

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Koi Princess** noteikumi  
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts





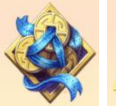





**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

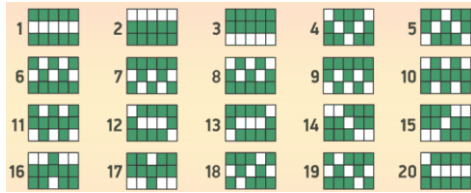
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

									
5 500	5 400	5 300	5 250	5 200	5 160	5 140	5 120	5 110	5 100
4 300	4 200	4 150	4 100	4 75	4 50	4 40	4 30	4 25	4 20
3 100	3 40	3 30	3 20	3 20	3 10	3 10	3 5	3 5	3 5
2 4	2 2								

## Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **Bonusa likmes papildiespējas noteikumi:**

- Bonusa likmi var aktivizēt vai deaktivizēt pirms katra griezienu.
- Uzsākot spēli, bonusa likme ir deaktivizēta.
- Aktivizējot bonusa likmi, griezienu likme tiek dubultota.
- Aktivizējot bonusa likmi, tiek palielināta nejauša 1 griezienu papildiespēja un bonusa iespējas izkrišanas varbūtība, kā arī tiek palielinātas bonusa rata izmaksu vērtības, un arī palielinās drošā laimesta izmaksas.
- Bonusa likme nemaina līniju izmaksas.



- **WILD** simbols aizstāj jebkur simbolu, izņemot BONUS simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Katrā pamatspēles griezienā pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta viena no 4 nejaušām 1 griezienu papildiespējām.
- Spēlētājs var izvēlēties vienu no piedāvātajām zivīm, zem kuras paslēpta kāda no nejaušām 1 griezienu papildiespējām.
- Iespējamās **nejaušās 1 griezienu papildiespējas** ir:



○ **Garantēts 5 simbolu laimests**

- ✓ Spēlētājs iegūst 1 griezienu ar garantētu 5 simbolu izmaksu.
- ✓ Simbols, par kuru tiks veikta izmaksa, tiek noskaidrots pēc nejaušības principa, griežot 5 simbolu ratu.



○ **Nejaušie WILD simboli**

- ✓ Spēlētājs saņem 1 griezienu ar 4-9 nejaušiem WILD simboliem.



○ **WILD simbolu cilindri**

- ✓ Spēlētājs iegūst 1 griezienu, kura laikā 2-5 cilindri pārvēršas par cilindriem, uz kuriem ir tikai WILD simboli.

○ Var tikt aktivizēta **bonusa spēle**



- 3 **BONUS** simboli uz 1., 3. un 5. cilindriem aktivizē **bonusa spēli**.
- Ja uz 1., 3. un 5. cilindriem parādās tikai 2 **BONUS** simboli un griezienā ir līnijas laimesta izmaksa, pēc nejaušības principa uz 3. cilindra var tikt ievilkts trešais **BONUS** simbols, un tiek uzsākta bonusa spēle.



- Lai izvēlētos vienu no 4 bonusa spēles iespējām, spēlētājam jāspiež uz bonusa spēles rata. Rats pēc nejaušības principa apstāsies uz vienas no 4 **iespējām**:



○ **SURE WIN bezmaksas griezieni**

- ✓ Sākotnēji tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- ✓ Bezmaksas griezienu sesijas laikā katrs laimests būs vismaz tikpat liels (vai lielāks) kā lielākais laimests, kas iegūts visā bezmaksas griezienu sesijas laikā.
- ✓ Pirmajā griezienā laimests būs vismaz tikpat liels (vai lielāks) kā spēlētāja likme griezienā, kas uzsāka bonusa spēli.
- ✓ Griezienos 1-5 uz 1., 2. vai 3. cilindriem parādās viens papildus WILD simbols. Pēc 5. griezienu uz 3., 4. un 5. cilindriem parādās vēl viens papildus WILD simbols. Šie WILD simboli maina pozīciju katrā griezienā.
- ✓ Pēc katra bezmaksas griezienu laimests tiek novērtēts.
- ✓ Ja laimests ir mazāks par garantēto laimestu, tiek piešķirts garantētais laimests.
- ✓ Ja laimests ir lielāks par garantēto laimestu, tiek piešķirts jaunais iegūtais laimests un tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas griezienu.



○ **WILD REELS bezmaksas griezieni**

- ✓ Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- ✓ Katrā griezienā 1-5 cilindri pēc nejaušības principa var pārvērsties cilindros, uz kuriem ir tikai WILD simboli.



○ **COIN WIN**




- ✓ Spēlētājam tiek piešķirts nejaušs laimests robežās no x15 līdz x30 no likmes apmēra.



### Bonusa rats

- - ✓ Bonusa rats ir papildus bonusa spēle, kurā var iegūt monētu laimestus un aktivizēt 2 bonusa spēles iespējas (SURE WIN bezmaksas griezienus un WILD REELS bezmaksas griezienus).
  - ✓ Bonusa rats sastāv no 3 līmeņiem ar 12 lauciņiem katrā.
  - ✓ Lai grieztu bonusa ratu, spēlētājs met metamo kauliņu.
  - ✓ x2, x3 un x5 piešķir monētu laimestus (likme x iegūtais reizinātājs).
  - ✓ DOUBLE-UP simbols dubulto visus uz bonusa rata attēlotos monētu laimestu reizinātājus. Pēc DOUBLE-UP simbola aktivizēšanas, tas pārvēršas par bultas simbolu.
  - ✓ COLLECT simbols nozīmē bonusa spēles beigas.
  - ✓ Bultas simbols pārvieto bonusa ratu par vienu līmeni uz iekšu. Ja tiek aktivizēts bultas simbols 3. līmenī, tiek piešķirts JACKPOT laimests.
  - ✓ JACKPOT laimests ir reizinātājs, ar kuru tiek reizināta likme, kas uzsāka bonusa spēli. JACKPOT laimests tiek aprēķināts pēc nejaušības principa, katru reizi uzsākot bonusa spēli. Laimesta vērtība var būt no x25 līdz x250.
  - ✓ Kad tiek aktivizēts JACKPOT laimests, bonusa spēle beidzas.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.