

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Golden Realms** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3-4-5-4-3 rindu un 36 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.05%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	60.00 EUR

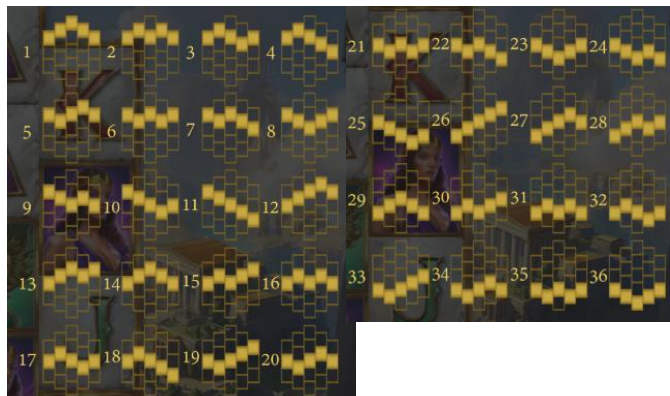
Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem ir jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
5 1,00 €	5 1,00 €	5 0,50 €	5 0,30 €	5 0,07 €
4 0,20 €	4 0,20 €	4 0,15 €	4 0,10 €	4 0,03 €
3 0,06 €	3 0,06 €	3 0,05 €	3 0,04 €	3 0,02 €
				
5 0,25 €	5 0,10 €	5 0,10 €	5 0,07 €	
4 0,03 €	4 0,04 €	4 0,04 €	4 0,03 €	
3 0,03 €	3 0,02 €	3 0,02 €	3 0,02 €	

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simboli



- **WILD** simboli var parādīties jebkur uz laukuma pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā.
- WILD simboli aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus. Aizstājot ar WILD simboliem, tiek izmaksāta likmju līnijas lielākā iespējamā laimesta kombinācija saskaņā ar Laimestu tabulu.

## Speciālās funkcijas

- Jebkura pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā pēc nejaušības principa var aktivizēt vienu vai vairākas speciālās funkcijas (RANDOM WILDS, METEOR SPLASH vai FIRE MULTIPLIER). Ja viena griezienu laikā tiek aktivizētas vairākas funkcijas, tās tiek aktivizētas šādā secībā:
  - RANDOM WILDS
  - METEOR SPLASH
  - FIRE MULTIPLIER

- Laimesti tiek aprēķināti pēc tam, kad visas funkcijas ir pabeigtas.
- Katrā griezienā var aktivizēt vienu katra veida funkciju.

### RANDOM WILDS funkcija



- RANDOM WILDS funkciju var nejauši aktivizēt jebkura pamatspēles un bezmaksas griezienu sākumā. RANDOM WILDS funkcijā pirms laimestu aprēķināšanas uz laukuma pēc nejaušības principa tiek izvietoti 5 līdz 9 WILD simboli.

### METEOR SPLASH funkcija



- METEOR SPLASH funkciju var nejauši aktivizēt jebkura pamatspēles un bezmaksas griezienu beigās, pirms tiek aprēķināti laimesti. Šajā funkcijā pēc nejaušības principa uz laukuma tiek izvēlēts simbols, kas izvēršas un pārklāj visus blakus esošos simbolus (līdz 6) un tiem blakus esošos simbolus (līdz 12). METEOR SPLASH funkcijā netiek aizstāti WILD simboli.

### FIRE MULTIPLIER funkcija



- FIRE MULTIPLIER funkciju var nejauši aktivizēt jebkura pamatspēles un bezmaksas griezienu beigās, pirms tiek aprēķināti laimesti. Šajā funkcijā no 5 līdz 13 simboliem uz laukuma tiek piešķirti reizinātāji no x1 līdz x5.
- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, uz laukuma tiek izvēlēts nejaušs simbols, radot sprādzienu virzienā uz augšu pa kreisi, uz augšu pa labi, uz leju pa kreisi vai uz leju pa labi. Pozīcijām attālinoties no sprādziena sākumpunkta, reizinātāju vērtības pieaug par x1. Tiek izvēlēta viena pozīcija, kas atrodas vertikāli blakus sprādziena sākumpunktam, un viena pozīcija, kas atrodas pa diagonāli blakus tam, un tām tiek piešķirts reizinātājs x2. Ja kādai no izvēlētajām pozīcijām jau ir reizinātājs, tā tiek izlaista. Šāda darbība tiek atkārtota katrai pozīcijai ar reizinātāju, palielinot piešķirto reizinātāju par x1, līdz izvēlētajā virzienā no sākotnējās pozīcijas vairs nav blakusesošu pozīciju bez reizinātājiem.

Piemēram, sprādziens sākas 1. cilindra augšējā kreisajā stūrī ar x1, un reizinātāju vērtības pieaug, kā redzams tālāk:

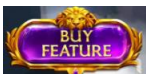


- Kad sprādziens ir pabeigts un uz laukuma ir izvietoti visi reizinātāji, tiek aprēķināti laimesti. Reizinātāji tiek saskaitīti, un laimesti tiek reizināti, pamatojoties uz līnijas kopējo reizinātāju.

### Bezmaksas griezienu noteikumi






- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli, kas pamatspēlē uz laukuma parādās jebkurās pozīcijās, aktivizē attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- SCATTER simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.