

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Football: Champions Cup noteikumi**  
**NetEnt Product Services Ltd, spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.82%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.20 EUR   |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

Spēles norises apraksts










**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

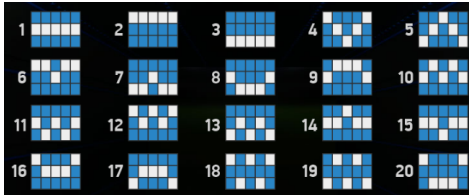
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

|   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|--|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 1000<br>4 175<br>3 40   | 5 750<br>4 150<br>3 35  | 5 500<br>4 125<br>3 30  | 5 300<br>4 100<br>3 25  | 5 250<br>4 90<br>3 20   | 5 200<br>4 80<br>3 15   | 5 175<br>4 70<br>3 10  | 5 150<br>4 60<br>3 10   | 5 120<br>4 50<br>3 5  | 5 100<br>4 40<br>3 5  |

## Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un BONUS simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Pēc cilindru apstāšanās, pēc nejaušības principa, var parādīties 2-5 papildus **WILD** simboli.
- Papildus **WILD** simboli nevar parādīties pa virsu un aizsegt **WILD**, **SCATTER** un **BONUS** simbolus.



- 3 vai vairāk **BONUS** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē bonusa spēli.

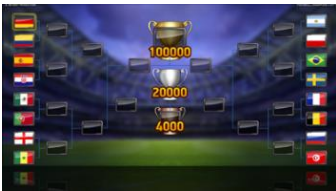


- Bonusa spēle imitē futbola soda sitienus.
- Spēlē sastāv no 5 sērijām. Katrā sērijā spēlētājs vienreiz sit pa vārtiem un vienreiz ķer pretinieka sistu bumbu.
- Gan sišana, gan ķeršana notiek, izvēloties vienu no četrām pozīcijām vārtos un noklikšķinot uz tās.

- Ja pēc pirmajām 5 sērijām rezultāts ir neizšķirts, tiek piešķirtas pa vienai papildus sērijām, līdz tiek noskaidrots uzvarētājs.
- Ja spēlētājs gūst vārtus, tiek piešķirts pēc nejaušības principa izvēlēts naudas laimests.
- Ja spēlētājam izdodas atsist pretinieka sitienu, visam bonusa spēles kopējam laimestam tiek palielināts **papildus izmaksas reizinātājs**.
- Reizinātājs ir atkarīgs no BONUS simbolu skaita, kas uzsāka bonusa spēli:
  - Ja bonusa spēli uzsāka 3 BONUS simboli, papildus reizinātājs var būt no x1 līdz x12.
  - Ja bonusa spēli uzsāka 4 BONUS simboli, papildus reizinātājs var būt no x3 līdz x14.
  - Ja bonusa spēli uzsāka 5 BONUS simboli papildus reizinātājs var būt no x5 līdz x16.
- Kopējais iegūtais naudas laimests, reizināts ar kopējo izmaksas reizinātāju, tiek ieskaitīts spēlētājam, kad ir noskaidrots futbola soda sitienu uzvarētājs.



- 3 **SCATTER** simboli uz 2., 3. un 4. cilindriem aktivizē bezmaksas griezienus.



- Bezmaksas griezieni imitē futbola turnīra izslēgšanas spēles.
- Katrā futbola spēlē tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienos parādās papildus WILD simbols, kas nosaka futbola spēles rezultātu:






- **Zilais WILD** simbols var parādīties tikai uz 1. un 2. cilindra. Katra zilā WILD simbola parādīšanās dod vienus iesistus vārtus par labu spēlētājam.



- **Sarkanais WILD** simbols var parādīties tikai uz 4. un 5. cilindra. Katra sarkanā WILD simbola parādīšanās dod vienus iesistus vārtus par labu spēlētāja pretiniekam.

- Ja spēles rezultāts pēc 6 bezmaksas griezieniem ir neizšķirts, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni, līdz tiek noskaidrots spēles uzvarētājs.
- Uzvarot spēli, spēlētājs iekļūst nākošajā izslēgšanas spēļu kārtā, iegūstot 6 papildus bezmaksas griezienus. Turnīra mērķis ir uzvarēt visas spēles un iegūt papildus naudas balvu par izcīnīto vietu.
- **Balvas** par izcīnītajām vietām ir:
  - 1. vieta – 500x no spēlētāja likmes apmēra;
  - 2. vieta – 100x no spēlētāja likmes apmēra;
  - 3. vieta – 20x no spēlētāja likmes apmēra.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.