

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Flock Me** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme | 0.20 EUR |
| Maksimālā likme | 50.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko katra veida simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

LAVĪNAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu, kurā veidojas laimesta kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Kad visas pozīcijas ir aizpildītas, tiek atkārtoti aprēķināti laimesti.
- Lavīnas funkcija turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.

COLOSSAL simbolu noteikumi



- Zemas un augstas izmaksu vērtības simboli uz cilindriem var parādīties nejauši kā 1x1 pozīcijas simboli vai kā COLOSSAL simboli 2x2 pozīciju izmērā gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Lavīnas laikā, simboli aizpilda tukšās pozīcijas zem COLOSSAL simboliem.
- Visi COLOSSAL simboli tiek skaitīti kā 4 simboli laimesta kombinācijā.

WILD simbola noteikumi

- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, KRUSTA WILD, REIZINĀTĀJA WILD, FLOCK ME un UZKOPŠANAS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad WILD simboli aizstāj citus simbolus, tiek izmaksāta simbolu laimestu lielākā kombinācija saskaņā ar izmaksu tabulu.

REIZINĀTĀJA WILD simbola noteikumi



- REIZINĀTĀJA WILD simbols var nejauši parādīties gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Katru reizi, kad REIZINĀTĀJA WILD simbols ir daļa no laimesta kombinācijas, tas nejauši pārvietojas uz blakus esošu pozīciju - augšup, lejup, pa kreisi vai pa labi, un tā reizinātājs palielinās par +1.
- Ja REIZINĀTĀJA WILD simbols nonāk uz kāda no COLOSSAL simboliem, tas pārvēršas par 2x2 COLOSSAL REIZINĀTĀJA WILD.
- Kad tas pārvietojas uz 1x1 simbolu, tas atgriežas sākotnējā (1x1) izmērā.
- REIZINĀTĀJA WILD var pārvietoties virs jebkura simbola, izņemot SCATTER, KRUSTA WILD, citu REIZINĀTĀJA WILD, FLOCK ME un TĪRĪŠANAS simbolus.
- Ja visas blakus esošās pozīcijas ir aizņemtas ar kādu no šiem simboliem, REIZINĀTĀJA WILD pārvietojas uz nejaušu pozīciju uz cilindriem, kas nav aizsegta ar SCATTER, KRUSTA WILD, citu REIZINĀTĀJA WILD, FLOCK ME un TĪRĪŠANAS simboliem.

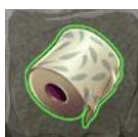
FLOCK ME funkcijas noteikumi



- Kad FLOCK ME simbols parādās uz cilindriem, tas aktivizē *Flock Me* funkciju, ja pēc lavīnas beigām vairs nav laimestu un uz cilindriem nav TĪRĪŠANAS simbola.

- Visi REIZINĀTĀJA WILD simboli, kas atrodas uz cilindriem, pārvietojas uz pozīcijām, kas ir blakus FLOCK ME simbolam.
- Katrā pozīcijā, no kuras pārvietojās REIZINĀTĀJA WILD, tiek novietots parastais WILD simbols.
- REIZINĀTĀJA WILD simboli, kas jau atrodas blakus FLOCK ME simbolam, nepārvietojas.
- Ja visas blakus esošās pozīcijas ap FLOCK ME simbolu ir aizpildītas, atlikušie REIZINĀTĀJA WILD simboli pārvietojas uz pozīcijām, kas atrodas blakus aizpildītajām vietām.
- Pēc tam uz vienas no pozīcijām blakus FLOCK ME simbolam tiek ievietots papildu REIZINĀTĀJA WILD simbols.
- Pēc šī procesa FLOCK ME simbols pārvēršas par WILD simbolu.

TĪRĪŠANAS funkcijas noteikumi



- **Tīrīšanas funkcija** tiek aktivizēta pēc lavīnas, ja vairs nav laimestu un uz cilindriem atrodas **TĪRĪŠANAS** simbols.
- Kad funkcija tiek aktivizēta, **TĪRĪŠANAS** simbols noņem no cilindriem visus simbolus, izņemot WILD, REIZINĀTĀJA WILD, KRUSTA WILD, SCATTER un FLOCK ME simbolus.

KRUSTA WILD funkcijas noteikumi



- **Krusta WILD** funkcija tiek aktivizēta, kad vismaz viens **KRUSTA WILD** simbols piedalās laimesta kombinācijā.
- Kad funkcija tiek aktivizēta, tā pārveido visus 1x1 un 2x2 COLOSSAL augstas vai zemas izmaksu vērtības simbolus, kas atrodas vertikālajās, horizontālajās vai diagonālajās līnijās, par vienāda veida augstas vai zemas izmaksu vērtības simboliem un **KRUSTA WILD** simbols pazūd.
- Ja Krusta WILD funkcija tiek aktivizēta ar vairākiem **KRUSTA WILD** simboliem vienlaikus, tad katrā pozīcijā, kur pārklājas pārveides līnijas, tiek ievietots WILD simbols.
- Ir trīs veidu **KRUSTA WILD** simboli:
 - o **Vertikālais KRUSTA WILD** simbols - pārveido visus simbolus uz cilindra un rindā, kur atrodas vertikālais **KRUSTA WILD** simbols;
 - o **Diagonālais KRUSTA WILD** simbols - pārveido visus simbolus uz divām diagonālajām līnijām, kas krustojas pozīcijā, kur atrodas diagonālais **KRUSTA WILD** simbols;

- o **Visvirzienu KRUSTA WILD** simbols - veidojas, kad vertikālais KRUSTA WILD simbols un diagonālais KRUSTA WILD simbols ir vertikāli blakus viens otram laimesta kombinācijā. Tad vertikālais KRUSTA WILD simbols pārklāj diagonālā KRUSTA WILD pozīciju, un tie pārvēršas par visvirzienu KRUSTA WILD simbolu, kas pārveido visus simbolus uz cilindra, rindā un abās diagonālēs, kas krustojas pozīcijā, kur atrodas šis simbols.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 **SCATTER** simboli, kas parādās jebkur uz cilindriem pamatspēles laikā, piešķir 5 bezmaksas griezienus, ja pēc lavīnas beigām vairs nav laimesta kombināciju un uz cilindriem nav TĪRĪŠANAS vai FLOCK ME simbolu.
- REIZINĀTĀJA WILD simboli, kas parādījās pamatspēlē vai bezmaksas griezienu laikā, paliek uz cilindriem līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Turklāt, ja bezmaksas griezienu laikā uz cilindriem atkārtoti parādās 3 SCATTER simboli, tiek piešķirti vēl 2 papildu bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā raunds, kurā funkcija tika aktivizēta.
- Bezmaksas griezienu beigās funkcijas kopējais laimests tiek pieskaitīts tā raunda laimestiem, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, un spēle atgriežas pie attiecīgā raunda.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī dažādas spēles bonus funkcijas:
 - o *BOOST* - par cenu 2x no likmes apmēra spēlētājam ir palielināta iespēja uzgriezt REIZINĀTĀJU WILD simbolus vai aktivizēt *Flock Me*, tīrīšanas, Krusta WILD vai bezmaksas griezienu funkcijas;
 - o *Flock Me* - par cenu 20x no likmes apmēra var aktivizēt *Flock Me* funkciju;
 - o *Super Flock Me* - par cenu 50x no likmes apmēra var aktivizēt *Flock Me* funkciju ar līdz 2 REIZINĀTĀJA WILD simboliem uz cilindriem;
 - o bezmaksas griezieni - par cenu 100x no likmes apmēra var aktivizēt bezmaksas griezienus;
 - o super bezmaksas griezieni - par cenu 250x no likmes apmēra var aktivizēt bezmaksas griezienus ar *Flock Me* funkciju un līdz 2 REIZINĀTĀJA WILD simboliem uz cilindriem.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.