

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles The Legend of Shangri-La: Cluster Pays noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Spēles laimesta kopsumma ir 96.59%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

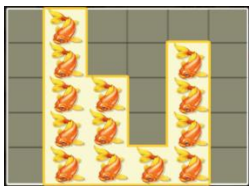
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja 9 un vairāk vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram (*cluster pays*).
- Lielie GURU simboli skaitās kā 2 simboli, veidojot simbolu kopu.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts par vismaz 9 vienādu simbolu kopu, kuri atrodas blakus viens otram horizontāli vai vertikāli (*cluster pays*).



Lielie GURU simboli skaitās kā 2 simboli, veidojot simbolu kopu.

							
x30	10000	5000	5000	2000	2000	2000	2000
x29	9000	4000	4000	1600	1600	1600	1600
x28	8000	3500	3500	1400	1400	1400	1400
x27	7000	3000	3000	1200	1200	1200	1200
x26	6000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x25	5000	2250	2250	800	800	800	800
x24	4000	2000	2000	600	600	600	600
x23	3500	1750	1750	500	500	500	500
x22	3000	1500	1500	400	400	400	400
x21	2500	1200	1200	350	350	350	350
x20	2000	900	900	300	300	300	300
x19	1500	650	650	250	250	250	250
x18	1200	500	500	200	200	200	200
x17	900	400	400	150	150	150	150
x16	650	300	300	125	125	125	125
x15	500	250	250	100	100	100	100
x14	350	200	200	75	75	75	75
x13	250	150	150	50	50	50	50
x12	150	100	100	35	35	35	35
x11	100	60	60	20	20	20	20
x10	50	30	30	10	10	10	10
x9	30	20	20	5	5	5	5

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

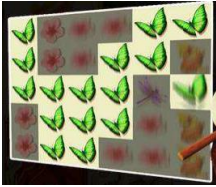


- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot FREE SPINS simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- WILD simbols pārvēršas par simbolu, kuram attiecīgajā griezienā veidojas vislielākā simbolu kopas izmaksa. Ja pārvēršanās rezultātā neveidojas simbolu kopa, pārvēršanās nenotiek.



- Ja pēc griezienu uz laukuma ir 2 vai vairāk viena simbola kopas (vismaz 4 simboli katrā), var pēc nejaušības principa tikt uzsākta **RANDOM SUBSTITUTIONS** papildiespēja.

- Uz cilindriem blakus kopām tiek pievienots vismaz viens simbols, kas uzsāka papildiespēju.
- Simbolu pievienošana turpinās, līdz veidojas laimējoša simbolu kopa.



- Ja pēc griezienu uz laukuma ir 2 vai vairāk viena simbola nelaimējošas kopas (vismaz 5 un ne vairāk par 8 simboliem katrā), var pēc nejaušības principa tikt uzsākta **STICKY RE-SPINS papildiespēja**.
- Šie simboli paliek fiksēti savās vietās un tiek aktivizēts atkārtotais grieziens.
- **STICKY RE-SPINS** papildiespējas laikā var iegūt laimestus tikai ar simbolu, kas uzsāka atkārtoto griezienu.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr atkārtotajā griezienā neparādās neviens jauns simbols, kas uzsāka atkārtotos griezienus.



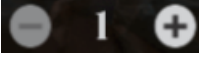


- 3, 4, 5 vai 6 **FREE SPINS** pilnie vai daļējie simboli pamatspēlē aktivizē 5, 6, 7 vai 8 bezmaksas griezienus attiecīgi.



- Ja 2 **FREE SPINS** simboli parādās uz laukuma pilnībā, bet trešais simbols pa labi no 2 pirmajiem parādās tikai daļēji, var ieslēgties **NUDGE REEL papildiespēja** – cilindrs tiek pabīdīts, lai simbols parādītos pilnībā.
- **NUDGE REEL** papildiespēja netiek uzsākta, ja tās rezultātā palielinās, samazinās vai no jauna rodas kāda laimējoša simbolu kopa.
- Pirms bezmaksas griezienu sākuma 2 **WILD** simboli tiek izvietoti nejaušās pozīcijās uz spēles laukuma.
- Pēc katra bezmaksas griezienu 2-6 papildus **WILD** simboli parādās uz laukuma pozīcijās blakus kopām, ko veido ar 2 sākotnējo **WILD** simbolu palīdzību.
- Pēc izmaksām 1-4 **WILD** simboli tiek noņemti no laukuma.
- Vismaz 2 **WILD** simboli paliek laukumā līdz nākamajai bezmaksas griezienu uzsākšanai.
- Ja bezmaksas griezienos kopējais iegūtais laimests ir mazāks kā 10x no sākotnējās likmes, tiek piešķirts **EXTRA SPIN papildus grieziens**.

- Pirms EXTRA SPIN griezienu, neviens WILD simbols, kas palicis no pēdējā bezmaksas griezienu, netiek noņemts no laukuma.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēti līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.