

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Aloha! Christmas noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6x6 laukuma un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Spēles laimesta kopsumma ir no 96%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi




Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja 9 vai vairāk vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus viens otram.

			
x22+	25.00 EUR	9.00 EUR	7.00 EUR
x21	21.00 EUR	7.50 EUR	5.50 EUR
x20	18.00 EUR	6.00 EUR	4.75 EUR
x19	15.00 EUR	5.00 EUR	4.00 EUR
x18	12.00 EUR	4.00 EUR	3.25 EUR
x17	9.00 EUR	3.00 EUR	2.60 EUR
x16	6.50 EUR	2.50 EUR	2.10 EUR
x15	5.00 EUR	2.00 EUR	1.60 EUR
x14	3.50 EUR	1.50 EUR	1.20 EUR
x13	2.00 EUR	1.10 EUR	0.90 EUR
x12	1.00 EUR	0.70 EUR	0.60 EUR
x11	0.75 EUR	0.45 EUR	0.40 EUR
x10	0.50 EUR	0.30 EUR	0.25 EUR
x9	0.30 EUR	0.20 EUR	0.15 EUR

				
x22+	3.00 EUR	3.00 EUR	3.00 EUR	3.00 EUR
x21	2.50 EUR	2.50 EUR	2.50 EUR	2.50 EUR
x20	2.00 EUR	2.00 EUR	2.00 EUR	2.00 EUR
x19	1.75 EUR	1.75 EUR	1.75 EUR	1.75 EUR
x18	1.50 EUR	1.50 EUR	1.50 EUR	1.50 EUR
x17	1.25 EUR	1.25 EUR	1.25 EUR	1.25 EUR
x16	1.00 EUR	1.00 EUR	1.00 EUR	1.00 EUR
x15	0.70 EUR	0.70 EUR	0.70 EUR	0.70 EUR
x14	0.50 EUR	0.50 EUR	0.50 EUR	0.50 EUR
x13	0.30 EUR	0.30 EUR	0.30 EUR	0.30 EUR
x12	0.20 EUR	0.20 EUR	0.20 EUR	0.20 EUR
x11	0.15 EUR	0.15 EUR	0.15 EUR	0.15 EUR
x10	0.10 EUR	0.10 EUR	0.10 EUR	0.10 EUR
x9	0.05 EUR	0.05 EUR	0.05 EUR	0.05 EUR

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par vismaz 9 vienādu simbolu kopu, kuri atrodas blakus viens otram horizontāli vai vertikāli (*cluster pays*).

Spēlē ir līdz pat 117 649 izmaksu līnijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Šie ir **STACKED** simboli, kuri pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā parādās uz laukuma, aizņemot 2 pozīcijas uz cilindra.
- Jebkurš **STACKED** simbols, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas, izmaksā laimestu, balstoties uz izmaksas tabulu.
- **MASK** simboli neparādās uz cilindriem kā **STACKED** simboli **STICKY WIN RE-SPINS** funkcijas laikā un kad tiek aizstāts **MYSTERY** simbols.
- **STACKED MASK** simbols skaitās kā divi simboli, savukārt **STACKED SCATTER** simbols skaitās kā viens simbols.
- **STACKED** simboli var parādīties uz laukuma pilnīgi redzami vai tikai daļēji redzami.



- Pamatspēlē vai bezmaksas griezienu laikā **MYSTERY** simboli var parādīties uz laukuma jebkurās pozīcijās.
- Kad visi cilindri apstājas, visi **MYSTERY** simboli, kuriem ir iespēja veidot laimīgo kombināciju, pārvēršas par vienādiem simboliem.
- Viens no **MYSTERY** simboliem var tikt pārvērsts par **MULTIPLIER WILD** simbolu.



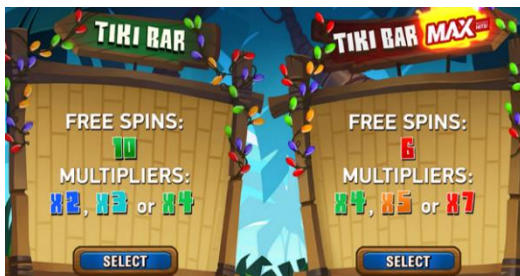
- **MULTIPLIER WILD** simbols ir WILD simbols ar laimesta reizinātāja vērtību.
- WILD simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER un STARFISH simbolu.
- Iespējamās laimesta reizinātāja vērtības:
 - Pamatspēlēs laikā – x2, x3, x4, x5, x7;
 - TIKI BAR bezmaksas griezienu laikā – x2, x3, x4;
 - TIKI BAR MAX bezmaksas griezienu laikā – x4, x5, x7.
- Ja **MULTIPLIER WILD** simbols ir daļa no laimesta, laimests tiek reizināts ar **MULTIPLIER WILD** simbola laimesta reizinātāja vērtību.



- Pamata spēles laikā, ja tiek veidota laimīgā kombinācija, jebkurā brīdī var tikt aktivizēta **STICKY WIN RE-SPINS** funkcija.
- Simboli, kas veido laimīgo kombināciju un tādi paši simboli, paliek fiksēti savās vietās, un tiek veikts atkārtots grieziens.
- Visi **STICKY** simboli, kas parādās uz laukuma atkārtoto griezienu laikā, arī paliek fiksēti savās pozīcijās un tiek veikts vēl viens atkārtots grieziens.
- Atkārtotie griezieni beidzas, ja uz laukuma vairs neparādās **STICKY** simboli vai ja visas laukuma pozīcijas tiek aizpildītas ar **STICKY** simboliem.
- **STICKY WIN** atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tie tika aktivizēti.
- **STICKY WIN RE-SPINS** funkcija un bezmaksas griezieni nevar tikt aktivizēti vienlaicīgi.
- Funkcijas beigās visi gūtie laimesti funkcijas laikā tiek reizināti ar laimesta reizinātāju, kas ir atkarīgs no **STICKY** simbolu daudzuma:
 - <19 – laimesta reizinātājs x1,
 - 19-24 – laimesta reizinātājs x2,
 - 25-30 – laimesta reizinātājs x3,
 - 31-34 – laimesta reizinātājs x5,
 - 35-36 – laimesta reizinātājs x7.



- 3 **SCATTER** simboli jebkurā vietā uz laukuma pamata spēles laikā aktivizē bezmaksas griezienus.
- Ja uz laukuma parādās vairāk par 3 **SCATTER** simboliem, tiek piešķirta balva, kas tiek reizināta ar likmes vērtību:
 - 4 **SCATTER** simboli – laimesta reizinātājs x10,
 - 5 **SCATTER** simboli – laimesta reizinātājs x25,
 - 6 **SCATTER** simboli – laimesta reizinātājs x50.
- Kad bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, spēlētājam ir nepieciešams izvēlēties vienu no bezmaksas griezienu variantiem:



TIKI BAR bezmaksas griezieni – 10 bezmaksas griezieni ar iespējamo laimesta reizinātāju x2, x3 vai x4;

TIKI BAR MAX bezmaksas griezieni – 6 bezmaksas griezieni ar iespējamo laimesta reizinātāju x4, x5 vai x7.



- Bezmaksas griezienu laikā tiek sakrāti **STARFISH** simboli.
- Ja tiek sakrāti 3 **STARFISH** simboli, tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.
- Ja tiek sakrāti 3, 6, 9 vai 12 **STARFISH** simboli, zemāk maksājošie simboli (balstoties uz tabulu zemāk) tiek noņemti no laukuma un vairs neparādās uz cilindriem nākamo griezienu laikā.

Starfish symbol count	Symbols removed
3	
6	
9	
12	

- Ja tiek sakrāti 12 **STARFISH** simboli, tie vairs neparādās uz laukuma.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.