

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Triple Fortune Festival noteikumi**  
**Amusnet Interactive Ltd. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

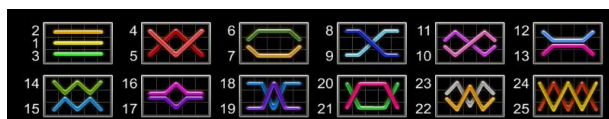
|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,50 € |
| Maksimālā likme | 100 €  |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**

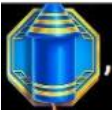


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

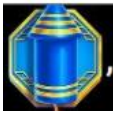
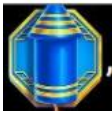
**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

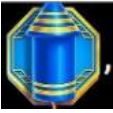
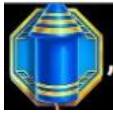
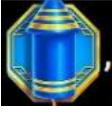
### WILD simbola noteikumi

-  Simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot ,  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

### KATLA funkcijas noteikumi

- Katla funkcija tiek aktivizēta, kad ,  vai  katls tiek aizpildīts ar attiecīgās krāsas ,  un  simboliem.
- Uz katra no ,  un  simboliem ir attēlota noteikta vērtība.
- Funkcija tiek aktivizēta nejauši un jebkurš no katliem var tikt aktivizēts individuāli vai jaukti, kā tas notiek super un mega funkciju gadījumā.
- Kad aktivizēta katla funkcija, katlus vairs nevar aktivizēt atkārtotajā griezienā.

### ZILĀ KATLA funkcijas noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem un darbojas kā SCATTER simbols.
- 1 vai vairāki  simboli var aktivizēt papildus grieziena funkciju un spēlētājam 3 atkārtoto griezienu vietā tiek piešķirti 4.
- Katlu uzpildošās vērtības uz  simboliem var būt: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x vai 100x no likmes apmēra.

### ZAĻĀ KATLA funkcijas noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem un darbojas kā SCATTER simbols.



- 1 vai vairāki  simboli var aktivizēt reizinātāja funkciju un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Uz viena vai vairākiem simboliem var parādīties nejauši reizinātāji 2x, 3x, 5x vai 10x.
- Ja reizinātājs parādās pozīcijā, kurā jau ir reizinātājs, to vērtības tiek sareizinātas.



- Katlu uzpildošās vērtības uz  simboliem var būt: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x vai 100x no likmes apmēra.

### **SARKANĀ KATLA funkcijas noteikumi**



-  Simbols parādās uz visiem cilindriem un darbojas kā SCATTER simbols.

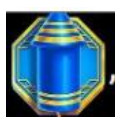


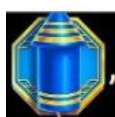
- 1 vai vairāki  simboli var aktivizēt dubulto cilindru funkciju un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Funkcija tiek izspēlēta uz diviem neatkarīgiem cilindru laukumiem, kur katram ir 3 atkārtotie griezieni.

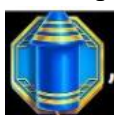


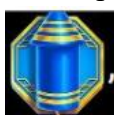
- Katlu uzpildošās vērtības uz  simboliem var būt: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x vai 100x no likmes apmēra.

### **SUPER funkcijas noteikumi**

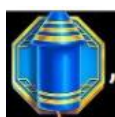


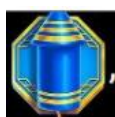
- Ja uz laukuma vienlaikus parādās 2 dažādu krāsu ,  vai  simboli, var tikt aktivizēta super funkcija.

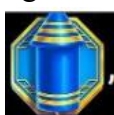


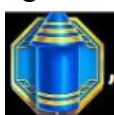
- Vērtības uz ,  un  simboliem paliek nemainīgas.

### **MEGA funkcijas noteikumi**



- Ja uz laukuma vienlaikus parādās 1 , 1  un 1  simbols, var tikt aktivizēta mega funkcija.



- Vērtības uz ,  un  simboliem paliek nemainīgas.

## STATISKĀ DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- Statiskais džekpots ir funkcija ar 4 līmeņiem:
  - o GRAND - 1000x no likmes apmēra;
  - o MAJOR - 100x no likmes apmēra;
  - o MINOR - 30x no likmes apmēra;
  - o MINI - 15x no likmes apmēra.
- Aktivizēšanas nosacījumi atkarīgi no džekpota līmeņa:

- o **GRAND līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 15  simbolus *Hold and Spin*

režīmā. Ja dubulto cilindru funkcijā tiek iegūti 30  simboli, tiek piešķirti 2 GRAND līmeņi - pa vienam katram cilindru komplektam;

- o **MAJOR līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 1  simbolu pamatspēlē vai jebkurā no spēles funkcijām;

- o **MINOR līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 1  simbolu pamatspēlē vai jebkurā no spēles funkcijām;

- o **MINI līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 1  simbolu pamatspēlē vai jebkurā no spēles funkcijām.

- ,  un  simboli var parādīties pamatspēlē un aktivizēt kādu no spēles funkcijām.
- Ja funkcija tiek aktivizēta ar džekpota simbolu, tas tiek saglabāts un tā vērtība tiek izmaksāta funkcijas beigās.

- Lai aktivizētu GRAND līmeni, visiem 15  simboliem (vai 30 simboliem dubulto cilindru funkcijā) ir jāparādās *Hold and Spin* režīma laikā.
- Reizinātāja funkcijas laikā džekpota simbolu vērtības var tikt reizinātas ar 2x, 3x, 5x vai 10x reizinātāju, ja tas parādās uz attiecīgā simbola.
- Visas džekpota simbolu vērtības tiek izmaksātas tās funkcijas beigās, kurā tās bija aktīvas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties katla funkciju ar iespēju aktivizēt kādu no 3 funkcijām par cenu 80x no likmes apmēra.

### Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

### Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.