

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles Mega Carp Caramba noteikumi
 Tech4Bet, s. r. o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

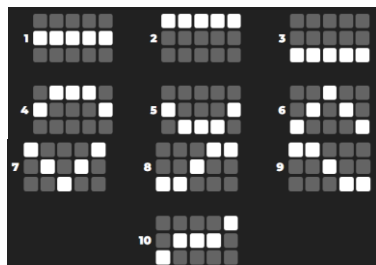
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	500.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi uz blakus esošiem cilindriem.

	5: x 500 4: x 100 3: x 40 2: x 20		5: x 50 4: x 15 3: x 5		5: x 20 4: x 5 3: x 1		5: x 15 4: x 5 3: x 2		5: x 10 4: x 2.5 3: x 1
	5: x 80 4: x 32 3: x 16 2: x 8		5: x 20 4: x 5 3: x 1		5: x 20 4: x 5 3: x 1		5: x 10 4: x 2.5 3: x 1		
	5: x 50 4: x 15 3: x 5		5: x 20 4: x 5 3: x 1		5: x 15 4: x 5 3: x 2		5: x 10 4: x 2.5 3: x 1		

Spēles norise un noteikumi

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Ja uz cilindriem vienlaikus parādās WILD simbols un kāds no KARPUS simboliem, spēlētājs saņem laimestu, kas norādīts uz attiecīgā KARPUS simbola.
- Ja WILD simbols parādās bez KARPUS simboliem, KARPUS simboli var parādīties nejauši.

KARPUS simbola noteikumi






- **KARPUS** simboli satur naudas vērtības - 1x, 2x, 5x un 25x.
- Gan pamatspēlē, gan bonusa spēlē, ja KARPUS simboli veido daļu no laimesta kombinācijas, tiek visi tiek uzskatīti par vienu un to pašu simbolu un novērtēti ar augstāko attiecīgo reizinātāju.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 **SCATTER** simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- **SCATTER** simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Bezmaksas griezienu laikā KARPUS simbolu vērtības tiek reizinātas ar 2.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var spēlēt automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.