

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Amazing Plinko** noteikumi
Tech4Bet, s. r. o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kazino videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 98.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	500 €

Spēles norise un noteikumi

Amazing Plinko ir īpaša spēle, kuras mērķis ir sasniegt pēc iespējas lielāku likmes reizinātāju, bumbiņai iekrītot kādā no spēles laukuma apakšā esošajām šūnām. Katrai šūnai ir piešķirts noteikts likmes reizinātājs.

Spēles iestatījumi

Spēlētājs izvēlas likmi par vienu bumbiņu (**BET**), nospiežot uz vienas no pieejamajām vērtībām (0,1; 0,5; 1; 2; 5 vai 10).

Spēlētājs izvēlas vienu no trim spēles grūtības līmeņiem (**LEVEL**): *Easy*, *Medium* vai *Hard*.

Spēlētājs izvēlas bumbiņu skaitu (**BALLS**) – 1, 3, 5, 10, 20 vai 50.

Spēlētājs izvēlas piramīdas rindu skaitu (**ROWS**) – 8, 10, 12, 14 vai 16. Jo vairāk rindu, jo vairāk iespējamo iznākumu un šūnu ar dažādiem likmes reizinātājiem.

Spēles gaita

Spēle sākas, nospiežot pogu **START**, un no **CREDIT** lauka tiek atskaitīta **TOTAL BET** vērtība. Kopējā likme ir vienāda ar likmi par vienu bumbiņu, reizinātu ar izvēlēto bumbiņu skaitu.

Pēc pogas **START** nospiešanas bumbiņa tiek palaista no spēles laukuma augšas. Tā nejauši atsitas pret spēles laukā izvietotajiem tapām un galu galā nejauši iekrīt vienā no apakšā esošajām šūnām.

Rezultāts

Katrai šūnai ir piešķirts noteikts likmes reizinātājs.

Laimests tiek aprēķināts, reizinot likmi par vienu bumbiņu ar tās šūnas reizinātāju, kurā bumbiņa iekrīt.

Ja spēlētājs izvēlējas vairākas bumbiņas, katras bumbiņas laimesti tiek saskaitīti un attēloti laukā **TOTAL WIN**.

Spēle beidzas, kad pēdējā bumbiņa ir iekritusi kādā no šūnām. Pēc tam **TOTAL WIN** vērtība tiek pieskaitīta **CREDIT** laukam.

Ekrāna augšdaļā redzamajā laukā **WINS** tiek attēloti katras bumbiņas pēdējie laimesti.

Spēlētāja darbības neietekmē spēles iznākumu vai izmaksu procentu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.