

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Ticket to Wild noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3+1 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.16%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

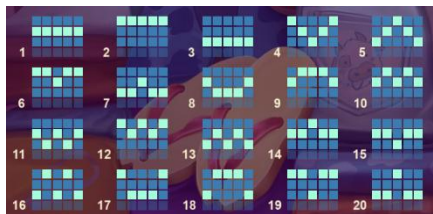
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem ir jābūt blakus uz aktīvās izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

				
x5 = €1.00	x5 = €0.50	x5 = €0.40	x5 = €0.30	
x4 = €0.50	x4 = €0.20	x4 = €0.15	x4 = €0.10	
x3 = €0.15	x3 = €0.08	x3 = €0.06	x3 = €0.05	
				
x5 = €0.20	x5 = €0.15	x5 = €0.10	x5 = €0.08	x5 = €0.06
x4 = €0.06	x4 = €0.05	x4 = €0.04	x4 = €0.03	x4 = €0.02
x3 = €0.03	x3 = €0.02	x3 = €0.02	x3 = €0.01	x3 = €0.01

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Kredītkartes funkcija

- Iespējams uzgriezt tikai pamatspēles laikā.
- Uzgriežot kredītkartes simbolu uz cilindra, tā skaitītājam tiek pievienota 1 uzlīme.

Cilindru skaitītājs

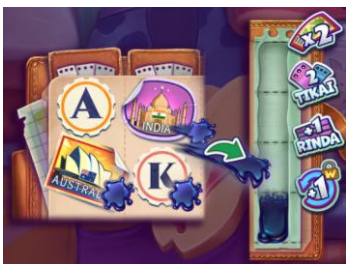
- Aktīvs uz laukuma pamatspēles laikā.
- Spēles sākumā katrā cilindra skaitītājā ir ne vairāk kā 3 uzlīmes.
- Kad cilindra skaitītājā ir sakrāts maksimālais uzlīmju skaits, attiecīgajam cilindram tiek pievienots biļetes WILD simbols.

Biļetes WILD simbols



- Aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu, un pēc uzgriešanas paliek uz laukuma vēl uz 3 griezieniem.

Progresa josla



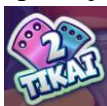
- Šī funkcija ir aktīva pamatspēles laikā un, aizpildot tās līmeņus, tiek uzlabota spēle.
- Katru reizi, kad uz simbola parādīsies tintes traips, tas palielinās progresu joslu par vienu iedaļu.
- Iespējams sasniegt 4 līmeņus, un katrs no tiem piešķir konkrētu uzlabojumu:



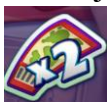
- **1. progresu joslu līmenis** – jāsakrāj 50 tintes traipi, un tas palielina griezienu skaitu, kuru laikā biļetes WILD simbols paliek uz laukuma, par +1.



- **2. progresu joslu līmenis** – jāsakrāj 100 tintes traipi, un tas noņem līmlenti no apakšējās rindas, aktivizējot šo rindu un palielinot laimesta likmes līniju skaitu līdz 25.

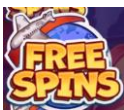


- **3. progresu joslu līmenis** – jāsakrāj 150 tintes traipi, un tas samazina cilindru skaitītāju maksimālo uzlīmju skaitu līdz 2.



- **4. progresu joslu līmenis** – jāsakrāj 200 tintes traipi, un tas pievieno reizinātāju x2 visiem biļešu WILD simboliem. Ja laimesta līnijā ir vairāki biļešu WILD simboli ar reizinātājiem, to reizinātāji pirms piemērošanas tiek summēti.
- Kad sasniegts 4. līmenis, uz laukuma vairs nevar parādīties tintes traipi un, uzsākot bezmaksas griezienus, uz laukuma ir 3, nevis 2 biļešu WILD simboli.

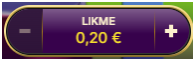


Bezmaksas griezieni



- 3 FREE SPINS simboli uz 1., 3. un 5. cilindra aktivizē 10 bezmaksas griezienus ar 4 aktīvām rindām.
- Bonusa 1. griezienā tiek piešķirti 2 biļešu WILD simboli.

- Biļešu WILD simboli paliek uz laukuma uz bezmaksas griezienu laiku un katrā griezienā maina savu pozīciju.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.