

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Hot Plinko 5 noteikumi
Tech4Bet, s. r. o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,02 €
Maksimālā likme	500 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbols

-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Ja aizstāšanas rezultātā  simbols var izveidot laimīgu kombināciju, tas paplašinās, lai pārklātu visu cilindru.

HOT PLINKO bonusa funkcija

- HOT PLINKO ir īpaša bonusa funkcija, kas pamata spēlē tiek automātiski aktivizēta katrā desmitajā griezienā.



- Pamata spēlē uz laukuma var parādīties īpašs  simbols ar nejaušu vērtību no intervāla [1-10].
- Šī vērtība nosaka, cik daudz bumbiņu tiek pievienots HOT PLINKO skaitītājam.
- HOT PLINKO funkcija automātiski aktivizējas ik pēc 10 griezieniem.
- Spēlētājs pēc tam izlaiž savāktās bumbiņas īpašā PLINKO laukumā.
- Pēc HOT PLINKO funkcijas spēlēšanas bumbiņu skaitītājs tiek atiestatīts uz nulli.

HOT PLINKO bonusa spēles laukums

- Spēles laukumam ir fiksēts izmērs ar 9 kabatām.
- Laukuma apakšā ir kabatas ar dažādiem laimesta reizinātājiem.
- Virs katras kabatas ir ķieģelis, kas neļauj gūt tūlītējo uzvaru.
- Ķieģeļi ir piecos krāsu variantos, un katra krāsa norāda, cik daudz sitienu nepieciešams, lai to sagrautu.
- Kad ķieģelis ir saplīsis, katra nākamā bumba, kas krīt atvērtaajā kabatā, laimē attiecīgo reizinātāju saskaņā ar izmaksu tabulu.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var spēlēt automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.