

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Codex of Fortune** noteikumi  
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 90.20% līdz 98.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

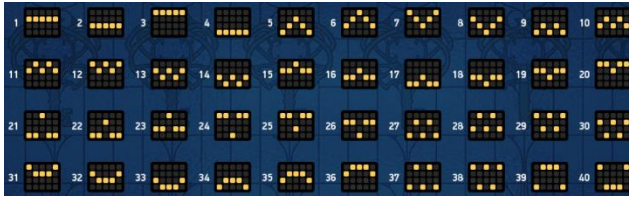
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

								
5 200 4 100 3 40	5 120 4 60 3 30	5 100 4 50 3 25	5 80 4 40 3 20	5 60 4 30 3 15	5 40 4 20 3 10	5 30 4 15 3 7	5 25 4 10 3 5	5 20 4 10 3 5

## Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

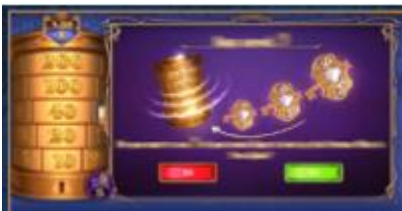


- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER, KEY un +10 simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Bezmaksas griezienu laikā WILD simboli netiek savākti lai pildītu FORTUNE WINS skaitītāju.



- 2 SCATTER simboli, kas parādās uz 1., 3. vai 5. cilindriem kopā ar laimīgo kombināciju, piešķir **atkārtoto griezienu**.
- Simboli, kas izveidoja laimīgo kombināciju, kļūst par kolekcionējamiem simboliem atkārtoto griezienu laikā.
- Ja laimīgas kombinācijas veido vairāki simboli, tad par kolekcionējamo tiek izvēlēts augstāk apmaksājams simbols.
- Atkārtoto griezienu laikā uz laukuma parādās tikai kolekcionējamie un KEY simboli.
- Visi kolekcionējamie simboli paliek uz laukuma līdz atkārtoto griezienu beigām.
- Atkārtoto griezienu laikā visi kolekcionējamie simboli tiek iekrāti FORTUNE WINS skaitītājā.
- Katru reizi, kad skaitītājā aizpildās 5 iedaļas, spēlētājs tiek virzīts par 1 soli uz augšu pa FORTUNE WINS skaitītāju.
- Atkārtoto griezienu laikā FORTUNE WINS skaitītājs sākas ar pirmo līmeni.
- KEY simbols, kas atkārtoto griezienu laikā apstājas uz 5. cilindra, piešķir atslēgu, kas pavirza spēlētāju FORTUNE WINS skaitītājā par vienu soli uz augšu.

- Atkārtotie griezieni beidzas, kad uz spēles laukuma neparādās jauni kolekcionējamie simboli vai kad ir savākti 20 kolekcionējamie simboli.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



- **SAVE THE KEYS funkcija** tiek piedāvāta atkārtoto griezienu beigās, kad spēlētājam ir iespēja izvēlēties, vai viņš vēlas saglabāt atkārtoto griezienu laikā iegūtās atslēgas.
- Ja spēlētājs izvēlas nesaglabāt atslēgas, tad tam tiek izmaksāts iegūtais laimests par iegūtajiem FORTUNE WINS līmeņiem un atslēgas netiek saglabātas.
- Ja spēlētājs izvēlas saglabāt atslēgas, tad FORTUNE WINS skaitītājs tiek atiestatīts uz 1, tiek izmaksāts iegūtais laimests par pirmo līmeni un atslēgas tiek saglabātas.
- Saglabātās atslēgas var tikt pēc spēlētāja ieskatiem izmantotas jebkurā brīdī bezmaksas griezienu laikā.
- Saglabātās atslēgas tiek piesaistītas noteiktai likmei, ar kuru atslēgas tika iegūtas. Mainot likmes apmēru, sakrātās atslēgas pazūd.



- **FORTUNE WINS** ir bonusa spēle ar 7 līmeņiem. Katrā līmenī ir 5 soļi ar augošu laimestu:




	Level 7	Level 6	Level 5	Level 4	Level 3	Level 2	Level 1
Step 5	10000x	5000x	2000x	1000x	400x	200x	150x
Step 4	2000x	1000x	500x	300x	150x	100x	50x
Step 3	500x	400x	200x	100x	50x	40x	20x
Step 2	300x	200x	100x	50x	30x	20x	10x
Step 1	100x	75x	50x	30x	20x	10x	5x

- Bonusa spēlē spēlētājs saņem laimestu, atkarībā no iegūta līmeņa un sakrātajiem speciālajiem simboliem.
- Bezmaksas un atkārtoto griezienu laikā spēlētājs sāk ar zemāko līmeni.
- Spēlētājs virzās augstāk, aizpildot līmeņa soļus ar simboliem.
- Ja atkārtoto vai bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās atslēgas simbols, spēlētājs saņem atslēgu, kas paverza viņu vienu līmeni uz augšu.
- Visi laimesti tiek palielināti, ieskaitot laimestu no sasniegtā līmeņa.
- Atkārtoto un bezmaksas griezienu beigās spēlētājam tiek izmaksāts laimests par sasniegto līmeni, kas ir vienāds ar tabulā norādītā koeficienta reizinājumu ar likmi.



- 3 **SCATTER** simboli, kas parādās uz 1., 3. un 5. cilindriem aktivizē 7-13 bezmaksas griezienus ar **FORTUNE WINS** funkciju.
- Bezmaksas griezienu laikā kolekcionējamie simboli tiek savākti **FORTUNE WINS** skaitītājā.
- Speciālie +10 simboli var parādīties tikai uz 2. cilindra un aizpilda 10 iedalījumus **FORTUNE WINS** skaitītājā.
- Katru reizi, kad skaitītājs ir aizpildīts ar 20 simboliem, spēlētājs tiek virzīts vienu soli uz augšu.
- Bezmaksas griezienu laikā, katrs **SCATTER** simbols, kas parādās uz 1., 3. vai 5. cilindra, piešķir papildus bezmaksas griezienu.
- Bezmaksas griezienu laikā spēlētājs var izmantot līdz 3 saglabātajām atslēgām, lai par katru atslēgu virzītos vienu soli uz augšu **FORTUNE WINS** skaitītājā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **LEVEL** un **COIN VALUE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.