

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Trophy Rush Triple Boost Golden Coins Link noteikumi**  
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

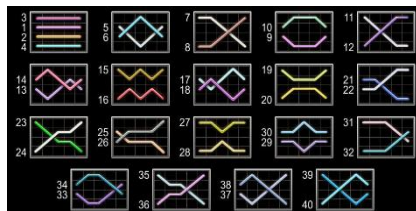
|                 |        |
|-----------------|--------|
| Minimālā likme  | 0,50 € |
| Maksimālā likme | 50 €   |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes uz līniju apmēru.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējās likmes vērtību.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### SCATTER simbolu noteikumi

- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  Simbols parādās uz visiem cilindriem.
-  Simbolu laimesti ir neatkarīgi un tiek pievienoti kopējam laimestam.

### TRIPLE BOOST funkcijas noteikumi

- Blakus spēles laukumam atrodas 3 trauki, katrs citā krāsā: zils, sarkans un zaļš.
- Katrs no tiem attēlo konkrētu priekšrocību *Hold & Spin Golden Coins Link* bonusā.
- Spēlētājs krāj monētas, lai attīstītu katru trauku.
- Pirmajā uzsākšanas reizē traukos jau ir neliels progress.
- *Hold & Spin* funkcija tiek aktivizēta, kad uz cilindriem parādās 5 vai vairāk monētas, taču to nevar aktivizēt bez vismaz vienas atbilstošās krāsas monētas.

- Funkcija netiek aktivizēta arī tad, ja parādās viens vai vairāki  simboli.
- Krāsainās monētas aizlido uz savu atbilstošo trauku.
- Laiku pa laikam trauks palielinās, un dārgumi ap to pieaug.
- Viena trauka *Hold & Spin* funkcija tiek aktivizēta, ja ir vismaz viena atbilstošās krāsas monēta (kas atbilst aktivizētajam traukam).
- Divu trauku *Hold & Spin* funkcija tiek aktivizēta, ja ir vismaz divas dažādu krāsu monētas.
- Trīs trauku *Hold & Spin* funkcija tiek aktivizēta tikai tad, ja vienlaicīgi ir vismaz trīs dažādu krāsu monētas (sarkana, zaļa un zila).

-  **Zaļā trauka funkcija** - aktivizējot *Hold and Spin* funkciju ar šo savākšanas

podu, spēlei tiek pievienots jauns  simbols. Šis simbols saskaita visas naudas vērtības no monētām, kas pašlaik atrodas uz laukuma un pēc tam pārvēršas par monētas simbolu ar

šo kopējo savāktu summu.  Simbols var savākt arī  un  džekpota monētas. Tās savācot, džekpota monēta apgriežas, atklājot savu naudas vērtību, ko pēc tam

pārņem  simbols. Netiek garantēts, ka *Hold and Spin* funkcijas laikā parādīsies  simboli.

-  **Zilā trauka funkcija** - kad funkcija tiek aktivizēta, cilindri tiek sadalīti 4 zonās, un katrai no tām ir savs reizinātājs. Ja spēlētājs aizpilda zonu ar monētām, visas šajā zonā esošās monētas tiek sareizinātas ar zonas reizinātāju. Zonas reizinātāji neietekmē

 un  monētas.

-  **Sarkanā trauka funkcija** - Aktivizējot *Hold and Spin* funkciju ar šo

noslēpumaino podu, spēlei tiek pievienots jauns  simbols. Kad šis simbols parādās,

tas pārvēršas par džekpotu,  simbolu vai monētas simbolu ar augstāku vērtību nekā

vidēji. Netiek garantēts, ka *Hold and Spin* funkcijas laikā parādīsies  simboli.

- Kad ir aktīvas vairāku podu funkcijas, to aktivizēšanās secība ir šāda: , ,

, zonu reizinātājs.

### **GAMBLE funkcijas noteikumi**

- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa “RED” vai “BLACK”.
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1 - 5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

## Bonusa spēle GOLDEN COINS LINK

- **Golden Coins Link** ir 4 līmeņu džekpota funkcija ar diviem progresīvajiem un diviem statiskajiem džekpotiem:

- o GRAND džekpots (progresīvais);
- o MAJOR džekpots (progresīvais);
- o MINOR džekpots (statiskais);
- o MINI džekpots (statiskais).

- Lai aktivizētu *Golden Coins Link* džekpota funkcijas līmeņus, spēlētājam jāuzgriež noteikts simbolu skaits:

- o GRAND līmenim - 3  **GRAND** monētas simboli;

- o MAJOR līmenim - 1  **MAJOR** monētas simbols;

- o MINOR līmenim - 1  **MINOR** monētas simbols;

- o MINI līmenim - 1  **MINI** monētas simbols.

-  un  simboli nepiešķir nekādas naudas vērtības, ja tie tiek uzgriezti pamatspēlē, bet neaktivizē funkciju.

- Lai aktivizētu GRAND līmeni, visiem 3  monētas simboliem pamatspēlē jātiek uzgriezti vienā griezienā, bet *Hold & Spin* funkcijas laikā 3  monētas var tikt uzgrieztas vairāku griezienu laikā.

- *Hold and Spins* funkcijas laikā, uzgriežot jebkurus 5 vai vairākus MONĒTAS, , , , ,  simbolus tiek aktivizēta *Golden Coins Link* funkcija.

### Hold and Spin funkcijas noteikumi

- Lai uzsāktu funkcijas izspēli, spēlētājam jānospiež **START** poga.
- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.

- Ja tiek uzgriezts kāds no monētas simboliem, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.



- Ja 3 secīgu griezienu laikā neparādās neviens monētas simbols, funkcija beidzas.

- Vienas funkcijas laikā var parādīties tikai 1  simbols.

- Ja tiek uzgriezta  monēta, bezmaksas griezienu skaits pieaug uz 4.
- Ja nākamo griezienu laikā tiek uzgriezti monētu simboli, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 4.
- Ja 4 secīgu griezienu laikā neparādās neviens monētas simbols, funkcija beidzas.

-  Simbols piešķir laimestu 10x no likmes apmēra.
- Spēlētāja bilancei tiek pievienota visu monētu summa, kas atrodas laukumā funkcijas beigās.
- Ja funkcijas laikā viss spēles laukums tiek aizpildīts ar monētu simboliem, tiek aktivizēts **reizinātāju rats**.

### **REIZINĀTĀJU RATA funkcijas noteikumi**

- Reizinātāju rats dod iespēju spēlētājam laimēt reizinātājus x25, x50, x100 vai x200, MAJOR vai GRAND džekpotus.
- Ja spēlētājs jau laimējis MAJOR vai GRAND džekpotu izpildot aktivizēšanas nosacījumus *Hold and Spin* funkcijas laikā, tiks izmantots cits reizinātāja rats, kas satur tikai reizinātājus x25, x50, x100 vai x200.
- Kad tiek piešķirti jebkādi *Golden Coins Link* funkcijas laimesti, visi spēlētāji, kuri izspēlē šo funkciju, redz paziņojumu ekrānā par attiecīgo notikumu.
- Lēns interneta savienojums var izraisīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas balvu vērtības.
- *Golden Coins Link* funkcija nodrošina atkopšanos savienojuma pārtraukuma gadījumā.

## Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.