

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Halloween Jack** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.28%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

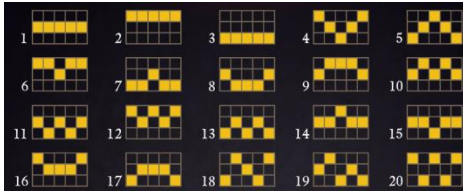
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

									
5 1000	5 750	5 250	5 250	5 125	5 100	5 75	5 75	5 50	5 30
4 200	4 100	4 50	4 50	4 30	4 25	4 20	4 20	4 15	4 10
3 20	3 15	3 10	3 10	3 8	3 6	3 5	3 5	3 4	3 3

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- WILD simboli parādās jebkur uz 2., 3., 4 un 5. cilindriem pamatspēles laikā.
- Laimesti ar WILD simboliem tiek reizināti ar x3.
- Kad uz laukuma parādās WILD simbols, spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
- Atkārtota griezienu laikā WILD simbols pārvietojas uz nākamo cilindru pa kreisi, ļaujot iegūt vairākus laimestus.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr WILD simbols ir uz laukuma.
- Kustīgais WILD simbols parādās gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Ja WILD simbols parādās bezmaksas griezienu laikā, bezmaksas griezieni tiek pārtraukti, un kustīgais WILD simbols kļūst aktīvs.
- Bezmaksas griezieni turpinās pēc tam, kad kustīgais WILD simbols ir pametis laukumu.
- Ja atkārtoto griezienu laikā parādās vēl viens kustīgais WILD simbols, atkārtotie griezieni turpinās, līdz pēdējais kustīgais WILD simbols nonācis laukuma kreisajā pusē un nākamajā griezienā vairs nav neviena WILD simbola.



- Pamatspēlē 3 un vairāk **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir papildus 5 bezmaksas griezienus.

- Vienā pamatspēles griezienā var aktivizēt gan bezmaksas griezienus, gan kustīgo WILD simbolu. Šādā gadījumā vispirms tiek izspēlēti bezmaksas griezieni, bet pēc tam kustīgais WILD simbols.
- Visi bezmaksas griezienu laimesti, kuros ir WILD simboli, tiek reizināti ar x3.



- Bezmaksas griezienu laikā **laternas simboli**, kas parādās uz 5. cilindra, aktivizē šādas īpašo **WILD simbolu iespējas**:



- Savācot 3 laternas simbolus, kļūst pieejams 2 simbolu augsts **STACKED HELL HOUND WILD** simbols.



- Savācot 6 laternas simbolus, kļūst pieejams 3 simbolu augsts **STACKED JACK-O'-LANTERN WILD** simbols.

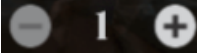




- Savācot 9 laternas simbolus, katrs nākošais parastais WILD simbols, kas parādās uz laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām, pārvēršas par **EXPANDING DEATH REAPER WILD** simbolu, kas izplešas pa visām 3 cilindra pozīcijām.

- WILD simbolu grupa ir WILD simbols, kas uz cilindra aizņem 2 vai 3 pozīcijas.
- WILD simbolu grupa parādās pilnīgi vai daļēji atkarībā no tā, kā apstāties cilindrs.
- Kad uz laukuma parādās WILD simbolu grupa, spēlētājam tiek piešķirts atkārtots grieziens.
- Atkārtota griezienu laikā WILD simbolu grupa pārvietojas uz nākamo cilindru pa kreisi, līdz sasniedz pirmo cilindru.
- Pēc tam atkārtotie griezieni tiek pārtraukti.

- SCATTER simbols neparādās atkārtoto griezienu laikā, tādēļ nav iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.