

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **The Invisible Man** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme | 0.20 EUR |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

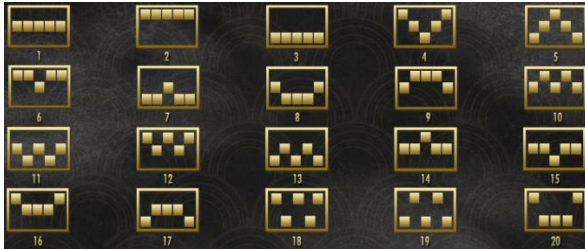
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|--|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| <i>Flora Branley</i> | <i>Arthur Kemp</i> | <i>Dr. Branley</i> | <i>Mr. Hall</i> | <i>Mrs. Hall</i> | | | | | |
| 5 500 | 5 400 | 5 300 | 5 200 | 5 150 | 5 100 | 5 75 | 5 60 | 5 60 | 5 60 |
| 4 150 | 4 100 | 4 80 | 4 60 | 4 50 | 4 30 | 4 25 | 4 20 | 4 15 | 4 15 |
| 3 20 | 3 15 | 3 10 | 3 5 | 3 5 | 3 4 | 3 3 | 3 3 | 3 2 | 3 2 |

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē ir divi WILD simboli, kuri aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- **POLICE WILD** simbols parādās uz 1. cilindra pamatspēles laikā un uz jebkura cilindra bezmaksas griezienu laikā, un aktivizē atkārtotu griezienu.



- **GRIFFIN WILD** simbols parādās uz 5. cilindra pamatspēlē un uz jebkura cilindra bezmaksas griezienu laikā, un aktivizē atkārtotu griezienu.
- POLICE WILD simbols katrā atkārtotā griezienu laikā pārvietojas par vienu pozīciju pa labi.
- GRIFFIN WILD simbols katrā atkārtotā griezienu laikā pārvietojas par vienu pozīciju pa kreisi.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz laukuma ir vismaz viens staigājošais WILD simbols.
- Ja POLICE WILD un GRIFFIN WILD simboli atkārtoto griezienu laikā nokļūst vienā pozīcijā, pēc izmaksu veikšanas tiek uzsākta bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Ja pēc bezmaksas griezienu bonusa spēles uz laukuma ir palicis kāds WILD simbols, kas nepiedalījās bezmaksas griezienu bonusa spēles uzsākšanā, tad atkārtotie griezieni turpinās.



- **Bezmaksas griezienu bonusa spēle** tiek uzsākta, kad POLICE WILD un GRIFFIN WILD simboli atkārtoti griezienu laikā nokļūst vienā pozīcijā.
- Katra pozīcija, kurā saplūst POLICE WILD un GRIFFIN WILD simboli, piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits, ko var iegūt pamatspēles laikā, ir 30.
- POLICE WILD un GRIFFIN WILD simboli bezmaksas griezienu laikā var parādīties jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Ja POLICE WILD un GRIFFIN WILD simboli bezmaksas griezienu laikā nokļūst viena pozīcijā, tiek piešķirti 4 papildus bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā parādās 2 **skaitītāji**. Tie skaita WILD simbolus, kas bezmaksas griezienu laikā aiziet līdz pēdējam cilindram un pazūd.
- Ja kāds no skaitītājiem sasniedz 8, tiek uzsākta attiecīgā bonusa spēle.
- Ja viens no skaitītājiem piepildās un tiek uzsākta attiecīga bonusa spēle, otrs skaitītājs pārstāj pildīties.
- Iespējamās **bonusa spēles** ir:



- **POLICE griezieni** tiek uzsākti, ja bezmaksas griezienu laikā piepildās POLICE griezienu skaitītājs.

- ✓ Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni;






- ✓ Uz laukuma parādās 5 **degošie WILD** simboli;
- ✓ POLICE griezienu laika uz laukuma neparādās parastie WILD simboli.



- **GRIFFIN'S RAGE bonusa spēle** tiek uzsākta, ja bezmaksas griezienu laikā piepildās GRIFFIN skaitītājs.

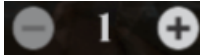




- ✓ GRIFFIN'S RAGE bonusa spēle notiek 3 atsevišķās vietās;

- ✓ Katrā vietā var izvēlēties vienu no piecām lietām uz ekrāna;
- ✓  Ja tiek atklāts **monētu laimests**, tas tiek pieskaitīts;
- ✓  Ja tiek atklāts **reizinātājs**, tas tiek pieskaitīts reizinātāja mērītājam. Maksimālais reizinātājs, ko var iegūt bonusa spēlē, ir x4.
- ✓  Ja 3. vietā tiek atklāts vietas **beigu** simbols, GRIFFIN'S RAGE bonusa spēle beidzas.

- Atkārtotie un bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, ar kādu tika spēlēts pirms tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezienu bonusa spēlei, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.