

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Thrill to Grill noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5x5 laukuma un 3125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.05%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	60.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Ja jebkurā pozīcijā uz trim vai vairākiem blakus esošiem cilindriem, no kreisā malējā cilindra līdz labajam malējam cilindram, ir vienādi simboli, tiek piešķirts likmju ceļa laimests.
- Papildu likmju ceļu laimesti izveidojas, ja uz tiem pašiem cilindriem parādās papildu simbola eksemplāri, kas veido garākā likmju ceļa laimestu.
- Tiek izmaksāts laimests tikai par simbola visgarāko kombināciju.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādiem likmju ceļiem tiek saskaitīti.



Likmju ceļu aprēķināšanas piemērs

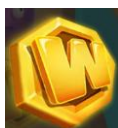
„Q” burta simbolu garākā laimesta kombinācija ir 5 simboli uz 1.–5. cilindra. Laimējušo likmju ceļu skaits tiek aprēķināts, reizinot „Q” burta simbolu skaitu uz katra no šiem cilindriem: $1 \times 2 \times 2 \times 1 \times 1 = 4$ laimējuši likmju ceļi.

						
5 2,00 €	5 1,00 €	5 0,75 €	5 0,50 €	5 0,20 €	5 0,15 €	5 0,15 €
4 0,50 €	4 0,30 €	4 0,20 €	4 0,15 €	4 0,08 €	4 0,05 €	4 0,05 €
3 0,20 €	3 0,15 €	3 0,10 €	3 0,08 €	3 0,03 €	3 0,02 €	3 0,02 €
						
5 0,50 €	5 0,25 €	5 0,25 €	5 0,20 €			
4 0,15 €	4 0,10 €	4 0,10 €	4 0,08 €			
3 0,08 €	3 0,05 €	3 0,05 €	3 0,03 €			

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simboli



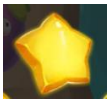
- WILD simboli var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā.
- WILD simboli aizvieto visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, EXPAND simbolus, SLAP simbolus, EXTRA SPIN simbolus un GRILL simbolus COLLECTION funkcijā.
- Aizstājot ar WILD simboliem, tiek izmaksāta lielākā iespējamā laimesta kombinācija likmju ceļā saskaņā ar laimestu tabulu.

COLLECTION funkcija

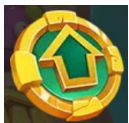
- COLLECTION funkciju var pēc nejaušības principa aktivizēt jebkura pamatspēles griezienu laikā, un tā vienmēr tiek aktivizēta bezmaksas griezienu sākumā.
- Sākoties COLLECTION funkcijai, laukuma centrā aktivizējas 3 cilindru un 3 rindu COLLECTION laukums, un no visiem video spēļu automātā pieejamajiem simboliem pēc nejaušības principa tiek izvēlēts GRILL simbols, neatkarīgi no simboliem uz laukuma.
- Kamēr COLLECTION funkcija ir aktīva, visi GRILL simboli COLLECTION laukumā paliek savās pozīcijās vai nākamā griezienu sākumā pārvietojas uz nejauši izvēlētiem pozīcijām COLLECTION laukumā, nevis pazūd.
- Ja pamatspēlē COLLECTION laukumā parādās 5 vai vairāk GRILL simboli, pēc laimestu aprēķināšanas tiek piešķirts atkārtots grieziens.

- Atkārtotā grieziena laikā GRILL simboli nemaina savu pozīciju.
- Kad atkārtotais grieziens beidzas un laimesti ir aprēķināti, COLLECTION funkcija beidzas.
- Atkārtots grieziens tiek izspēlēts ar tādu pašu likmi, ar kādu tas tika aktivizēts.
- Noslēdzoties atkārtotam griezienam, iegūtie laimesti tiek pieskaitīti kopējai bilancei.
- Ja spēlētājs maina likmi, kamēr COLLECTION funkcija ir aktīva, GRILL simboli tiek saglabāti ar likmi un noņemti no laukuma, un COLLECTION funkcija beidzas. Ja spēlētājs nomaina likmi atpakaļ, COLLECTION funkcija atkal tiek aktivizēta, un GRILL simboli tiek atjaunoti kopā ar likmi.
- *Spēlētājam jāņem vērā, ka saglabātie dati pēc noteikta laika vairs nav pieejami.*

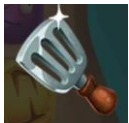
Bezmaksas griezieni



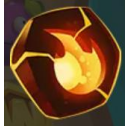
- 5 vai vairāki SCATTER simboli, kas pamatspēles laikā parādās jebkurā vietā, aktivizē 3 bezmaksas griezienus.
- COLLECTION funkcija tiek aktivizēta bezmaksas griezienu sākumā un beidzas, kad beidzas bezmaksas griezieni.
- bezmaksas griezienu laikā SCATTER un WILD simboli nevar aizstāt GRILL simbolu.
- Ja bezmaksas griezienu laikā COLLECTION laukumā parādās GRILL simbols, bezmaksas griezienu skaits tiek atiestatīts uz maksimālo – 3.
- Jebkura bezmaksas grieziena laikā pēc nejaušības principa var aktivizēt vienu vai vairākas no 3 bonusa funkcijām.




- **EXPAND funkcija** – EXPAND simbols var parādīties uz 2., 3. vai 4. cilindra virs COLLECTION laukuma vai zem tā. Pozīcija, kurā parādās EXPAND simbols, kļūst par COLLECTION laukuma daļu līdz bezmaksas griezienu beigām.

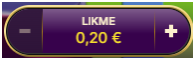




- **SLAP funkcija** – SLAP funkcijā bezmaksas griezienu laikā COLLECTION laukumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēts GRILL simbols bez reizinātāja. Nākamā bezmaksas grieziena sākumā izvēlētais GRILL simbols savāc visus citus GRILL simbolus COLLECTION laukumā un saņem x1 reizinātāju + savāktu GRILL simbolu skaitu bez reizinātājiem + reizinātājus no visiem savāktajiem GRILL simboliem ar reizinātājiem. Reizinātāji reizina visas laimējušās GRILL simbolu kombinācijas.



- **EXTRA SPIN funkcija** – EXTRA SPIN simbols var parādīties uz 5. cilindra vienu reizi bezmaksas griezienu laikā. Tas palielina bezmaksas griezienu maksimālo skaitu līdz 4 un atiestata bezmaksas griezienu pašreizējo skaitu uz 4. Pēc EXTRA SPIN simbola parādīšanās bezmaksas griezienu skaits tiks atiestatīts uz 4 katru reizi, kad COLLECTION laukumā parādās GRILL simbols, bezmaksas griezienu beigām.
 - Ja vienlaicīgi tiek aktivizēti atkārtotais grieziens un bezmaksas griezieni, vispirms tiek izspēlēts atkārtots grieziens, un no laukuma pazūd SCATTER simboli. Pēc atkārtotā griezienu sākšanas bezmaksas griezieni.
 - Ja SCATTER simbols ir arī GRILL simbols un vienlaicīgi tiek aktivizēts atkārtotais grieziens un bezmaksas griezieni, vispirms tiek izspēlēts atkārtots grieziens, un SCATTER simboli, kas ir arī GRILL simboli, paliek COLLECTION laukumā. Pēc atkārtotā griezienu sākšanas bezmaksas griezieni.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
 - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-  Spēlētājam ir iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 60x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.