

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Book Of Vampires noteikumi
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Pamatspēles laikā ir aktīvas 5 izmaksu līnijas, bet cilindru sabrukšanas laikā to skaits pieaug līdz 243.

	5 30x 4 15x 3 5x 2 1x		5 15x 4 8x 3 5x 2 1x
	5 10x 4 5x 3 3x 2 1x		5 5x 4 3x 3 1.5x 2 0.5x
	5 1.5x 4 1x 3 0.5x		5 1.5x 4 1x 3 0.5x
	5 1x 4 0.5x 3 0.2x		5 1x 4 0.5x 3 0.2x

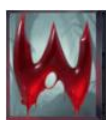
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti ar no augšas krītošiem simboliem.
- Jaunais spēles laukums tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Viena griezienu ietvaros maksimāli var notikt 4 secīgas cilindru sabrukšanas.
- Pēc katras laimīgas cilindru sabrukšanas viena griezienu ietvaros, izmaksu līniju skaits palielinās:
 - o griezienu sākumā - 5 izmaksu līnijas;
 - o 1. cilindru sabrukšana - 10 izmaksu līnijas;
 - o 2. cilindru sabrukšana - 25 izmaksu līnijas;
 - o 3. cilindru sabrukšana - 50 izmaksu līnijas;
 - o 4. cilindru sabrukšana - 243 izmaksu līnijas.
- Cilindru sabrukšanas funkcija beidzas, kad vairs neveidojas jaunas laimestu kombinācijas vai arī izmaksu līniju skaits sasniedz maksimumu.

VAMPĪRU WILD simbola noteikumi



- **VAMPĪRU WILD** ir īpaša funkcija, kas ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Ikreiz, kad cilindri apstājas, VAMPĪRU WILD funkcija var tikt aktivizēta nejauši.
- Vienā cilindru sabrukšanas raundā maksimālais VAMPĪRU WILD simbolu skaits ir 6.
- Ja griezienā nav laimesta, VAMPĪRU WILD simboli paliek uz ekrāna.
- VAMPĪRU WILD simboli izvēlas simbolus laukumā un pārvērš tos par WILD simboliem.

- Ar katru jaunu cilindru sabrukšanas kārtu VAMPĪRU WILD simbolu reizinātājs palielinās līdz pat x5.

ASINAINO BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

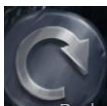



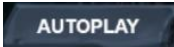
- Uzgriežot 3 **GRĀMATAS** simbolus cilindru sabrukšanas laikā, tiek aktivizēti 5, 7, 10, 12 vai 15 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu sākumā tiek izvēlēts īpašais simbols, kas paplašinās pa visu cilindru.
- Lai vairāki īpašie simboli paplašinātos, tiem nav jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Ja īpašais simbols veido laimīgo kombināciju, tas uzreiz paplašinās un tiek attiecīgi novērtēts.
- Ja īpašais simbols neveido laimīgo kombināciju, tas nepaplašinās.
- Bezmaksas griezieni vienmēr sākas ar 5 izmaksu līnijām, pieaugot līdz 243.
- Katrā jaunā bezmaksas griezienu raundā izmaksu līniju skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 5.
- Īpašais paplašināšanās simbols tiek novērtēts cilindru sabrukšanas beigās.
- **GRĀMATAS** simbols nevar tikt izvēlēts kā īpašais paplašināšanās simbols.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā pamatspēlē.
- Bezmaksas griezieni cilindru sabrukšanas laikā var tikt aktivizēti tikai vienu reizi.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties asiņaino bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.