

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Coins of Egypt noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.97%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

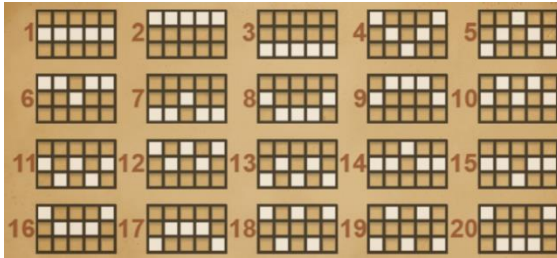
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 1500 4 150 3 30	 5 750 4 120 3 25	 5 500 4 80 3 25	 5 250 4 50 3 15	 5 200 4 40 3 10	 5 150 4 35 3 10
 5 400 4 70 3 20	 5 300 4 60 3 20	 5 120 4 30 3 5	 5 100 4 25 3 5		

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



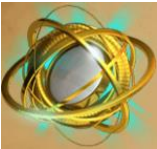
- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER, CHEST SEAL un COLLECT simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Pamata spēles laikā katrā griezienā 1-3 **monētas** ar 2x līdz 15x vērtību no likmes apmēra parādās uz 1., 2. un 3. cilindriem.



- Ja griezienā uz 5. cilindra parādās **COLLECT** simbols, tas sakrāj visu attiecīga griezienu monētu vērtības un izmaksā to kopsummu pie līniju izmaksām.






- **SCATTER** simboli uz 1., 3. un 5. cilindriem aktivizē bezmaksas griezienus.



- **RUBY EAGLE SEAL** **EMERALD SNAKE SEAL** **GOLDEN CAT SEAL** Bezmaksas griezienu sākumā visas monētas, kas atrodas uz spēles laukuma, nonāk attiecīgās lādēs.

- Līdz pat 3 monētām var vienlaicīgi nonākt uz spēles laukuma bezmaksas griezienu laikā, un ja tas notiek, monētu vērtības tiek pievienotas attiecīgajām lādēm.
- Monētas, kas parādās uz 1. spēles cilindra, nonāk pirmajā **RUBY EAGLE** lādē un to vērtība ir x2-x4 no likmes apmēra.
- Monētas, kas parādās uz 2. spēles cilindra, nonāk otrajā **EMERALD SNAKE** lādē un to vērtība ir x2-x5 no likmes apmēra.
- Monētas, kas parādās uz 3. spēles cilindra, nonāk trešajā **GOLDEN CAT** lādē un to vērtība ir x4-x10 no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu laikā 3 dažādu veidu lādes zīmogi var parādīties uz spēles 5. cilindra, bet tikai viena veida zīmogs var parādīties katrā no griezieniem.
- Katrai lādei, kas atrodas spēles laukuma apakšā, ir 3 zīmogu iedaļas, kas ir tukšas bonusa spēles sākumā, bet katru reizi, kad konkrētās lādes zīmoga simbols parādās uz 5. spēles cilindra, tas sāk veidot uzkrājumu.
- Sakrājot 3 identiskus lādes zīmoga simbolus bezmaksas griezienu noslēgumā konkrētās lādes iekrātās monētas tiek izmaksātas pie pamata laimesta no bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā atvērta var tikt tikai viena no trīs piedāvātajām uzkrājuma lādēm.
- Bezmaksas griezienu laikā papildus bezmaksas griezienus iegūt nav iespējams.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.