

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Cornelius** noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un līdz pat 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

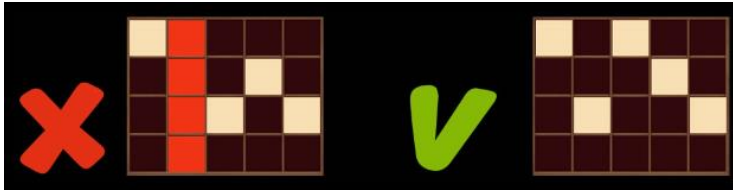
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā vai citiem cilindriem.

 5 €8.00 4 €2.00 3 €0.40	 5 €4.00 4 €1.20 3 €0.25	 5 €1.50 4 €0.40 3 €0.10	 5 €0.30 4 €0.10 3 €0.05
 5 €3.00 4 €0.80 3 €0.15	 5 €2.00 4 €0.60 3 €0.10	 5 €0.30 4 €0.10 3 €0.05	 5 €0.20 4 €0.10 3 €0.05
		 5 €0.20 4 €0.10 3 €0.05	

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **CASH DROP** simboli var parādīties jebkurā vietā uz laukuma un uz katra no tiem ir norādīta naudas vērtība no 0.25x līdz 3x no likmes apmēra pamatspēles laikā un no 0.1x līdz 0.5x no likmes apmēra bezmaksas griezienu laikā.



- 3 un vairāk **CASH DROP** simboli jebkurā vietā uz laukuma aktivizē **CASH DROP funkciju**.
- Funkcijas sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Katra griezienu sākumā visi **CASH DROP** simboli pārvietojas par vienu pozīciju zemāk un visas uz tiem norādītas vērtības tiek pievienotas kopējam laimestam.
- Ja atkārtoto griezienu laikā uz laukuma parādās jauns **CASH DROP** simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- **CASH DROP** funkcija beidzas, kad ir beigušies visi griezieni.



- 3 un vairāk **SCATTER** simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Bonusa sākumā visi **SCATTER** simboli pārvēršas par **CASH DROP** simboliem un aktivizē **CASH DROP** funkciju, kā arī pievieno kopējam laimestam uz **CASH DROP** simboliem norādītās vērtības.
- Bezmaksas griezienu laikā uz laukuma var parādīties tikai **CASH DROP** un speciālie simboli.

- Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni un katru reizi, kad uz laukuma parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Katra griezienu sākumā visi CASH DROP simboli pārvietojas par vienu pozīciju zemāk un visas uz tiem norādītas vērtības tiek pievienotas kopējam laimestam.
- **Speciālie simboli**, kas var parādīties bezmaksas griezienu laikā:



- **UP** simbols pārvieto visus CASH DROP un reizinātāju simbolus par vienu pozīciju uz augšu;



- **GOLDEN UP** simbols pārvieto visus CASH DROP un reizinātāju simbolus uz augstāko pieejamo pozīciju uz attiecīgā cilindra;



- **ADDER** simbols paliek uz laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un katrā griezienā pievieno savu vērtību katram CASH DROP simbolam uz laukuma;



- **MULTIPLIER** simbols piemēro savu reizinātāju katram CASH DROP un ADDER simbolam uz laukuma.

- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.



- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.