piešķirti jebkādi *Golden Coins Link* funkcijas laimesti, visi spēlētāji, kuri izspēlē šo funkciju, redz paziņojumu ekrānā par attiecīgo notikumu.
- Lēns interneta savienojums var izraisīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas balvu vērtības.
- *Golden Coins Link* funkcija nodrošina atkopšanos savienojuma pārtraukuma gadījumā.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.