

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Silverback Gold noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.11%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts







Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

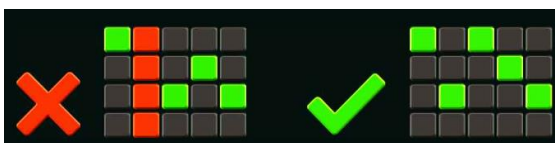
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5 €0.80 4 €0.40 3 €0.20 2 €0.10		5 €0.40 4 €0.20 3 €0.10 2 €0.05		5 €0.15 4 €0.10 3 €0.03		5 €0.15 4 €0.10 3 €0.03
	5 €0.30 4 €0.15 3 €0.08		5 €0.30 4 €0.15 3 €0.08		5 €0.15 4 €0.10 3 €0.03		5 €0.10 4 €0.05 3 €0.02
	5 €0.25 4 €0.12 3 €0.06		5 €0.25 4 €0.12 3 €0.06		5 €0.10 4 €0.05 3 €0.02		5 €0.10 4 €0.05 3 €0.02

Izmaksu Līniju Apraksts



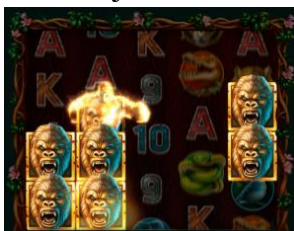
Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.






- WILD** simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Bezmaksas griezienu laikā, kad WILD simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā pēc nejaušības principa tiek attēlots reizinātājs x2 vai x3.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki WILD simboli, to reizinātāji tiek saskaitīti un tad reizinātāju summa tiek piemērota kombinācijas laimestam.



- SILVERBACK ATTACK funkcija** var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa gan bezmaksas griezienu, gan pamatspēles laikā.

- Kad funkcija ir aktivizēta, grieziena sākumā uz spēles laukuma tiek izvietoti no 6 līdz 20  simboli.

- Bezmaksas griezienu laikā, ja  simbols ir uzlabots līdz  simbolam un tiek aktivizēta SILVERBACK ATTACK funkcija, uz spēles laukuma, kamēr cilindri griežas, tiek izvietoti 6 līdz 20  simboli.



- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli aktivizē bonusa spēli un piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā 2, 3, 4 vai 5 SCATTER simboli piešķir papildus 3, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Pirms bezmaksas griezieniem tiek aktivizēta **bonusa spēle**, kurā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.





- Sākotnējie SCATTER simboli tiek pārvērsti par **monētām**, uz kurām tiek attēlota vērtība 1, 2, 3, 5, 10 vai 25.
- Ja atkārtota grieziena laikā uz spēles laukuma apstājas jauns monētas simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts ar monētām.




- Kad bonusa spēle ir beigusies, visu monētu vērtības tiek saskaitītas un pārvietotas uz **uzkrājēju** virs spēles laukuma.
- Kad uzkrājējā ir aizpildīts noteiktais sektors, attiecīgais simbols tiek pārvērsts par simbolu:

- 30 monētas -  simbols tiek uzlabots līdz  simbolam;
- 60 monētas -  simbols tiek uzlabots līdz  simbolam;
- 120 monētas -  simbols tiek uzlabots līdz  simbolam;
- 200 monētas -  simbols tiek uzlabots līdz  simbolam;

○ 300 monētas -  simbols tiek uzlabots līdz  simbolam.

- Maksimāli var tikt uzkrātas 300 monētas.






- **Monētu** simboli parādās uz laukuma pēc nejaušības principa kopā ar  simbolu.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.