

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Spiñata Grande** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.84%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

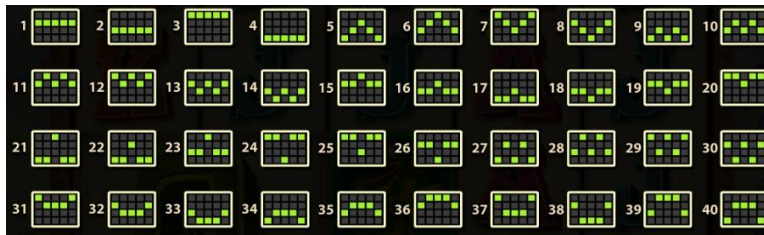
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 300 4 60 3 15	 5 200 4 40 3 10	 5 40 4 10 3 5	 5 20 4 5 3 2	 5 20 4 5 3 2
 5 100 4 30 3 10	 5 60 4 20 3 10	 5 20 4 5 3 2	 5 20 4 5 3 2	

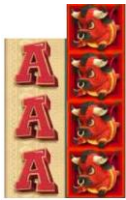
Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā visi parastie simboli veido simbolu grupas.
- Milzu simboli neveido simbolu grupas.



- Pamatspēlē visi simboli var parādīties kā **Milzu simboli**.
- Milzu simbols ir simbolu bloks, kas ir 2x2 vai 3x3 simbolu izmērā.
- Milzu simboli griežas neatkarīgi no parastajiem simboliem un pēc griezienu var parādīties jebkur uz laukuma, pārklājot parastos simbolus.
- Milzu simboli var parādīties pilnīgi vai daļēji vertikālajā virzienā, bet vienmēr būs redzami pilnībā horizontālajā virzienā. Tas ir, tie var „izbraukt no ekrāna” uz augšu un leju, bet nekad uz sāniem.
- Bezmaksas griezienu laikā parādās tikai šādi Milzu simboli:
 - Milzu BONUS simbols,
 - Milzu WILD simbols,
 - 3x3 bloks no dzīvnieku simboliem.



- **Milzu BONUS** simbols, kas pilnībā vai daļēji parādās uz laukuma, uzsāk **Mini spēļu automāta papildspēju**.



- Milzu BONUS simbola daļa (vai viss), pārvēršas par 3, 6 vai 9 pozīciju Mini spēļu automātu.
- Mini spēļu automāta simboli griežas neatkarīgi viens no otra.
- Pamatspēlē Mini spēļu automāts satur šādus **simbolus**:



- - bezmaksas griezienu simbolus,



- - Papildus bezmaksas griezienu simbolus,



- - 3 dažādus monētu simbolus.

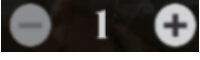


- Mini spēļu automāts griežas vienu reizi.
- Pēc griezienu par katru monētas attēlu tiek pieskaitīts laimests:
 - Par bronzas monētas simbolu – 20 monētas,
 - Par sudraba monētas simbolu – 40 monētas,
 - Par zelta monētas simbolu – 80 monētas.
- 3 bezmaksas griezienu simboli uz Mini spēļu automāta uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli.
- Par katru papildus bezmaksas griezienu simbolu tiek piešķirts viens papildus bezmaksas grieziens.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā Mini spēļu automāts satur tikai papildus bezmaksas griezienu simbolus un bronzas monētas simbolus.



- Bezmaksas griezienu bonusa spēlē var parādīties **Milzu WILD** simbols.
- Milzu WILD simbola izmērs ir 3x3 un tas parādās tikai uz 3 vidējiem cilindriem.
- Veidojot izmaksas, Milzu WILD simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Milzu BONUS simbolu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.