

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Arcane: Reel Chaos noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.81%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 €10.00 4 €1.50 3 €0.35	 5 €5.00 4 €1.00 3 €0.30	 5 €1.00 4 €0.30 3 €0.15	 5 €0.75 4 €0.25 3 €0.10
 5 €3.00 4 €0.75 3 €0.25	 5 €2.00 4 €0.50 3 €0.20	 5 €0.60 4 €0.20 3 €0.10	 5 €0.50 4 €0.20 3 €0.05
 5 €1.50 4 €0.40 3 €0.15		 5 €0.40 4 €0.15 3 €0.05	

Izmaksu Līniju Apraksts

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols jebkurās pozīcijās uz laukuma aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Pamatspēles laikā pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta **PSYOP'S STACKED WILDS funkcija**.
- Kad tā tiek aktivizēta, 3 pilnie WILD simbolu pārklājumi tiek veidoti un tie aizklāj visu cilindru.

- Funkcijas laikā pilnie WILD simboli parādās uz 2. vai 3. cilindra.



- Pamatspēles laikā pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta **ZERO.X S OVERLAY WILDS funkcija**.
- Kad tā tiek aktivizēta grieziena laikā, no 3 līdz 5 nejauši WILD simboli pārklāj spēles laukumu un veido laimīgas kombinācijas.



- Pamatspēles laikā, ja ir laimīga kombinācija, pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta **FLARE funkcija**.
- Kad tā tiek aktivizēta, reizinātājs palielina līnijas likmes laimestu uz x3, x4 vai x5.



- **CHRONO S RE-SPIN funkcija** aktivizē atkārtotos griezienus uz visiem 5 cilindriem pēc grieziena bez laimīgas kombinācijas.
- Atkārtotie griezieni tiks turpināti, līdz parādīsies laimīga kombinācija.
- Par katru atkārtoto griezienu progresīvais reizinātājs palielina līnijas likmes laimestu no x2 līdz x10.
- Ar katru jaunu atkārtoto griezienu reizinātājs palielinās par 1 vienību.






- 3 **SCATTER** simboli uz 1., 3. un 5. cilindriem aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Bezmaksas griezienu laikā varoņi cīnās ar ienaidnieku DEEP POCKETS 4 līmeņos.
- Ja varonis izies cauri pēdējam līmenim, par to tiks pievienots papildus bonusa laimests.
- DEEP POCKETS ienaidnieks uzsāk spēli ar dažādiem veselības punktiem atkarībā no līmeņa:
 - 1. līmenī ir 2 veselības punkti un x1 laimesta reizinātājs;
 - 2. līmenī ir 4 veselības punkti un x2 laimesta reizinātājs;
 - 3. līmenī ir 5 veselības punkti un x3 laimesta reizinātājs;
 - 4. līmenī ir 6 veselības punkti un x4 laimesta reizinātājs.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.