

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Druid's Magic** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.10%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts








**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem ir jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

			
x5 = €1.00 x4 = €0.50 x3 = €0.25	x5 = €0.80 x4 = €0.40 x3 = €0.20	x5 = €0.60 x4 = €0.30 x3 = €0.15	x5 = €0.40 x4 = €0.20 x3 = €0.10
			
x5 = €0.32 x4 = €0.16 x3 = €0.08	x5 = €0.24 x4 = €0.12 x3 = €0.06	x5 = €0.20 x4 = €0.10 x3 = €0.05	x5 = €0.16 x4 = €0.08 x3 = €0.04

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simboli

- Spēlē ir pieejami piecu veidu WILD simboli: virknētie, paplašinātie, nejaušie, savienotie un kolosālie WILD simboli.
- WILD simbols var parādīties jebkurā laukuma pozīcijā.
- WILD simboli aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu, un tie tiek ieskaitīti kā simboli, kas veido lielāko laimesta kombināciju vienā laimesta līnijā.
- Viena pamatspēles griezienā var parādīties tikai viens no 5 simbolu veidiem, bet uz laukuma var būt vairāk nekā viens viena veida simbols.
- Visi WILD simbola veidi ir vizuāli vienādi, tomēr katrs simbola veids ir citā krāsā.
- Virknētais WILD simbols ir zaļš, paplašinātais WILD simbols ir rozā, nejaušais WILD simbols ir sarkans, savienotais WILD simbols ir gaiši zils un kolosālais WILD simbols ir dzeltens.



- Virknētais WILD simbols

- ✓ Šī veida WILD simbols vienmēr izveido 3 simbolu virkni, bet tas var tikt uzgriezts kā viena vai divu lauciņu izmēra simbols.
- ✓ Viena griezienu laikā uz laukuma var uzgriezt vairāk nekā vienu šī veida simbolu virkni.



- Paplašinātais WILD simbols

- ✓ Kad uz laukuma tiek uzgriezts šī veida WILD simbols, tas paplašinās pa visu cilindru.



- Nejaušais WILD simbols

- ✓ Kad uz laukuma tiek uzgriezts šī veida WILD simbols, tas pēc nejaušības principa izvieto uz laukuma 1 līdz 9 papildu šī veida WILD simbolus.



- Savienotais WILD simbols

- ✓ Kad šī veida simboli parādās vienā horizontālā rindā, tie pārvērš visus starp tiem esošos simbolus par WILD simboliem.



- Kolosālais WILD simbols

- ✓ Šī veida WILD simbols parādās uz laukuma kā kolosālais simbols 2x2 lauciņu izmērā.
- ✓ 2x2 lauciņu izmēra WILD simbols var tikt uzgriezts uz laukuma daļēji vai pilnībā redzams.

## Bezmaksas griezieni

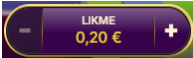




- SCATTER simbols var parādīties tikai uz 1. un 5. cilindra.
- SCATTER simbols ir 1x2 lauciņu izmērā un var tikt uzgriezts uz lakuma daļēji vai pilnībā redzams.
- Divi pilnā izmērā uzgriezti SCATTER simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus ar vienu no šādām nejauši atlasītām WILD funkcijām, kas ir aktīvas visas sesijas laikā: kolosālie, paplašinātie, virknētie, nejaušie vai savienotie WILD simboli.
- Bezmaksas griezienu laikā 2 pilnā izmērā uzgriezti SCATTER simboli aktivizē 5 papildu bezmaksas griezienus un pēc nejaušības principa pievieno vienu no 4 neaktīvajām WILD funkcijām.
- Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti atkārtoti, līdz vienā bezmaksas griezienu sesijā ir aktivizētas visas 5 WILD funkcijas.
- Pēc pēdējās iespējamās atkārtotās aktivizācijas SCATTER simbols vairs neparādīsies bezmaksas griezienu laikā.
- Kad viena bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas vismaz divas WILD funkcijas, animācijas tiek izpildītas šādā secībā: virknētais WILD simbols, kolosālais WILD simbols un pārējie WILD simboli vienlaicīgi.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 150x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.