

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Piggy Riches 3: Hog Heaven noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

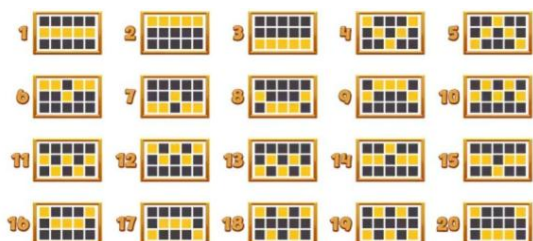
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas izmaksu līnijas.



4 6,00
3 1,60
2 0,30



4 6,00
3 1,60
2 0,30



4 3,00
3 0,70
2 0,20



4 1,25
3 0,60
2 0,10



4 1,00
3 0,50
2 0,10



4 0,50
3 0,15
2 0,08



4 0,50
3 0,15
2 0,08



4 0,40
3 0,10
2 0,05



4 0,30
3 0,10
2 0,04



4 0,15
3 0,08
2 0,03

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WALKING WILD ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



Mr.Piggy WILD un



Mrs.Piggy WILD)

- **WILD** simboli (**Mr.Piggy WILD** un **Mrs.Piggy WILD**) pamatspēles laikā aktivizē *Walking WILD* atkārtoto griezienu funkciju.
- Mr. Piggy WILD pārvietojas pa labi, Mrs. Piggy WILD - pa kreisi un katrā atkārtotajā griezienā tie virzās, līdz pazūd no cilindriem.
- Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz cilindriem ir vismaz viens WILD simbols.
- Kad abi WILD simboli sastopas vienā rindā, tie pārvēršas par COLOSSAL WILD simbolu (3x3 vai 3x2 pozīciju izmērā).
- COLOSSAL WILD simbolam ir nejauša iespēja pārvietoties pa kreisi vai pa labi, līdz tas pazūd no cilindriem.
- COLOSSAL WILD simbola izmērs ir 3x3, ja sadursme notiek cilindru vidū, bet 3x2 pozīcijas, ja sadursme notiek cilindru augšā vai apakšā.
- Katrs WILD simbols piešķir x1 reizinātāju, kas ar katru uzvaru palielinās par +1.
- COLLOSAL WILD simbola reizinātājs tiek noteikts, summējot sadursmē iesaistīto WILD simbolu reizinātājus.
- Ja vairāki WILD simboli piedalās laimestā, to reizinātāji tiek summēti un piemēroti kopējam laimestam.
- Par katru līnijas laimestu, kas sākas ar WILD simbolu kombināciju, laimestu nosaka pēc lielākā laimesta tikai no WILD simbolu kombinācijas vai no cita simbola laimesta kombinācijas.
- Ja abu kombināciju laimesti ir vienādi, tad laimests tiek izmaksāts kā standarta laimesta kombinācija.
- Ja WILD simbolu laimests ir lielāks, tad laimests tiek izmaksāts kā WILD simbolu kombinācija.

- WILD simboli aizstāj visus simbolus, izņemot ZELTA CŪKAS SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad WILD simboli aizstāj citus simbolus, tiek izmaksāta līnijas lielākā iespējamā laimesta kombinācija saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Atkārtoto griezienu beigās kopējais funkcijas laimests tiek pieskaitīts visiem tā raunda laimestiem, kas aktivizēja atkārtotos griezienus.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā raunds, kas aktivizēja funkciju.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **ZELTA CŪKAS SCATTER** simbols pamatspēles laikā aktivizē 10 bezmaksas griezienus uz 5x5 pozīciju laukuma.
- Bezmaksas griezienos parādās tikai MONĒTAS simboli, DŽEKPOTA simboli, x1 reizinātājs, +3 bezmaksas griezienu simboli, PĒRLES simboli, LĪMENA PAAUGSTINĀŠANAS simboli un NOSLĒPUMAINĀ RATA simboli.
- Bezmaksas griezienu sākumā kreisajā apakšējā stūrī tiek ievietots 2x2 COLOSSAL simbols.



- Kad uz cilindriem parādās **PĒRLES** simbols, COLOSSAL simbols pārvietojas, lai savāktu to un arī jebkuru citu simbolu, kas atrodas tā robežās.
- Ja griezienā uz cilindriem neparādās neviens PĒRLES simbols, COLOSSAL simbols paliek savā vietā.
- Uz cilindriem uzgriezto PĒRĻU simbolu vērtība var būt vienāda ar likmi, kas reizināta ar 1.25x, 2.5x, 5x, 10x vai 25x.



- Savāktie PĒRĻU simboli tiek pievienoti **simbolu skaitītājam**, kur tie piešķir šādas vērtības:
 - o savācot 5 PĒRĻU simbolus, COLOSSAL simbols izvēršas līdz 3x3 pozīciju izmēram un piešķir 2 papildu bezmaksas griezienus;
 - o savācot 9 PĒRĻU simbolus, COLOSSAL simbols izvēršas līdz 4x4 pozīciju izmēram un piešķir 3 papildu bezmaksas griezienus;
 - o savācot 12 PĒRĻU simbolus, COLOSSAL simbols izvēršas līdz 5x5 pozīciju izmēram un piešķir 4 papildu bezmaksas griezienus.



- Savācot **LĪMEŅA UZLABOŠANAS** simbolu, savākšanas josla tiek aizpildīta līdz nākamajam pieejamajam dārgakmenim, un **COLOSSAL** simbols izvēršas izmērā no 2x2 līdz 3x3 pozīcijām vai no 3x3 līdz 4x4 pozīcijām, vai no 4x4 līdz 5x5 pozīcijām, atkarībā no tā, kādā posmā tas ir.
- Kad simbolu skaitītājs ir pilns, tajā vairs netiek savākti **PĒRĻU** un **LĪMEŅA UZLABOTĀJA** simboli.



- Savācot **+3** simbolu, tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.



- Savācot **x1** simbolu, reizinātāja skaitītājs palielinās par 1.
- Reizinātāja skaitītājs sasniedz maksimālo vērtību pie reizinātāja x10.



- Uz cilindriem uzgriezto **MONĒTU** simbolu vērtība var būt vienāda ar likmi, kas reizināta ar 2.5x, 5x, 10x, 25x vai 50x.



- **DŽEKPOTA** simbolu vērtība var būt vienāda ar likmi, kas reizināta ar 1000x, 2000x vai 5000x.
- **MONĒTU**, **DŽEKPOTA** un **PĒRĻU** simboli tiek reizināti ar jebkuru piemērojamo reizinātāju, pirms tos savāc milzu simbols.



- Kad milzu simbols savāc **NOSLĒPUMAINĀ RATA** simbolu, parādās rats, kas griežas, lai piešķirtu x1 reizinātāju, +3 papildu bezmaksas griezienus, **LĪMEŅA UZLABOŠANAS** vai **MONĒTAS** simbolus.
- Rats ir paredzēts tikai izklaides nolūkiem un tā grafiskais attēlojums neatspoguļo katra iznākuma varbūtību.
- Kad vairāki vai visi simboli tiek uzgriezti **COLOSSAL** simbola robežās, tie tiek savākti šādā secībā: **PĒRLES** simbols → **REIZINĀTĀJA** simbols → **MONĒTAS** simbols → **DŽEKPOTA** simbols → **NOSLĒPUMAINĀ RATA** simbols → **LĪMEŅA UZLABOŠANAS** simbols.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā raunds, kurā funkcija tika aktivizēta.
- Bezmaksas griezienu beigās funkcijas kopējais laimests tiek pieskaitīts tā raunda laimestiem, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, un spēle atgriežas pie attiecīgā raunda.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī dažādas spēles bonus funkcijas:
 - **ZELTA CŪKAS** simbolu, kas palielina iespēju uzgriezt **SCATTER** simbolu un aktivizēt bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 5x no kopējās likmes apmēra;

- o *Walking WILD* atkārtoto griezienu funkciju par cenu 10x no kopējās likmes apmēra;
- o *Colliding WILD* funkciju ar garantētiem Mr.Piggy WILD un Mrs. Piggy WILD vienā rindā par cenu 30x no kopējās likmes apmēra;
- o bezmaksas griezienu funkciju par cenu 100x no kopējās likmes apmēra;
- o bezmaksas griezienu un *Collide WILD* apvienoto funkciju, kas aktivizē bezmaksas griezienus ar 5x reizinātāju, un pēc to beigām sākas *Walking WILD* atkārtoto griezienu funkcija ar garantētu Mr.Piggy WILD un Mrs. Piggy WILD par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.