

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Elements: The Awakening** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.02%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

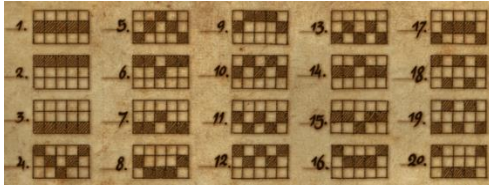
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 1500 4 150 3 25	 5 750 4 100 3 20	 5 500 4 75 3 15	 5 300 4 50 3 10
 5 100 4 30 3 5	 5 75 4 25 3 4	 5 50 4 20 3 3	 5 50 4 20 3 3

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- **Lavīnas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziņa tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Lavīna turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.



- **Lavīnas mērītājs** pamatspēlē papildās par vienu iedaļu pēc katra veiksmīga Lavīnas kritiena, kurā ir vismaz viens izmaksas līnijas laimests.
- Maksimālais Lavīnu skaits ir 4.
- Lavīnas mērītājā attēlotā krāsa atbilst konkrētā kritiena galvenā elementa krāsai.
- Lavīnas turpinās, līdz laimesti beidzas.
- Katrs jaunais spēles grieziens sākas ar tukšu Lavīnas mērītāju.



- Pamatspēlē ir elementu **Enerģijas mērītājs**, kas attēlo galveno (laimējošāko) elementu.
- Enerģijas mērītāja iedaļa, kurā ir visvairāk enerģijas, parāda, kurš bezmaksas kritienu režīms sāksies, ja tiks aktivizēti bezmaksas kritieni.
- Enerģijas mērītājs ir sadalīts četrās daļās - katrai daļai atbilst viens elements.

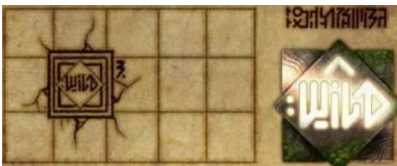
- Iedaļa piepildās pēc izmaksas līnijas laimesta.
- Spēles laikā taustiņš SPIN pārvēršas par Enerģijas mērītāju, kas piepildās ar enerģiju no viena vai vairākiem laimējušajiem elementiem, kas atbilst simboliem, kas veido izmaksas līniju kombinācijas.
- Lavīnas mērītājā attēlotā krāsa parāda konkrētā grieziena galvenā elementa krāsu.
- Ja 2 elementu enerģijas apjoms ir vienāds, bezmaksas kritienu režīms tiks izvēlēts pēc nejaušības principa.
- Katrs jaunais spēles grieziens sākas ar tukšu Enerģijas mērītāju.
- 4 vai vairāk secīgas Lavīnas spēles griezienā aktivizē vienu no **bezmaksas kritienu režīmiem**.
- Ir četri atsevišķi bezmaksas kritienu režīmi – FIRE STORM režīms, AIR STORM režīms, EARTH STORM režīms un WATER STORM režīms.
- WILD simboli aizvieto jebkuru simbolu visos bezmaksas kritienu režīmos.
- Katrā bezmaksas kritienu režīmā WILD simbolam ir unikāla papildfunkcija.
- Katrs bezmaksas kritienu režīms nodrošina 10 bezmaksas kritienus.



- **FIRE STORM WILD** simbols parādās FIRE STORM režīmā uz 2., 3. un 4. cilindriem, un tas var izplēsties no 1. līdz 5. cilindram.
- FIRE STORM WILD simbols var uz cilindriem kolonnās izplesties jebkurā virzienā, pārvēršot divus blakus esošus simbolus par WILD simboliem, sniedzot iespēju iegūt lielāku laimestu.



- **2 AIR STORM WILD** simboli pēc pirmā bezmaksas kritiena pēc nejaušības principa iekrīt cilindros un paliek tur visa AIR STORM režīma garumā.
- Pēc pirmā kritiena WILD simboli katra kritiena vai Lavīnas laikā, pēc nejaušības principa, pārvietojas uz blakus esošu pozīciju cilindros.
- Pirms pārvietošanās pa cilindriem, WILD simboli griežas, norādot virzienu, kurā pārvietosies.



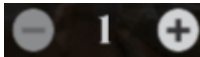


- **EARTH STORM WILD** simboli parādās EARTH STORM režīmā uz 2., 3. un 4. cilindriem, un tas var izplēsties no 1. līdz 5. cilindram.

- EARTH STORM WILD simboli paliek uz cilindriem, līdz tie iekļauti vienā vai vairākās laimējušās izmaksas līnijās, trīs Lavīnās vai līdz brīdim, kad vairs nav laimestu.



- **WATER STORM WILD** simboli parādās WATER STORM režīmā uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- WATER STORM WILD simbols veido WILD grupu, kas izplešas vertikāli, nokļājot visu cilindru, un pārvērš simbolus par WILD.
- Bezmaksas kritieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas kritieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.