

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Golden Tiger 1000 noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 97.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- Simbols parādās uz visiem cilindriem.



- Simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- 3 simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Atkārtoto griezienu funkcija var tikt nejauši aktivizēta katra griezienu laikā, kamēr cilindri griežas.



- Kad funkcija tiek aktivizēta, tiek izvēlēts nejaušs izmaksu simbols, izņemot



- Atkārtoto griezienu funkcijas laikā cilindri griežas tikai ar izvēlēto simbolu un simbolu.



- Ja atkārtotā griezienu laikā uz ekrāna parādās vai izvēlētais simbols, tiek aktivizēts jauns atkārtotais grieziens.
- Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, kad uz cilindriem neparādās ne izvēlētais simbols, ne



simbols, vai arī tad, kad cilindrs ir aizpildīts ar šo simbolu.



- Ja funkcijas beigās ekrāns ir aizpildīts ar izvēlēto simbolu un simboliem, visas laimējošās kombinācijas tiek sareizinātas ar nejaušu reizinātāju.
- Šis reizinātājs var būt x5, x10, x15, x25 vai x1000.
- Gadījumā, ja atkārtoto griezienu funkcijas laikā tiek sasniegts maksimālais spēles laimests, tas tiek piešķirts un tālāki griezieni neturpinās.



- Pamatspēlē cilindru griešanās laikā uz tiem nejauši var tikt uzgriezti 1 līdz 3 simboli.
- Visas izveidotās laimesta kombinācijas, ja tādas ir, tiks pievienotas laimestam no atkārtotā griezienu funkcijas.



- Tiek aktivizēta atkārtotā grieziena funkcija un uzgrieztie simboli saglabā savas pozīcijas līdz funkcijas beigām.

REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi

- Pamatspēles un atkārtoto griezienu funkcijas laikā ir pieejami nejauši reizinātāji x5, x10, x15, x25 vai x1000.



- Pamatspēles laikā, ja ekrāns ir aizpildīts ar vienādiem simboliem, ieskaitot simbolus, visas laimējošās kombinācijas tiks sareizinātas ar nejaušu reizinātāju x5, x10, x15, x25 vai x1000.
- Atkārtoto griezienu funkcijas laikā, ja ekrāns ir aizpildīts ar izvēlēto simbolu, tiks piemēroti reizinātāji x5, x10, x15, x25 vai x1000.
- Gadījumā, ja spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimesta summu pirms visas laimējošās kombinācijas ir sareizinātas, šīs kombinācijas vairs nebūs pieejamas un raunds beidzas.

GAMBLE funkcijas noteikumi

- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejupvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa “RED” vai “BLACK”.
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.