

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Big Bang Boom** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4x4 laukuma un 256 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi









Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 4 0,25 € 3 0,10 €	 4 0,15 € 3 0,07 €	 4 0,10 € 3 0,05 €	 4 0,10 € 3 0,05 €
 4 0,05 € 3 0,03 €	 4 0,05 € 3 0,03 €	 4 0,04 € 3 0,02 €	 4 0,04 € 3 0,02 €

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Spēles pamatprincipi

- Pamatspēlē ir no 256 līdz 10 000 likmju ceļiem un dažādas likmju vērtības.
- Ja jebkurā pozīcijā uz trim vai vairākiem blakus esošiem cilindriem, sākot no kreisā malējā līdz labajam malējam cilindram, ir vienādi simboli, tiek piešķirts likmju ceļa laimests.
- Papildu likmju ceļa laimesti tiek gūti, ja uz tiem pašiem cilindriem parādās papildu simbola eksemplāri, kas veido garākā likmju ceļa laimestu.
- Tiek izmaksāts laimests tikai par simbola visgarāko kombināciju.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādiem likmju ceļiem tiek saskaitīti.



Piemēram: garākā Kroņa simbolu laimesta kombinācija ir 4 simbolu uz 1.-4. cilindra. Laimējušo likmju ceļu skaits tiek aprēķināts, reizinot Kroņa simbola skaitu uz katra no šiem cilindriem: $3 \times 2 \times 1 \times 2 = 12$ laimējuši likmju ceļi.

Laukuma izplešanas funkcija

- Pamatspēlē katrs grieziens sākas ar 4x4 spēles laukumu.
- Laukuma izplešanas funkcijas laikā var atklāt trīs papildus rindas laukuma augšpusē un trīs papildu rindas apakšpusē, tādējādi paplašinot pamatspēli līdz 4 cilindriem un 10 rindām.
- Bezmaksas griezieni sākas ar 4 cilindriem un 10 rindām.
- Laukuma izplešanas funkcija pievieno divus cilindrus laukuma kreisajā pusē un divus labajā pusē, kurus var atklāt, tādējādi paplašinot laukumu līdz 8 cilindriem un 10 rindām.
- Pozīcija tiek atklāta, kad tai vertikāli blakus esošs simbols kļūst par daļu no laimesta kombinācijas vai kad uzsprāgst bumba un sprādziens tieši skar aizklātu pozīciju.

Kaskādes funkcija

- Likmju ceļa laimests vai bumbas sprādziens aktivizē kaskādes funkciju.
- Simboli, kas ir laimesta kombinācijās vai sprādzienā, pazūd, atstājot vietu jaunai simbolu kaskādei.
- Kaskāde turpinās, līdz uz laukuma vairs nav laimestu vai bumbu.
- Ja uz laukuma vienlaicīgi ir jebkāds skaits laimesta kombināciju un bumbu, kaskāde notiek pēc tam, kad simboli laimesta kombinācijās pazūd un bumbas uzsprāgst.

SUPER BOMBS funkcija

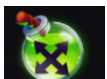
- Funkcijā ir 7 bumbu veidi:



- **Vertikālā bumba** uzsprāgst vertikālā virzienā, noņemot blakus esošos simbolus savas pozīcijas augšpusē un apakšpusē;



- **Horizontālā bumba** uzsprāgst horizontālā virzienā, noņemot blakus esošos simbolus pa labi un pa kreisi no savas pozīcijas;



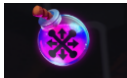
- **Diagonālā bumba** uzsprāgst pa diagonāli, noņemot savas pozīcijas stūros esošos simbolus;



- **Krustveida bumba** uzsprāgst krusta formā, noņemot blakus esošos simbolus savas pozīcijas augšpusē, apakšpusē, kā arī pa labi un pa kreisi no tās;



- **Visos virzienos sprāgstošā bumba** uzsprāgst kopā ar visiem apkārt esošajiem simboliem;



- **Sašķeltā bumba** pamatspēlē pēc nejaušības principa atklāj no 3 līdz 5 aizklātām pozīcijām. Bezmaksas griezienu laikā pēc nejaušības principa uzspīdzina no 3 līdz 5 pozīcijām, kurās nav citu bumbu;



- **Paliekošā bumba** var parādīties bezmaksas griezienu laikā, uzsprāgst kopā ar visiem blakus esošajiem simboliem un paliek uz laukuma, lai uzsprāgtu vēlreiz katrā nākamajā griezienā līdz bezmaksas griezienu beigām.




- Vertikālā bumba, Horizontālā bumba, Diagonālā bumba un Krustveida bumba var parādīties pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā, bet Paliekošā bumba var parādīties bezmaksas griezienu laikā.
- Visos virzienos sprāgstošā bumba un Sašķeltā bumba var parādīties TREASURE PRIZE funkcijā pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu noteikumi

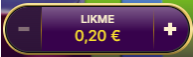

- Paplašinot spēles laukumu līdz 4 cilindriem un 10 rindām pamatspēlē, tiek aktivizēti 6 bezmaksas griezieni.

- Bezmaksas griezienu laikā uz laukuma var parādīties tikai balvas ar vērtību x1, Vertikālās bumbas, Horizontālās bumbas, Krustveida bumbas, Diagonālās bumbas un Paliekošās bumbas.
- Turklāt, bezmaksas griezienu laikā TREASURE PRIZE funkcijā var parādīties balvas ar lielāku vērtību, dažādu veidu bumbas un papildus bezmaksas griezieni.
- Uz laukuma uzgrieztās balvas paliek līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Balvas vērtība tiek reizināta ar 2, maksimums līdz x2048, ja bumbas sprādziens skar pozīciju ar balvu.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek piešķirts laimests, kas vienādas ar visu balvu vērtību summu, kas sareizināta ar likmes vērtību.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek ieskaitīti pie kopējas bilances.

TREASURE PRIZE funkcija

- TREASURE balvas var atrast, kad pamatspēlē vai bezmaksas griezienu laikā uz laukuma tiek atklātas jaunas pozīcijas.
- Pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā var atrast šādas TREASURE balvas – Vertikālā bumba, Horizontālā bumba, Krustveida bumba, Diagonālā bumba, Visos virzienos sprāgstošā bumba un Sašķeltā bumba.
- Tikai bezmaksas griezienu laikā var atrast šādas TREASURE balvas:
 -  Lielās balvas: balva, kuras vērtība ir vienlīdzīga likmei, kas sareizināta 16, 32 vai 64 reizes;
 -  Papildus bezmaksas grieziens.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu, kas ir vienāda ar summu 75x no likmes apmēra (6 bezmaksas griezieni) vai 150x no likmes apmēra (6 bezmaksas griezieni un Paliekošo bumbu).

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.