

**SIA „JOKER LTD.”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Blood Suckers II** noteikumi  
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.94%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

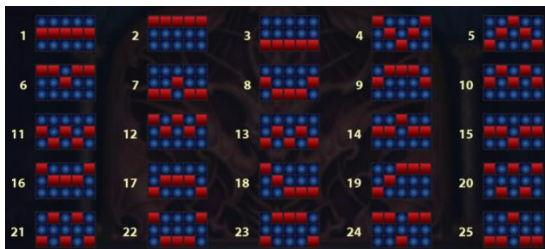
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 500 4 150 3 50	 5 200 4 75 3 20	 5 200 4 75 3 10	 5 200 4 75 3 10	 5 150 4 50 3 5	 5 150 4 50 3 5	 5 100 4 25 3 2	 5 100 4 25 3 2
 5 10000 4 2000 3 200 2 5		 5 2500 4 625 3 100 2 50					

## Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER un BONUS simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

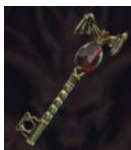


- 3 un vairāk **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams gūt papildus griezienus, uzgriežot vismaz 3 SCATTER simbolus.
- Bezmaksas griezienu laikā iegūtajiem laimestiem tiek piemērots reizinātājs x3.
- 2 SCATTER simboli izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Vismaz 3 **BONUS** simboli jebkurās pozīcijās uz secīgiem cilindriem, sākot no kreisā malējā, aktivizē HIDDEN TREASURE bonusa spēli.
- Gadījumā, ja bonusa spēle tiek aktivizēta ar 4 BONUS simboliem, bonusa spēles laimesti tiek dubultoti, bet ja to aktivizē 5 BONUS simboli, tad laimesti tiek trīskāršoti.
- **HIDDEN TREASURE bonusa spēle** ir dārgumu medību spēle, kas sastāv no 5 līmeņiem ar 5 izvēles opcijām katrā līmenī. Katrā līmenī tiek piedāvātas 5 lādes, kur katrā var būt:

- Monētu laimests – tiek iegūts atklātais monētu laimests;



- Ja izdodas atrast **atslēgas** simbolu, bonusa spēle pāriet nākošajā līmenī. Ja atslēgas simbols tiek atklāts 5. līmenī, tiek iegūts laimests 1000x no likmes apmēra.



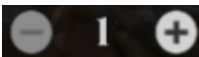


- Ja izdodas atrast **SCATTER** simbolu, tad tie tiek uzkrāti līdz bonusa spēles beigām. Ja bonusa spēlei beidzoties, ir savākti 3 SCATTER simboli, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.



- Ja sanāk uzdurties **dēmona** simbolam, bonusa spēle beidzas.

- **SCATTER SHOT papildfunkcija** var tikt aktivizēta jebkurā brīdī pēc nejaušības principa, kad 2 SCATTER simboli parādās uz laukuma.
- Tiem klāt tiek pievienots papildus SCATTER simbols, par katru vidējās vērtības simbolu uz laukuma tiek piešķirts jaunš laimests (10x-100x no likmes apmēra) un tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
- **BONUS SHOT papildfunkcija** var tikt aktivizēta jebkurā brīdī pēc nejaušības principa, pievienojot vienu BONUS simbolu uz 1., 2., vai 3. spēles cilindra, tādējādi palīdzot aktivizēt bonusa spēli.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.