

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Inca Temple** noteikumi  
Tech4Bet, s. r. o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 - 8 rindu un līdz 35 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.49%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	500.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

**WILD simbola noteikumi**

- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

**WILD TEMPLA funkcijas noteikumi**






- Ik pēc 10 griezieniem tiek aktivizēta **WILD tempļa** funkcija.
  - Pa kreisi no cilindriem atrodas speciāls bonusa cilindrs, kura bonusi tiek aktivizēti katrā 10. griezienā.
  - Bonusi var ietvert - nejaušu WILD simbolu pievienošanu, laimestu reizinātājus un visa cilindra pārklāšanu ar WILD simboliem.
  - 10 griezienu cikla laikā uz cilindra var parādīties **CILINDRU PAPLAŠINĀTĀJA SCATTER** simbols.
  - Ja tas notiek, spēles matrica paplašinās par vienu papildu simbolu vietu.
  - Šī vieta paliek aktīva līdz cikla beigām, un vienlaikus tiek atbloķēts papildu bonuss.
- Cikla laikā matrica var paplašināties līdz maksimālajam laukuma izmēram 5x8.
  - WILD tempļa funkcija ir piesaistīta attiecīgi likmei.
  - Ja cikla laikā parādās **SHIFT SCATTER** simbols, bonusa cilindrs pa kreisi tiek pārbīdīts par vienu pozīciju uz leju.
  - Bonus spēles laimesti tiek pievienoti spēles kopējam laimestam.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Kad parādās **3 MACHU PICCHU SCATTER** simboli, tiek aktivizēta bonusa spēle ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šīs funkcijas laikā cilindri var sasniegt jebkuru augstumu, un vienlaikus tiek aktivizēta arī WILD tempļu funkcija.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var spēlēt automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.