

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Street Fighter II: The World Warrior Slot noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5x5 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme | 0.20 EUR |
| Maksimālā likme | 200.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

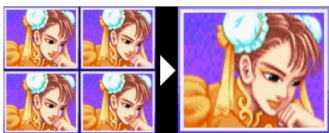
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja 4 un vairāk vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram (*cluster pays*).

| High-value Victory symbols | | | High-value Defeat symbols | | | Low-value symbols | | |
|----------------------------|--|--|---------------------------|--|--|-------------------|--|--|
| | | | | | | | | |

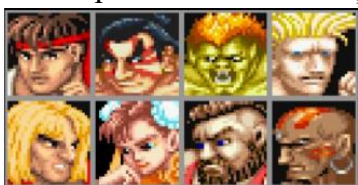
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **AVALANCHE funkcijas noteikumi:**

- Laimīgas kombinācijas simboli tiek noņemti no laukuma un to vietā krīt jaunie simboli.
- AVALANCHE funkcija darbojas līdz brīdim, kamēr uz laukuma vairāk nav laimīgo kombināciju.



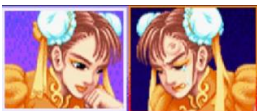
- **VICTORY** un **DEFEAT** simboli var parādīties uz laukuma kā parastie simboli vai blokos 2x2 kā Kolosālie simboli, kas skaitīsies kā grupa no 4 vienveidīgiem simboliem.
- Pamatspēles laikā notiek cīņas, kuras sastāv no vairākiem griezieniem.



- Katras cīņas sākumā spēlētājs var izvēlēties vienu no 8 varoņiem, lai cīnītos ar nejauši izvēlēto oponentu.
- Cīņa beidzas, kad viens no dalībniekiem zaudē visus veselības punktus.
- Spēlētājs nevar pārtraukt cīņu, kamēr nebūs zināms uzvarētājs.
- Ja spēlētājs uzvar pamatspēles cīņā, tad viņš tiek apbalvots ar BEAT THE BOSS bezmaksas griezieniem, bet ja spēlētājs zaudē pamatspēles cīņu, tad tiek apbalvots ar CAR SMASH bonusu.



- Gan spēlētājam, gan pretiniekam ir 75 **veselības punkti** pamatspēlē un 25 veselīgas punkti BEAT THE BOSS bezmaksas griezienu laikā.



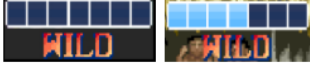
- Spēlētājs atņem veselības punktus pretiniekam, ja laimīgajā kombinācijā ir iekļauti spēlētāja **VICTORY** vai **DEFEAT** simboli.



- Spēlētājam tiek atņemti veselības punkti, ja laimīgajā kombinācijā tiek iekļauti oponenta **VICTORY** vai **DEFEAT** simboli.



- **WILD** simbols var parādīties uz laukuma jebkurās pozīcijās un aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

- 
 Pamatspēles un BEAT THE BOSS papildspēles laikā spēlētājam ir **WILD GAUGE progresu josla**, kas tiek iestatīta uz pirmo pozīciju (0) katra griezienu sākumā.
- WILD GAUGE josla tiek aizpildīta par vienu vienību par katru augstākās vērtības izkritušo simbolu laimīgajā kombinācijā.
- Kad uz laukuma vairāk nav laimīgās kombinācijas, un WILD GAUGE ir aizpildīts vismaz par 7 vienībām, tad spēlētāja varonis izmanto WILD COMBO funkciju, kas izpilda laukumu ar WILD simboliem nejaušajā secībā.
- Katram no 8 varoņiem ir sava **WILD COMBO funkcija**:
 - Aktivizējot RYU'S WILD COMBO funkciju, tiek piešķirti 3 WILD simboli, kas nejauši tiek izvietoti vienā rindā;
 - Aktivizējot KEN'S WILD COMBO funkciju, tiek piešķirts viens WILD simbols vai horizontāla 5 WILD simbolu kaudze, kas pēc nejaušības principa tiek novietota uz laukuma;
 - Aktivizējot E. HONDA'S WILD COMBO funkciju, tiek piešķirti 3 WILD simboli, kas tiek nejauši izvietoti uz tā paša cilindra;
 - Aktivizējot BLANKA'S WILD COMBO funkciju, tiek piešķirts viens WILD simbols vai vertikāla 5 WILD simbolu kaudze, kas nejauši tiek novietota uz laukuma;
 - Aktivizējot funkciju DHALSIM'S WILD COMBO, tiek piešķirti 3 vai 4 WILD simboli, kas nejauši tiek izvietoti uz laukuma;
 - Aktivizējot CHUN LI'S WILD COMBO funkciju, tiek piešķirti 2 vai 7 WILD simboli, kas nejauši tiek izvietoti uz laukuma;
 - Aktivizējot GUILLE'S WILD COMBO funkciju, tiek piešķirtas 2 vertikālas 2 WILD simbolu kaudzes, no kurām katra ir nejauši novietota uz laukuma;
 - Aktivizējot ZANGIEF'S WILD COMBO funkciju, tiek piešķirtas 2 horizontālas 2 WILD simbolu kaudzes, no kurām katra ir nejauši novietota uz laukuma.
- WILD simbolus, kas jau atrodas uz laukuma, aktivizējot WILD COMBO funkciju, var pārklāt.



- BEAT THE BOSS papildspēlei** ir 4 līmeņi, katrā savs pretinieks un reizinātājs.
- Spēlētājs cīnās ar pretinieku katra līmenī un, uzvarot, saņem lielāku reizinātāju.
- Bezmaksas griezieni turpinās līdz brīdim, kamēr spēlētājs uzvarēs, vai zaudēs M. Bison pretiniekam.

- Papildus laimests – 100x no likmes apmēra - tiks piešķirts spēlētājam, kas uzvarēs visus pretiniekus (nezaudēs nevienu reizi) bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.






- **INSERT THE COIN funkcija** ir pieejama, ja bezmaksas griezienu laikā spēlētājs zaudēja, un viņam ir iespēja atdot daļu no sava laimesta un atsākt līmeni no jauna.
- Funkcija ir pieejama tikai vienu reizi bezmaksas griezienu laikā.



- **CAR SMASH bonusa spēles** laikā spēlētājs var pārvaldīt savu personāžu un iznīcināt mašīnu.
- Mašīnas iznīcināšana piešķirs spēlētājam nejaušo laimestu – 5x-15x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.