

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Wild Worlds** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5x5 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem, kuri atrodas uz vienas horizontālas vai vertikālas līnijas.
- Viena rinda vai kolonna var ietvert vairāk nekā 1 laimestu.
- Laimesti var krustoties vai pārklāties uz vienas un tās pašas rindas vai cilindra.

 WILD SYMBOL	 HIGH WIN SYMBOL						
5 2000 4 500 3 100	5 2000 4 500 3 100	5 300 4 100 3 20	5 300 4 100 3 20	5 300 4 100 3 20	5 80 4 20 3 5	5 80 4 20 3 5	5 80 4 20 3 5

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

- **Lavīnas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Lavīna turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.



- Ja uz laukuma ir izveidojusies laimīga kombinācija no varoņu simboliem, visi atlikušie šāda tipa simboli uz laukuma pārvēršas par WILD simboliem.
- Varoņu WILD simbolu opcija var tikt aktivizēta gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienu laikā.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- **DESTROY funkcija** tiek aktivizēta pēc nejaušības principa pēc neveiksmīga griezienu.
- Funkcijas laikā tikai vienas krāsas simboli paliek uz laukuma, bet pārējie simboli tiek iznīcināti, izņemot SCATTER simbolus.



- 3 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma pamatspēlē piešķir 8 bezmaksas griezienus.



- Pastāv 3 **bezmaksas griezienu pasaules**, katra ar savām opcijām, kura tiek izvēlēta pēc nejaušības principa:



○ **ICE WORLD**

- ✓ Kad kapteiņa vai bosa vāja vieta ir iznīcināta, uz laukuma pēc nejaušības principa tiek izvietoti 2 pilnie HEAVY WILD simboli;
- ✓ Ja HEAVY WILD simboli piedalās laimīgas kombinācijas veidošanā, tie paliks uz laukuma līdz nākamai Lavīnai.



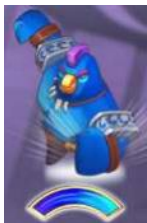
○ **FIRE LANDS**

- ✓ Kad kapteiņa vai bosa vāja vieta ir iznīcināta, uz laukuma pēc nejaušības principa tiek izvietoti no 2 līdz 4 nejaušiem WILD simboliem.



○ **DARK FOREST**

- ✓ Kad kapteiņa vai bosa vāja vieta ir iznīcināta, uz laukuma pēc nejaušības principa tiek izvietots izplešamais WILD simbols;
- ✓ Ja izplešamais WILD simbols pabeidz laimīgo kombināciju, tas eksplodē kopā ar pārējiem simboliem;
- ✓ Jaunie izplešamie WILD simboli tiek ģenerēti uz blakus pozīcijām, kur tika eksplodēts izplešamais WILD simbols.



- Katram varonim ir atbilstošais mazais vai vidējais laimesta simbols, kas tiek izmantots, lai aktivizētu varoņa uzbrukumu un uzlādētu **varoņa metru**.
- Nepieciešami 3 lādējumi, lai aizpildītu varoņa metru.

- Laimests uz varoņa simbola uzlāde atbilstošu varoņa metru.
- Ja varoņa metrs ir aizpildīts, **varoņa speciālais uzbrukums** tiek aktivizēts:

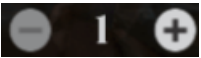




- Zilā varoņa speciālais uzbrukums veido 1 bojājuma punktu visiem monstriem;
- Rozā varoņa speciālais uzbrukums veido 1 bojājuma punktu 4 reizes, pēc nejaušības izvēlētiem monstriem;
- Zaļā varoņa speciālais uzbrukums veido 4 bojājuma punktus, pēc nejaušības izvēlētiem monstriem.



- Pastāv 2 **monstru** veidi: 3 kapteiņi un boss.
 - Kapteiņi: 15 veselības punkti; pievieno bezmaksas griezienu spēli, kad tiek iznīcināts.
 - Boss: 105 veselības punkti; kad tiek iznīcināts, pārvieto spēlētāju bezmaksas griezienu pasaulē ar 8 bezmaksas griezieniem un jauno kapteini.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.