

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Jingle Bells Bonanza noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.12%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

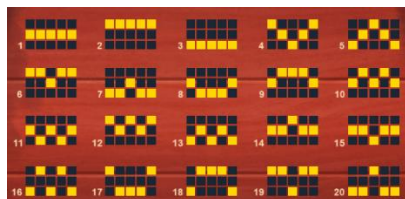
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem ir jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



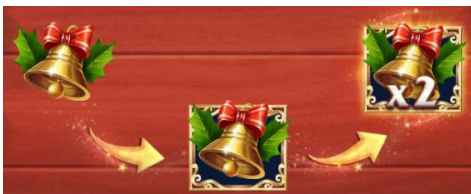
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

				
x5 = €5.00	x5 = €2.50	x5 = €1.50	x5 = €1.00	x5 = €0.75
x4 = €0.75	x4 = €0.50	x4 = €0.37	x4 = €0.25	x4 = €0.20
x3 = €0.25	x3 = €0.20	x3 = €0.15	x3 = €0.12	x3 = €0.10
x2 = €0.10	x2 = €0.05			
				
x5 = €0.50	x5 = €0.50	x5 = €0.37	x5 = €0.37	x5 = €0.37
x4 = €0.15	x4 = €0.15	x4 = €0.12	x4 = €0.12	x4 = €0.12
x3 = €0.07	x3 = €0.07	x3 = €0.05	x3 = €0.05	x3 = €0.05

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

ZVANIŅI UN RĀMJI



- **ZVANIŅU** simboli parādās tikai uz 3 vidējiem cilindriem un tie tiek izmantoti ierāmēto simbolu un WILD simbolu funkcijās. Turklāt katrs ZVANIŅU simbols palielina naudas balvu spēles progresu par 1.
- Kad uz laukuma tiek uzgriezts ZVANIŅA simbols, tas aktivizē **rāmi**. Jauni ZVANIŅA simboli, kas tiek uzgriezti zem rāmja, palielina reizinātāju attiecīgajā rāmī par +1 par katru ZVANIŅU. Kad tiek uzgriezts SCATTER simbols, visi uz laukuma esošie ierāmētie simboli pārvēršas par WILD simboliem vai WILD simboliem ar reizinātājiem. Ar reizinātājiem sareizina visas laimestu līnijas, kurās ir WILD simbols. Ja uz viena laimesta līniju attiecas vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti.

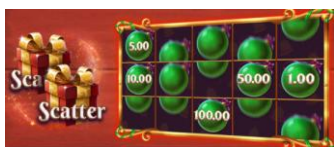
WILD simboli



- **WILD** simboli parādās rāmju un SCATTER simbolu mijiedarbības rezultātā.

- WILD simboli aizstāj visus simbolus, kad dod laimestu, un tiek ieskaitīti kā simboli, kas veido lielāko laimesta kombināciju vienā laimesta līnijā.

Naudas balvu spēle



- 2 SCATTER simboli uz pirmā un pēdējā cilindra aktivizē **naudas balvu spēles bonusu**.
- Spēlētājs uzsāk bonusu ar 3 naudas balvu spēles griezieniem un viņam jāuzgriež naudas balvu spēles simbolu, pirms aizpildīts skaitītājs, lai turpinātu bonusu.
- Sākotnēji SCATTER simboli pārvēršas par naudas balvu spēles simboliem ar naudas balvu, kas vienāda ar 3x no likmes apmēra.
- Pēc tam sāk griezties cilindri, uz kurām ir tikai naudas balvu spēles simboli, un ar katru griezienu iedaļu skaits naudas balvu spēles skaitītājā samazinās par 1. Kad uz laukuma tiek uzgriezti jauni naudas balvu spēles simboli, tie tiek bloķēti un tiek atjaunots sākotnējais skaitītāja iedaļu skaits.
- Bonuss beidzas, kad skaitītājs sasniedz nulli vai netiek uzgriezti jauni naudas balvu spēles simboli, vai ekrāns ir aizpildīts ar naudas balvu spēles simboliem.

Naudas balvu spēles simbols

- Parādās tikai naudas balvu spēles bonusa raundu laikā.
- Katrs uzgrieztais simbols atsedz nejauši atlasītu naudas balvu, kura ir vienāda ar 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x vai 100x no likmes apmēra, un paliek bloķēts savā pozīcijā bonusa laikā.

Naudas balvu spēles progress



- Šī funkcija ar **ZIEMASSVĒTKU ZVANIŅA** simbolu palīdzību palielina nākamās aktivizētās naudas balvu spēles līmeni par 4 progressa posmiem. Katrs posms pēc nejaušības principa piešķir 1 līdz 4 progressa balvas. Kad tiek piešķirtas balvas par 2 vai vairāk posmiem, identiska balva nevar tikt atsegta divreiz.
- Lai aizpildītu 1 progressa posmu, nepieciešami 15 ZIEMASSVĒTKU ZVANIŅU simboli, un, lai iegūtu visas 4 balvas vienā naudas balvu bonusa spēlē, jāaizpilda visas 60 progressa iedaļas.
- Lielo naudas balvu spēlē nepieciešami 15 ZIEMASSVĒTKU ZVANIŅA simboli, SUPER naudas balvu spēlē – 30 ZIEMASSVĒTKU ZVANIŅI, MEGA naudas balvu spēlē – 45 ZIEMASSVĒTKU ZVANIŅU simboli un maksimālo naudas balvu spēlē – 60 ZIEMASSVĒTKU ZVANIŅU simboli.

- Ja visas progresā iedaļas tiek aizpildītas vienā reizē, visas ierāmētās pozīcijas pārvēršas par WILD simboliem un sākas maksimālo naudas balvu bonuss.
- Kad ir aktivizēta naudas balvu spēle, progress tiek atiestatīts. 4 iespējamās progresā balvas ir šādas: noslēpumainā balva, reizinātājs, paplašināšanās un grieziens,
- Visas naudas balvu spēles simbolu balvas tiek piešķirtas, kad bonuss ir beidzies.



- **Progresā balva: reizinātājs** - pēc tās aktivizācijas naudas balvu spēles kopējais laimests bonusa beigās tiek dubultots.



- **Progresā balva: +1 grieziens** - pēc tās aktivizācijas sākotnējais griezienu skaits naudas balvu spēles skaitītājā tiek palielināts par 1, palielinot griezienu kopskaitu līdz 4.



- **Progresā balva: paplašināšanās** - pēc tās aktivizācijas spēlē izmantoto rindu skaits palielinās par 2, izveidojot laukuma konfigurāciju 5x5 izmērā.



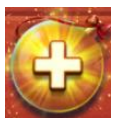
- **Progresā balva: noslēpumainā balva** - pēc tās aktivizācijas laukumam tiek pievienota zelta naudas balvu spēle, kas var parādīties ekrānā naudas balvu spēles funkcijas laikā.

Zelta naudas balvu spēles simbols

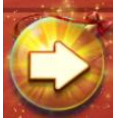
- Kad tiek uzgriezts šis simbols, tas atsedz nejauši atlasītu balvu, kura ir vienāda ar 3x, 5x, 10x vai 20x no likmes apmēra, un zīmi, kas norāda, kā zelta naudas balvu spēles simbols mijiedarbosies uz laukuma. Zīmes, kuras var atsegt šis simbols, ir šādas: plus zīme, viena bulta un četras bultas.



- **Plus zīme:** ja simbols atsedz plus zīmi, visu šobrīd bloķēto naudas balvu spēles simbolu balvas palielinās par likmi x5 vai x10 apmērā.

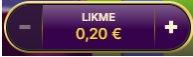




- **Viena bulta:** ja simbols atsedz vienu bultu, zelta naudas balvu spēles simbols apkopo visas naudas balvu spēles simbolu balvas bultas norādītajā virzienā, palielinot savu balvu.



- **Četras bultas:** ja simbols atsedz četras bultas, visas naudas balvu spēles simbolu balvas, kas atrodas horizontāli un vertikāli no zelta naudas balvu spēles simboliem, tiek saskaitītas, palielinot balvu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.