

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Druid's Dream** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

Spēles norises apraksts




Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

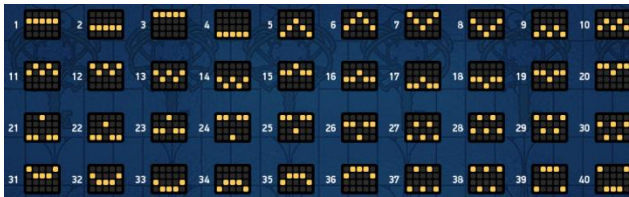
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €1.00		5 €0.60		5 €0.12		5 €0.10
	4 €0.50		4 €0.20		4 €0.04		4 €0.04
	3 €0.20		3 €0.10		3 €0.03		3 €0.03
	5 €0.22		5 €0.20		5 €0.08		5 €0.06
	4 €0.10		4 €0.10		4 €0.03		4 €0.03
	3 €0.05		3 €0.05		3 €0.02		3 €0.02
		5 €1.00					
		4 €0.50					
		3 €0.20					

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Simboliem jāatrodas līdžās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simboli var parādīties kā viens WILD simbols uz 1., 3. un 5. cilindriem pamatspēles laikā, uz 3. cilindra atkārtoto griezienu laikā, un uz 1. un 5. cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- WILD simboli var parādīties grupās uz 2. un 4. cilindriem pamatspēlē un atkārtoto griezienu laikā, kā arī uz 3. cilindra bezmaksas griezienu laikā.
- Grupas no WILD simboliem var aizsegt no vienas pozīcijas līdz visam cilindram.
- WILD simbols aizvieto visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- **SCATTER** simboli var parādīties zem WILD simbolu grupām uz 2. cilindra vai virs WILD simbolu grupām uz 4. cilindra pamatspēlē un atkārtoto griezienu laikā, un pa vidu WILD simbolu grupām uz 3. cilindra bezmaksas griezienu laikā.
- SCATTER simbols aizvieto visus simbolus.



- Ja WILD simboli parādās pamatspēles laikā, kā grupas uz 2. vai 4. cilindra kopā ar vienu SCATTER simbolu, tie **uzlādējas** un aktivizē **atkārtotos griezienus**.
- Katrs uzlādēts WILD simbols aktivizē atkārtoto griezienu.
- SCATTER simbols un visi WILD simboli, kas aktivizēja atkārtotos griezienus, paliek uz laukuma līdz atkārtoto griezienu beigām.






- Ja atkārtoto griezienu laikā uz 2. vai 4. cilindra parādās grupa no WILD simboliem bez SCATTER simbola, tiek aktivizēta **NUDGE papildiespēja** nākamajam atkārtotajam griezienam.
- Pamatspēlē NUDGE papildiespēja tiek aktivizēta kopā ar atkārtotiem griezieniem, ja vienas grupas WILD simboli parādās uz laukuma kopā ar SCATTER simbolu un otra grupa no WILD simboliem parādās uz laukuma bez SCATTER simbola.
- NUDGE papildiespēja tiek pabeigta, kad otrais SCATTER simbols parādās uz laukuma vai arī, kad atkārtotie griezieni tiek izspēlēti.



- 2 **SCATTER** simboli, parādoties uz 2. un 4. cilindra, pamatspēles vai atkārtoto griezienu laikā, aktivizē 6 **bezmaksas griezienus**.
- Katrs uzlādētais WILD simbols uz 2. un 4. cilindra piešķir spēlētājam vienu papildus bezmaksas griezienu.
- Visi SCATTER un WILD simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienu spēli, tiks pārvērsti WILD simbolos un paliks uz laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā grupa no WILD simboliem kopā ar SCATTER simbolu var parādīties uz 3. cilindra.

- SCATTER simbols, parādoties uz 3. cilindra kopā ar WILD simboliem, piešķirs spēlētājam papildus 3 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.