

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Mine Blown** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.15%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

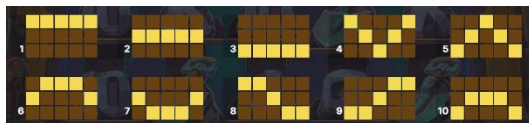
| | |
|-----------------|----------|
| Mīnīmālā likme | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 6.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem ir jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

Aktivizatori

- Simboli, ko pamatspēlē uzgriež uz 1. un 3. cilindra.



- Lai aktivizētu Bonusa un bezmaksas griezienu funkcijas, uz 1. un 3. cilindra nepieciešami Aktivizatora simboli, kā arī Bonusa simbols vai FREE SPINS simbols uz 5. cilindra.
- Ja uz 1. un 3. cilindra uzgriezts Aktivizatora simbols, bet uz 5. cilindra nav Bonusa simbola, jūs saņemat trīskāršu likmes apjomu.

WILD simbols



- Aizstāj visus lielo un mazo laimestu simbolus un izmaksā lielāko iespējamo laimesta kombināciju saskaņā ar laimestu tabulu.

Dinamīta funkcija



- Parādās nejauši izvēlēts skaits Dinamītu, un visi, kas trāpa laukumam, uzsprāgst, pārveidojot simbolus par WILD simboliem.
- Bonusa griezienu laikā Dinamītu sprādzieni pārveidojas par dažādiem Dzīslas simboliem, nevis WILD simboliem.

Spridzekļa funkcija

- Uz laukuma var uzgriezt tikai 1.



- Tas uzsprāgst, pārveidojot sevi un dažus blakus esošos simbolus par WILD simboliem.
- Bonusa griezienu laikā Spridzekļa sprādziens pārveido simbolus par dažādiem Dzīslas simboliem, nevis WILD simboliem.

Bezmaksas griezieni

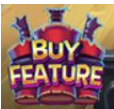
- Divi Aktivizatora simboli uz 1. un 3. cilindra un FREE SPINS simbols uz 5. cilindra piešķir tūlītēju balvu, kas 3 reišu lielāka par jūsu pašreizējo likmi, un aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Uzgriežot FREE SPINS simbolu bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti +3 papildu griezieni.
- Uz laukuma uzgrieztie WILD simboli tiek bloķēti un paliek bezmaksas griezienu laikā.

Bonusa griezieni

- Divi Aktivizatora simboli uz 1. un 3. cilindra un Bonusa simbols uz 5. cilindra aktivizē 3 Bonusa griezienus.
- Bonusa griezienu laikā 3. cilindra apakšā parādās raktuvju ratiņi, kuru sākotnējā vērtība atbilst jūsu likmei, kas sareizināta 3x.
- Ratiņos tiek savākts jebkurš Dzīslas simbols, kas parādās uz laukuma.
- Kad Bonusa griezieni beidzas, tiek piešķirta ratiņos uzkrātā vērtība.

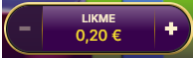


Dzīslas simboli

- Šie simboli ir aktīvi tikai Bonusa griezienu laikā un neveido līnijas, bet piešķir balvas, kad parādās uz laukuma.
- Bonusa griezienu laikā uz laukuma var parādīties šādi Dzīslas simboli:
 - **Neatklāta Dzīsla** – nepalielina ratiņu reizinātāju. Var uzsprāgt no Dinamīta un Spridzekļa funkcijām, atklājot citu Dzīslas simbolu.
 - **Zelta Dzīsla** – palielina ratiņu reizinātāju par +1.
 - **Safīra Dzīsla** – palielina ratiņu reizinātāju par +5 un nekavējoties piešķir +1 Bonusa griezienu.
 - **Smaragda Dzīsla** – palielina ratiņu reizinātāju par +10 un nekavējoties piešķir +1 Bonusa griezienu.
 - **Rubīna Dzīsla** – palielina ratiņu reizinātāju par +25 un nekavējoties piešķir +1 Bonusa griezienu.
 - **Dimanta Dzīsla** – palielina ratiņu reizinātāju par +50 un nekavējoties piešķir +3 Bonusa griezienus.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētā bonusa veida.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.