

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Crazy Octopus noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.25%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes uz līniju apmēru.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējās likmes vērtību.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem.
-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 2 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3  simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezienu laikā parādās vēl 3  simboli, atlikušajiem griezieniem tiek pievienoti 6 jauni griezieni.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz  simbola parādās gaisa burbulis, tiek pievienots 1 jauns grieziens.
- Maksimālais atkārtoti iegūstamo griezienu skaits ir 9.
- Funkcijas laikā pāri ekrānam lido gaisa burbuļi.
- Pirms cilindri ir apstājušies, daži no šiem gaisa burbuļiem var trāpīt cilindriem.
- Tas liks parādīties  simbolam un nekavējoties apturēs cilindrus.
- Visi simboli, kuriem trāpa gaisa burbulis, var pārvērsties par  simbolu, izņemot  simbolus.
- Maksimālais gaisa burbuļu skaits, kas var trāpīt spēlē, ir 15.
- Pat ja cilindram jau ir trāpīts un tas ir apstādināts, tam var trāpīt vēl vairāk gaisa burbuļu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar likmi un līnijām, kas tos aktivizēja.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.
- Bezmaksas griezienus var sākt, nospiežot pogu "START", vai arī tie sākas automātiski.
- Cilindri sāk griezties automātiski, līdz visi bezmaksas griezieni ir pabeigti.
- Bezmaksas griezienus nevar apturēt.

- Pēc tam, kad visi bezmaksas griezieni ir pabeigti, kopējo bezmaksas griezienos laimēto summu var izspēlēt riska spēlē GAMBLE (ja summa ir mazāka vai vienāda ar to, kas norādīta informācijas ekrānā).

TŪLĪTĒJĀ LAIMESTA funkcijas noteikumi

- Katra pamatspēles griezienu laikā ekrānam nejauši var pārpeldēt medūza.
- Pārvietojoties pa cilindriem, medūza piešķirs spēlētājam tūlītēju laimestu.
- Laimesta summa tiek noteikta, reizinot spēles kopējo likmi ar nejaušu reizinātāju (x10 vai x20).
- Šī ir nejauša funkcija, kas var parādīties tikai pamatspēlē.

BUY BONUS funkcijas noteikumi

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.
- *Funkcija var nebūt pieejama visiem likmju līmeņiem.*

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kārti masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.