

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Narcos** noteikumi  
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.23%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

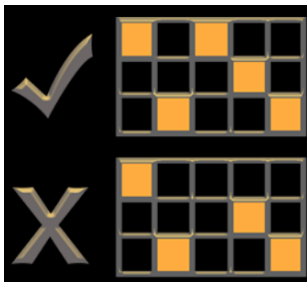
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 300 4 80 3 20		5 300 4 80 3 20		5 60 4 15 3 5		5 60 4 15 3 5
	5 250 4 60 3 15		5 250 4 60 3 15		5 40 4 10 3 5		5 40 4 10 3 5
	5 120 4 30 3 10		5 120 4 30 3 10				

### Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un LOCKED UP simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- **WALKING WILD** opcija var tikt aktivizēta gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.

- Pamatspēles laikā un bezmaksas griezienu laikā WILD simboli, kas piedalās laimīgajā kombinācijā, paliek nofiksēti uz laukuma un pārvietojas horizontāli uz vienu pozīciju pa kreisi katra griezienu laikā.



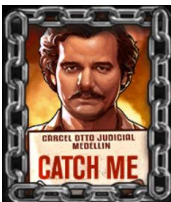
- **THE DRIVE-BY** papildiespēja var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa pamatspēles laikā.
- Papildiespēja pārveidos kādus no augstās vērtības simboliem WILD simbolos.



- 3 **SCATTER** simboli uz 1., 3. un 5. cilindriem pamatspēles laikā aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā, katrā griezienu laikā pastāv iespēja, kā viens vai vairāki augstās vērtības simboli pārveidosies WILD simbolos.
- Ja bezmaksas griezienu beigās uz laukuma paliek **WALKING WILD** simboli, tiek pievienots viens papildus bezmaksas grieziens.
- Spēle tiek turpināta līdz brīdim, kad **WALKING WILD** simboli vairs nepaliek uz laukuma.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Ja 3 vai vairāk **LOCKED UP** simboli parādās uz vienas rindas pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **LOCKED UP funkcija**.
- **LOCKED UP** simboli kustas kopā un tiem tiek pievienots pēc nejaušības principa naudas laimesta vērtība no 1x līdz 10x no likmes apmēra.



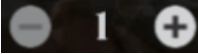


- **LOCKED UP** funkcijā parādās tikai **LOCKED UP** un **GOLDEN LOCKED UP** simboli.
- 3 vai vairāki savienoti **LOCKED UP** vai **GOLDEN LOCKED UP** simboli veido laimesta grupu.

- Kad **LOCKED UP** vai **GOLDEN LOCKED UP** simbols parādās blakus laimesta grupai, tiek pievienota pēc nejaušības principa izvēlēta naudas laimesta vērtība no 1x līdz 10x no likmes apmēra.



- Kad **GOLDEN LOCKED UP** simbols ir savienots ar laimesta grupu, tiek atbloķēta viena no sekojošajām iespējām:
  - Reizinātājs – visas vērtības laimesta grupā tiek reizinātas ar x2 vai x3;
  - Uzlabošanas simboli – tiek pievienotas papildus vērtības likmes summas apmērā simbolam no **GOLDEN LOCKED UP** simbolu grupas. Šī iespēja var tikt aktivizēta no 1 līdz 15 reizēm;
  - Liela starta vērtība – papildus vērtība tiek pievienota **GOLDEN LOCKED UP** simbolam, kā starta vērtībā.
- Visi griezieni **LOCKED UP** funkcija ir bezmaksas.
- Noslēdzoties **LOCKED UP** opcijai, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR , bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.