

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Asgardian Stones** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.81%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

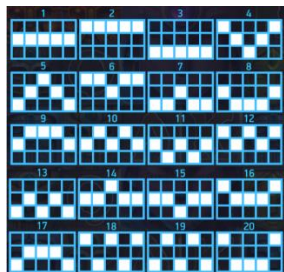
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu Līniju Apraksts



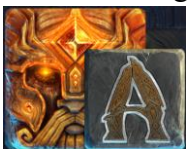
Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **“Lavīnas” funkcijas noteikumi:**
 - Ja ir izveidojusies laimīga kombinācija, tās simboli pazūd no laukuma.
 - Atlikušie simboli krīt uz leju, dodot vietu jaunajiem simboliem, kas krīt no augšas.
 - Lavīna turpināsies, līdz vairs nav laimīgo kombināciju.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot BONUS WHEEL simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Visi simboli var parādīties spēles laikā kā **Milzu simboli**.
- Milzu simbols ir simbolu bloks 2x2 vai 3x3 simbolu izmērā. Uz laukuma jebkurā spēles brīdī var parādīties tikai viens Milzu simbols.
- Milzu simboli var parādīties pilnīgi vai daļēji vertikālajā stāvoklī, bet vienmēr būs redzami pilnībā horizontālajā pozīcijā, respektīvi tie var „izbraukt no ekrāna” uz augšu un leju, bet nekad no sāniem.
- Milzu simboli laimesta kombinācijās uzsprāgst un pazūd pilnībā, pat ja kombinācijas veidošanā ir piedalījusies tikai daļa no Milzu simbola.
- Lavīnas funkcijas laikā pēc Milzu simbola izkrišanas, visas tukšās vietas zem tā tiek piepildītas ar izkrītošajiem parastajiem simboliem.



- Pēc pirmās Lavīnas funkcijas pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta **COLLOSAL CRUSH papildiespēja**.
- Lai tā tiktu aktivizēta, zem Milzu simbola nedrīkst būt tukšumi.
- Milzu simbols krīt uz leju, uzspridzinot vienu vai vairākas simbolu rindas.



- Par katru Milzu simbola kritienu, papildus izmaksu **reizinātājs** tiek palielināts par x1, līdz pat x4.
- Papildus reizinātājs tiek piemērots nākošajai izmaksai, un pēc izmaksas tiek iestatīts atpakaļ uz x1.



- **BONUS WHEEL** simbols ir 3x3 Milzu simbols, kas var parādīties tikai uz 3 pēdējiem cilindriem.
- **BONUS WHEEL** simbols var parādīties uz cilindriem pilnībā vai daļēji.
- Parādoties **BONUS WHEEL** simbolam, pēc visu parasto izmaksu, Lavīnas režīma un **COLLOSAL CRUSH** papildiespējas beigām, tiek uzsākta **BONUS WHEEL** papildiespēja.
- Pieejamo laimestu skaits uz rata atkarīgs un ir vienāds ar līniju skaitu, cik **BONUS WHEEL** simbols nosedz, parādoties.
- **BONUS WHEEL** simbols neuzsāk Lavīnas funkciju.
- Rats griežas un pieejamo laimestu logos var iegūt monētu laimestus un bezmaksas griezienus.
- **Bezmaksas griezienu bonusu** var iegūt tikai **BONUS WHEEL** papildiespējas laikā.
- Tiek piešķirti 5, 10 vai 15 bezmaksas griezieni.

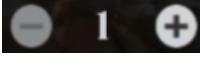




- Bezmaksas griezienu laikā uz laukuma var parādīties 3x3 **Milzu WILD** simbols.



- Ja Milzu WILD simbols piedalās laimējošas kombinācijas veidošanā, tas sadalās 1x1 simbolos. Daļas, kas piedalās kombināciju veidošanā, uzsprāgst, atlikušās daļas tiek izmantotas iespējamo kombināciju veidošanā pēc Lavīnas funkcijas.
- BONUS WHEEL papildiespēja bezmaksas griezienu laikā var tikt iegūta ne vairāk kā 3 reizes un var tikt iegūti ne vairāk ka 25 papildus bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.