

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Gonzo's Quest II: Return to El Dorado noteikumi**  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 4 rindu un līdz pat 262 144 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	15.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas izmaksu līnijas.

					
6 0,20 5 0,13 4 0,08 3 0,04	6 0,20 5 0,13 4 0,08 3 0,04	6 0,20 5 0,13 4 0,08 3 0,04	6 0,13 5 0,10 4 0,05 3 0,04	6 0,10 5 0,05 4 0,04 3 0,02	6 0,08 5 0,04 4 0,03 3 0,02
					
6 0,05 5 0,04 4 0,02 3 0,01	6 0,04 5 0,03 4 0,02 3 0,01	6 0,03 5 0,02 4 0,01 3 0,00	6 0,03 5 0,02 4 0,01 3 0,00	6 0,03 5 0,02 4 0,01 3 0,00	6 0,03 5 0,02 4 0,01 3 0,00

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.


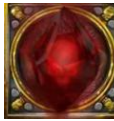
### LAVĪNAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu, kurā veidojas laimesta kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Lavīnas funkcija turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Pamatspēlē katra lavīna palielina kopējo reizinātāju par 1.
- Reizinātājs sākas ar x1 un var sasniegt x5.
- Kad pamatspēlē vairs neveidojas lavīnas, tiek aprēķināts kopējais laimests un reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.

### PAPLAŠINĀTO CILINDRU funkcijas noteikumi

- Katrs spēles grieziens sākas ar 6 cilindriem un 4 rindām spēles laukumā.
- Kad veidojas laimesta kombinācija, tā aktivizē paplašināto cilindru funkciju, kur katra lavīna pievieno papildu rindu spēles laukuma augšpusē, līdz pat 4 papildu rindām.
- Pamatspēlē paplašināto cilindru funkcija beidzas, kad vairs neveidojas lavīnas un nākamā griezienu sākumā spēles laukums tiek atiestatīts uz sākotnējo 6 cilindru un 4 rindu konfigurāciju.

### WILD simbolu noteikumi

- Spēlē var parādīties divu veidu WILD simboli:  parastais WILD un 

- Par katru līnijas laimestu, kas sākas ar WILD simbolu kombināciju, laimestu nosaka pēc lielākā laimesta tikai no WILD simbolu kombinācijas vai no cita simbola laimesta kombinācijas.
- Ja abu kombināciju laimesti ir vienādi, tad laimests tiek izmaksāts kā standarta laimesta kombinācija.
- Ja WILD simbolu kombinācijas izmaksa ir lielāka, laimests tiek izmaksāts kā WILD simbolu kombinācija.
- Laimesta kombinācijas, kas sastāv tikai no WILD simboliem, tiek izmaksāta tikai tad, ja WILD simbolu kombinācija ir 6 simbolu gara, sākot no kreisā cilindra līdz labajam cilindram.
- WILD simboli aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un CALAMITY WILD simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad WILD simboli aizstāj citus simbolus, tiek izmaksāta simbolu laimestu lielākā kombinācija saskaņā ar izmaksu tabulu.

### **NEJAUŠO WILD funkcijas noteikumi**

- Nejaušo WILD simbolu funkcija aktivizējas, kad CALAMITY WILD simbols parādās laimesta kombinācijā.
- Pirms spēles laukums paplašinās un sākas nākamā lavīna, CALAMITY WILD nejauši izvieta no 3 līdz 6 parastajiem WILD simboliem uz cilindriem.
- Šie WILD simboli var aizpildīt tukšas pozīcijas vai arī tikt novietoti uz jau esošiem simboliem.
- Tie nevar parādīties uz SCATTER simboliem, uz citiem WILD simboliem vai CALAMITY WILD simboliem, kas vēl nav aktivizējuši funkciju.

### **COLOSSAL simbolu noteikumi**



- SCATTER un augstas izmaksu vērtības simboli (izņemot WILD un CALAMITY WILD) var parādīties uz cilindriem kā COLOSSAL simboli, kas aizņem 2x2, 3x3 vai 4x4 pozīcijas.
- 2x2 COLOSSAL SCATTER tiek skaitīts kā 2 parasti SCATTER simboli, 3x3 – kā 3 un 4x4 – kā 4.
- Nejaušo WILD simbolu funkcijas laikā COLOSSAL augstas izmaksu vērtības simboli var tikt pārveidoti par COLOSSAL WILD simboliem.
- Vienā griezienā var tikt pārveidoti līdz diviem COLOSSAL simboliem.
- Kad tiek aprēķināti laimesti, COLOSSAL augstas izmaksu vērtības simboli un COLOSSAL WILD simboli tiek uzskatīti par vairākiem atsevišķiem simboliem atkarībā no to izmēra:
  - o 2x2 simbols tiek skaitīts kā 4 simboli;
  - o 3x3 - kā 9 simboli;

- o 4x4 - kā 16 simboli.
- Šīs vērtības tiek piemērotas, aprēķinot laimestus gan augstas izmaksu vērtības simboliem, gan COLOSSAL WILD simboliem.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- Ja pamatspēlē tiek uzgriezti 3, 4, 5 vai 6 **SCATTER** simboli uz blakus esošiem cilindriem, sākot no kreisā malējā cilindra, tiek aktivizēti, attiecīgi, 10, 12, 15 vai 20 bezmaksas griezieni vai super bezmaksas griezieni.
- Šie griezieni tiek piešķirti pēc visu laimestu aprēķināšanas.
- Jebkura paplašinātā cilindru zona vai paaugstinātie reizinātāji no pamatspēles netiek pārnesti uz bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu un super bezmaksas griezienu laikā spēles laukums paplašinās ar katru lavīnu, un iegūtās jaunās rindas paliek nākamajam griezienam, līdz tiek sasniegts maksimālais augstums – 8 rindas.
- Kopējais laimesta reizinātājs bezmaksas griezienu laikā sākas ar x2 un palielinās par 2 ar katru lavīnu.
- Kad visas lavīnas pēc konkrētā griezienu ir pabeigtas, reizinātājs atgriežas x2 vērtībā nākamajam griezienam.
- Ja 3 vai vairāk SCATTER simboli parādās uz blakus esošiem cilindriem, sākot no kreisā malējā cilindra, bezmaksas griezienu vai super bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirts tāds pats papildu griezienu skaits, kāds attiecas tad, ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti no pamatspēles.
- **Super bezmaksas griezienu** funkcija tiek aktivizētai, ja starp SCATTER simboliem, kas aktivizē bezmaksas griezienus, ir vismaz viens COLOSSAL SCATTER simbols.
- Kopējā reizinātāja sākuma vērtība un tā palielinājuma apmērs pēc katras lavīnas ir atkarīgs no COLOSSAL SCATTER simbola izmēra, kas aktivizēja funkciju:

COLOSSAL SCATTER izmērs	Sākuma reizinātāja vērtība	Reizinātāja palielinājuma vērtība
2x2	x2	+2
3x3	x3	+3
4x4	x5	+5

- Ja bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti un starp aktivizējošajiem simboliem ir vismaz viens COLOSSAL SCATTER simbols, funkcija pārslēdzas uz super bezmaksas griezieniem, sākot ar nākamo griezienu.

- Piešķirto super bezmaksas griezienu skaits ir vienāds ar aktivizējošo SCATTER simbolu skaitu, un tie tiek pievienoti atlikušajiem bezmaksas griezieniem.
- Pašreizējais reizinātājs tiek pārņemts uz super bezmaksas griezienu režīmu, bet, ja tas ir mazāks par super bezmaksas griezienu sākuma reizinātāju, tas tiek palielināts līdz šim reizinātājam.
- Bezmaksas griezieni un super bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā raunds, kurā funkcija tika aktivizēta.
- Bezmaksas griezienu vai super bezmaksas griezienu beigās funkcijas kopējais laimests tiek pieskaitīts tā raunda laimestiem, kas aktivizēja bezmaksas / super bezmaksas griezienus, un spēle atgriežas pie attiecīgā raunda.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī dažādas spēles bonus funkcijas:
  - BONUS HUNT - par cenu 2x no likmes apmēra tiek garantēts vismaz 1 SCATTER simbols pamatspēlē;
  - CALAMITY SPRĀDZIENS - par cenu 10x no likmes apmēra tiek garantēts vismaz 1 CALAMITY WILD simbols kā daļa no laimesta kombinācijas pamatspēlē;
  - CALAMITY MAX - par cenu 30x no likmes apmēra, cilindri paplašinās līdz 8 rindām, un tiek garantēts vismaz 1 CALAMITY WILD simbols laimesta kombinācijā. Ja šajā laikā tiek aktivizēti bezmaksas griezieni vai super bezmaksas griezieni, paplašinātais 8 rindu režģis tiek pārņemts uz bonusu raundu;
  - bezmaksas griezieni - par cenu 100x no likmes apmēra uz cilindriem parādās 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simboli, kas aktivizē bezmaksas griezienus. Pastāv arī neliela iespēja aktivizēt super bezmaksas griezienus;
  - super bezmaksas griezieni - par 1000x no likmes apmēra uz cilindriem parādās 3, 4, 5 vai 6 SCATTER simboli, no kuriem vismaz viens ir COLOSSAL SCATTER, aktivizējot super bezmaksas griezienus.

### Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.