

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Superstars noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5x5 laukuma un 45 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.08%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

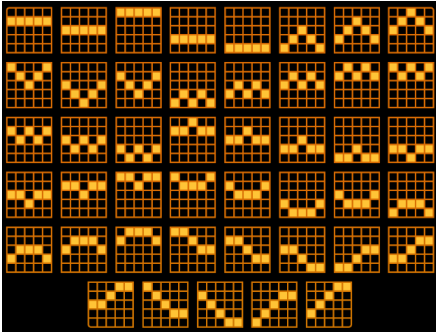
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

 5 €0.50 4 €0.20 3 €0.10	 5 €0.30 4 €0.10 3 €0.05	 5 €0.20 4 €0.08 3 €0.03	 5 €0.10 4 €0.04 3 €0.02
 5 €0.30 4 €0.10 3 €0.05	 5 €0.20 4 €0.08 3 €0.03	 5 €0.10 4 €0.04 3 €0.02	 5 €0.10 4 €0.04 3 €0.02
 5 €0.05 4 €0.02 3 €0.01	 5 €0.05 4 €0.02 3 €0.01		

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās puses uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols var parādīties jebkurā vietā uz laukuma un tas aizvieto visus citus simbolus, izņemot SCATTER un DICE simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Pamatspēles laikā uz laukuma var parādīties divu veidu speciālie simboli, kas palīdz aktivizēt bonusa spēli.



- 3 un vairāk **SCATTER** simboli, kas parādās uz laukuma pamatspēles laikā, aktivizē bonusa spēli.
- SCATTER simboli, kas aktivizēja bonusa spēli, pārvēršas par nejauši izvēlētiem likmju reizinātājiem un tiek izvietoti uz bonusa spēles laukuma.



- **DICE** simbols aizvieto SCATTER simbolu pamatspēles laikā, lai aktivizētu bonusa spēli.
- DICE simbols pamatspēles laikā var parādīties tikai uz 5. cilindra.
- Ja bonusa spēle tika aktivizēta ar 2, 3 vai 4 SCATTER simboliem un 1 DICE simbolu, 1 metamais kauliņš tiek pievienots kauliņu skaitītājam bonusa spēles sākumā.



- **Bonusa spēles** laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai likmju reizinātāji no 1x līdz 25x un DICE simboli.
- Spēlētajam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz laukuma parādās jauns likmes reizinātājs, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Apkārt spēles laukumam ir rāmis ar tukšām un speciālajām pozīcijām.
- Ja uz laukuma izkrīt DICE simbols, spēlētajam tiek piešķirts kauliņa metiens.
- Pēc kauliņa metiena spēlētājs tiek pārvietots par rāmi apkārt spēles laukuma par tik pozīcijām, cik ir norādīts uz kauliņa.
- Ja spēlētājs apstājas uz rāmja speciālās pozīcijas, **attiecīgās pozīcijas funkcija** tiek nekavējoties aktivizēta:



- **FINN FEATURE** pievieno +5 līdz 5 likmju reizinātājiem un tad apvieno tos vienā balvā;



- **GONZO FEATURE** piemēro reizinātāju x2, x3 vai x5 no 1 līdz 24 balvām uz spēles laukuma;



- **MISS BANKS FEATURE** pievieno spēles laukumam līdz 15 balvām ar x5 likmes reizinātāju;



- **SPACE WARS FEATURE** piešķir 3 atkārtotos griezienus, kuru laikā laukumam var tikt pievienotas no 0 līdz 3 izvēlētajām augstākajām balvām;



- **STARBURST FEATURE** pievieno spēles laukumam vertikālu grupu no 3 vienādam balvām ar vērtību no x2 līdz x5;



- **EXTRA SPINS FEATURE** palielina maksimālo griezienu skaitu un atlikušo griezienu skaitu uz griezienu skaitītāja līdz 4.



- **EXTRA LIFE FEATURE** piešķir EXTRA LIFE sirdi, kas aktivizējas, lai atjaunotu griezienu skaitītāju līdz 3 vai 4, kad tas sasniedz 0.



- **WHEEL GAME** piešķir vienu griezienu un aktivizē vienu no funkcijām:

- ✓ 1 papildus kauliņa metiens;
- ✓ 2 papildus kauliņa metieni;
- ✓ Uzlabošana - katras balvas vērtība uz laukuma tiek palielināta par +1 ;
- ✓ Visiem tukšajiem laukumiem uz rāmja apkārt spēles laukuma tiek pievienota vērtība 1x un katru reizi, kad spēlētājs apstājas uz šīs pozīcijas, visām vērtībām uz spēles pamatlaukuma tiek pievienots +1;



- ✓ Nejausi izvēlēta funkcija, kas aktivizē STARBUST, SPACE WARS, FINN, MISS BANKS vai GONZO funkcijas;



- ✓ Iespēja atkārtoti izspēlēt nākamo aktivizēto funkciju (piemērojams tikai uzlabošanas, STARBUST, SPACE WARS, FINN, MISS BANKS vai GONZO funkcijām).



- Ja bonusa spēles laikā viss spēles laukums ir aizpildīts ar likmju reizinātāju balvām, tiek aktivizēta **FINAL GAME**.
- Uz visām pozīcijām uz rāmja apkārt spēles laukumam tiek izvietoti likmju reizinātāji 25x, 50x, 75x, 100x, 500x vai 1000x, izņemot divas pozīcijas, uz kurām ir izvietoti kauliņu metieni;
- Spēlētājs met kauliņus un pārvietojas ar rāmi apkārt spēles laukumam, savācot balvas vai papildus kauliņu metienus;
- Ja Laimes rata funkcijā tika iegūta atkārtotās izspēles funkcija, un tā netika izmantota bonusa spēles laikā, sākotnējais kauliņu metienu skaits tiek dubultots.
- Sākotnējo kauliņu metienu skaita noteikšana **FINAL GAME**:
 - Kauliņu metienu skaitam, kas ir palikuši pirms **FINAL GAME** sākuma tiks pievienota vērtība par katru nākamo minēto punktu.
 - Sasniegtais maksimālais griezienu skaits bonusa spēlē (3 vai 4);
 - Papildus dzīvību skaits, kas ir palicis dzīvību skatītājā pirms **FINAL GAME**, sareizinātās ar maksimālo bonusa spēlē sasniegto griezienu skaitu (3 vai 4).

- Bonusa spēles beigās kopējais uzkrātais reizinātājs tiek piemērots likmei un kopējais laimests tiek izmaksāts.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.